
POR SÓLO
2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO
INTERNATIONAL
Nintendo
LICENSED PRODUCT
Nº 211 - JUNIO 2010
Nintendo®
Acción
8 424094 810024
00211
REVIEW
No More Heroes 2
¡Lo más salvaje de Wii!
REPORTAJE
¡Los mejores juegos del año!
AVANCE
LEGO
Harry Potter
Tu consola se llenará de magia
¡PROBAMOS LA VERSIÓN FINAL!
¡Ya viene!
10 claves para soñar con Mario Galaxy 2
MONSTER HUNTER 3
MONSTER HUNTER 3
Monster Hunter Tri
Doble póster y guía del juego




NINTENDO ACCIÓN Nº 211 - JUNIO

HOBBY PREMIOS 2010

**¡LOS MEJORES!** Aquí están los resultados de vuestros votos; los mejores juegos del año

página 18


## 4 NOTICIAS
Nos detenemos en el espectáculo que ha montado Capcom para descubrir sus nuevos juegos, y atacamos con dos sorpresas que acaban de contarnos: lo último de Shrek y un juego de rubias y puzles.

## 12 REPORTAJES
**12 Super Mario Galaxy 2** Con estas 10 claves que vamos a contarte, seguro que sueñas con que llegue el 11 de junio.

**18 Hobby Premios 2010**
Descubrimos los mejores juegos del año, o sea el resultado de todos vuestros votos. Y os enseñamos la fiesta en la que entregamos los premios a cada compañía.

**24 The Sims 3**
Fuimos a San Francisco en un viaje relámpago, y antes de lo del volcán islandés, para vivir de primera mano Los Sims 3 para Wii y DS, auténticos bombazos.

## 29 NOVEDADES
**30 No More Heroes 2**
**34 Sin & Punishment 2**
**36 Naruto III**
**38 Prince of Persia**
**40 Bakugan**

## 42 TIENDA VIRTUAL
Un especial dedicado a uno de los estrenos del año: Zombie Panic in Wonderland. Incluye entrevista con Akaoni Studio.

## 54 GUÍA DE COMPRAS
Si vas a comprarte un juego nuevo para Wii o DS, no tienes que buscar en otro sitio. Sólo aquí verás las mejores recomendaciones.

## 58 TRUCOS

## 60 GUÍA
**60 Monster Hunter Tri**

## 66 COMUNIDAD
Las preguntas que nos hacéis y las respuestas que damos... La imagen del mes, el artista, el Top 10 de JC García...

## 72 AVANCES
**72 LEGO Harry Potter**
**74 Samurai Warriors 3**
**74 DDR Hottest Party 3**
**75 Rooms**
**76 Dragon Ball Origins 2**






**12 Super Mario Galaxy 2**
**10 claves para soñar con el nuevo** juego de Mario. Nuevas imágenes, nuevos datos y primeras conclusiones de nuestro equipo.



**30 No More Heroes 2**
**EL JUEGO** más salvaje, frenético y vibrante ya está aquí para tu Wii.



**72 Lego Harry Potter**
**EL JUEGO DE LEGO** más grande, mágico y completo se acerca.




**60 Monster Hunter Tri**
**EMPEZAMOS** la guía que te va a descubrir todos los secretos de este juegazo.

**Póster gigante**
**MONSTER HUNTER TRI,** el juego de moda para Wii, protagoniza este regalo para flipar, en exclusiva con tu Nintendo Acción.

## Este mes no te pierdas nada de esto...

**¡PELOTAZO!**

### Las primeras pantallas de «Scribblenauts 2»






**SORPRESA**

### ¡Llega un juego de puzles y misterio que te dejará con la boca abierta!



página 8

**QUÉ FELICIDAD**

### Shrek vuelve a la carga con peli y videojuego







**VARIOS** **Wii y DS**

# Capcom lanza su artillería más potente

## Nos presenta «Sengoku Basara» para Wii, y «Okamiden» y «Ghost Trick» para DS. ¡Guau!

Capcom nos ha dejado impactados con la lista de juegazos que prepara de aquí a 2011! Acaba de anunciarlos en el evento 'Captivate' que organiza cada año, y hay diversión para todos los gustos: acción, aventura, misterio...

### ¡Una explosión de novedades!

Empezando por Wii, en otoño llegará **«Sengoku Basara: Samurai Heroes»**, un frenesí de acción samurái ambientada en el Japón más combativo, donde lucharás contra cientos de enemigos, usando espadas, lanzas, arcos y pistolas. Unos meses después, tu DS se teñirá de **«Okamiden»**, la secuela del genial «Okami» de Wii. El puntero será tu pincel mágico, y servirá para desatar los nuevos poderes del joven Dios Sol Chibiterasu, en unas 3D que nos cautivarán por su maravilloso estilo.

También se presentó **«Ghost Trick: Detective Fantasma»** para DS, una aventura al estilo de 'Ace Attorney' protagonizada por Sissel, un niño fantasma que podrá viajar en el tiempo y poseer objetos para cambiar su infortunado destino. Llegará este invierno.



# ¡Menudo espectáculo!

Capcom prepara la mejor acción, aventura y misterio para disfrutar en las consolas de Nintendo

«Sengoku BASARA: Samurai Heroes» será el debut europeo de esta saga, y promete puro espectáculo.

«Okamiden» será una preciosa aventura que sacará el máximo partido a las funciones de DS.

I'm in the mood for donuts tonight.

«Ghost in the Trick» lo protagonizará un niño fantasma que puede viajar en el tiempo.

## LO MEJOR DEL MES

### Monster Hunter Tri

Está siendo un auténtico fenómeno en Europa, donde ya se ha puesto absolutamente de moda cazar monstruos online.



### La nueva generación de diseñadores

Los de aquí, los españoles, pequeños estudios que están haciendo juegazos que admiran en Europa y Japón. Ánimo y ienhorabuena!

### Se acerca el E3

Y con él las nuevas apuestas que todos esperamos: desde la 3DS a Zelda, pasando por el Vitality sensor o sorpresitas que pueden llegar.

### Messi vuelve a la carga en PES2011

Es el máximo goleador del Barça, un crack, el mejor jugador del mundo, y vuelve a poner la salsa, la cara y sus increíbles movimientos en el nuevo PES2011 que sale este otoño.

### Las apuestas 'adultas' como No More Heroes 2

Nintendo está preocupándose por el jugador más experimentado, y buena prueba de ello son dos lanzamientos que lo ponen todo patas arriba: «Monster Hunter Tri» y «No More Heroes 2», juegos adultos y con un contenido que sabrán disfrutar los jugones de siempre.



¡Primeras pantallas!

PUZLES · DS

# ¡Vuelve el genial «Scribblenauts»!

**La secuela de este exitoso juego traerá un control mejorado y miles de palabras nuevas.**

Los chicos de 5th Cell van a superarse con «Scribblenauts 2». Esta vez, el diccionario crecerá por encima de las **10.000 palabras**, que servirán para resolver los puzles de **120 niveles**. Pero también habrá adjetivos, con los que modificar el color, tamaño y conducta de cualquier sustantivo que se te ocurra. Pero lo mejor será el control táctil, rediseñado para que tu imaginación no encuentre barreras. Lo lanza Warner Bros. este otoño.



**Los 120 niveles** del juego estarán llenitos de puzles.



**Tú escríbelo** y aparecerá por arte de magia en pantalla.

## LOS PIRATAS ASALTAN TU Wii.



«Sid Meier's Pirates!» te pondrá al timón de 27 barcos personalizables con los que podrás navegar por las aguas caribeñas del Siglo XVII, mientras libras batallas de espadas, bombardeas barcos o buscas mapas del tesoro, a través de trepidantes minijuegos, ¿Y quién nos envía a alta mar? 2K Games, el próximo otoño.

## EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



**...CON Wii MOTIONPLUS**

### SPORTS ISLAND 3

Hasta 6 jugadores, pruebas online y Wii MotionPlus para 10 deportes que pondrán en juego un control dual: de un tipo para los menos expertos, y otro más preciso para los más hábiles. Si te preguntas qué deportes habrá: esgrima, voleibol, eslálom, acrobacias aéreas, kayak, buceo, Racquetball, snowboard, skateboard y Lacrosse.

**CON LA CAÍDA DE LA HOJA...**

### BATMAN EL INTRÉPIDO



La nueva historia de superhéroes que nos traerá Warner Bros. con este Batman inspirado en la serie de la tele, estará a punto en otoño. Lo confirmamos para Wii y DS, y también que tiene una pinta tremenda, el juego.



**UN PRODIGIO DE ORIGINALIDAD**

### LA TORRE DE LAS SOMBRAS

En lugar de mover al héroe, controlarás su sombra. ¿Original? Y tanto, deberás hacer uso de la luz, que cambia según la posición del sol para coronar una legendaria torre... Habrá exploración, puzles e incluso combates de la mano de Hudson y Konami.

DESCUBRE TU PODER
AFRONTA TU DESTINO













NINTENDO DS i








AVENTURA Wii y DS

# Shrek, feliz para siempre

## El ogro y sus colegas tienen listo el juego de su próxima película.

Shrek: Felices Para Siempre' es la nueva aventura de esta panda. La historia se desarrolla en una versión oscura de Muy Muy Lejano, gobernada por un malvado rey que odia a los ogros. Así que toca luchar contra sus esbirros, resolver puzles y **restaurar la felicidad de Shrek y Fiona...** ¡por siempre jamás! Activision lo lanza en junio para Wii y DS.



**La aventura incluye** un divertido modo cooperativo.



**Juega como Shrek,** Fiona, Asno o el Gato con Botas.




# Qué locura de aventura

## «So Blonde: Back to the Island» te suelta en medio de una isla maldita.

Misterios, **puzles y divertidos minijuegos en plena naturaleza**, es lo que te depara esta aventura del creador de «Broken Sword».

Tras un accidentado crucero por el Atlántico, una chica llamada Sunny Blonde ve interrumpidas sus vacaciones al despertar en una isla, que tiene poco de desierta. Allí mismo conocerá a más de **40 personajes**, que parecen compartir una peculiaridad: ¡están todos chalados! Además, una maldición impedirá que nadie pueda salir de la isla hasta que desveles el enigma, lo que garantiza un montón de situaciones absurdas.

Investiga sus decenas de localizaciones a partir del 28 de mayo, vía Koch Media, en tu Wii.

**Explora más de 40** parajes repletos de secretos.



**Se te caerá la baba** con el estilo gráfico...






### Zero Collection

Si te mola Megaman, ya estás tomando nota: las cuatro aventuras de la saga 'Megaman Zero' para jugar a tu aire, controles personalizables, extras por coleccionar... Todo en un solo cartucho, que llega a DS en junio. ¡MegaGracias, Capcom!

### Galactic Taz Ball

Si te parece que Taz está a punto de comerse las letras de este Flash, prepárate para verlo en su nueva aventura de DS, en busca de las piezas del planeta Tierra que se ha cargado el marciano Marvin. Acción, puzles y locura a lo Looney Tunes en entornos 3D. Warner Bros. Interactive lo acaba de lanzar.

### Gru: Mi villano favorito

D3P se ha hecho con los derechos para publicar el videojuego de 'Gru...', la peli de animación de Universal. La versión de Wii continuará la historia de la peli, mientras que la de DS tendrá un guión totalmente original.

### Las Aventuras de Aragorn

La versión más animada de la Tierra Media, que hará las delicias de los chavales, llegará Wii y DS este otoño. Podrás lucirte en las batallas de espadas y lanzas (¡a caballo!) con un control sencillito. Lo lanzará Warner Bros.



LOONEY TUNES PRESENTS

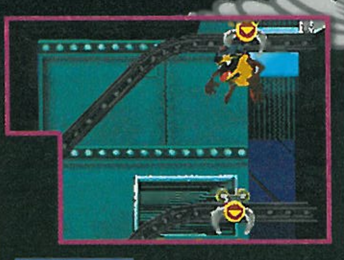
# GALACTIC TAZ BALL

ATENCIÓN TAZ-MANÍACOS
PREPARAOS PARA VIVIR
"FANTÁZTICAS"
AVENTURAS CON TAZ
Y MARVIN EL MARCIANO



MÁS DE
25 NIVELES
POR TODA
LA GALAXIA










NINTENDO DS™

3
www.pegi.info






Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS
HOBBYTRUCOS | CONECTAJUEGOS
Buscar
Inicio Noticias Avances Reviews Reportajes Vídeos Foros Blogs
Guías, trucos y soluciones para tus juegos favoritos HOBBYTRUCOS
>PORTADA
Red Dead Redemption
Monster Hunter Tri
Así podremos controlar Metroid Other M
Como bien sabéis, cada nuevo advenimiento de Samus Aran es recibido por la comunidad de jugadores como un...
Descubre toda la variedad de juegos online
CONECTAJUEGOS
Vídeos
>ÚLTIMA HORA
Nintendo DSi XL llega a lo grande
El objetivo de los ingenieros en Nintendo era crear una consola...
Pokémon Blanco y Negro para DS
Pokémon Blanco y Negro. Tras muchos rumores, Nintendo ha...
¿Quieres ir a la final del Mundial 2010?
Pues entonces, participa en el concurso Copa Mundial de la FIFA...
Nuestros Blogs
Toda la actualidad
¡Ya puedes disfrutar de Crysis 2 en HD!
StarCraft II Wings of Liberty coleccionista
Kane y Lynch dan una vuelta por Shangai
Pronto jugaremos con Cataclysm
¿Metal Monster Hunter Peace Walker?
The Witcher 2 estrena página web
Tu opinión cuenta
NOTICIAS: Todo lo que ocurre en el mundo de los videojuegos
Microsites, entrevistas, concursos...
FOROS: comparte tus puntos de vista
BLOGS: las opiniones de un equipo de colaboradores de lujo
REVIEWS: nuestra opinión sobre los juegos más alucinantes
AVANCES: lo último de los juegos más esperados
ADEMÁS:
HOBBYTRUCOS
Guías y trucos para tus juegos favoritos
CONECTAJUEGOS
Un gran universo de minijuegos online
hobbynews.es • hobbytrucos.es • conectajuegos.com




**Compañía**
**Nintendo**
La Gran N en la máxima expresión de su talento.

**Tipo de juego**
**¡El mejor!**
Será una aventura de plataformas... insuperable.

**Fecha de lanzamiento**
**11 de junio**
Un buen refresco para el verano. ¡Qué felicidad!

# 10 CLAVES PARA SOÑAR

¡Ya casi está aquí! El 11 de junio llega a Wii la mayor aventura jamás protagonizada por Mario. Nosotros lo hemos probado a fondo y te adelantamos 10 claves del juego... ¡que te dejarán con la boca abierta!



# 1 La nave de Mario

**Nos esperan montones de galaxias por explorar. Menos mal que viajaremos en una nave muy especial… ¡Esa cabeza me suena!**

Efectivamente, al poco de comenzar la aventura, Mario se subirá en su nave… ¡un planeta transformado para parecer la cabeza del fontanero! Será el vehículo para moverse por un juego inmenso, la mayor aventura de Mario jamás jugada. Habrá seis grandes mundos, cada uno con varias galaxias en su interior, y la variedad de parajes y situaciones será mayor que nunca. En nuestras primeras horas de juego hemos visitado galaxias formadas por pequeños planetas esféricos, mundos de hielo, de lava, otros 2D, otros formados por rampas para que Yoshi corra a sus anchas… La variedad será increíble, y nos ha gustado que algunos mundos, como uno acuático o el primero que recorremos con el nuevo Mario Nube, son realmente grandes…

### Miles de sorpresas

El juego ofrece algo distinto cada minuto. ¿Sabías que la propia nave de Mario tendrá muchos secretos? ¿Que habrá miniretos en los que deberemos acabar con los malos en tiempo limitado? ¿O que en algunos niveles aparecerán Marios oscuros, llamados Sombras del Mal…?



Este será el puente de mando de nuestra nave. Ese destello grande y morado del fondo es el capitán… Y, si nos dirigimos al puente de mando, accederemos al mapa del juego.




Los teleportadores azules nos llevarán a retos en un ring en los que habrá que acabar con los malos en un tiempo limitado.

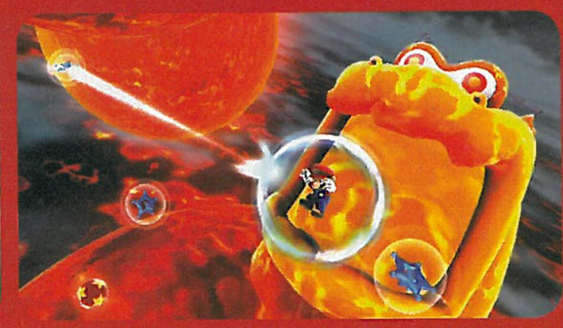
# 2 ¡240 estrellas por conseguir!

**Desde que se presentó en el E3 del año pasado, los chicos de Nintendo nos han ido advirtiendo de que «Super Mario Galaxy 2» será un reto mayor que su predecesor. Tanto… ¡que tendrá el doble de estrellas por conseguir!**

Sí, será el juego de Mario más largo jamás visto. Aunque para acabar la trama de la aventura hará falta un número de estrellas bastante menor (se dice que unas 70, como en el primer «Galaxy») completar al 100% el juego supondrá conseguir 240 estrellas. Vamos, que acabarlo estará al alcance de todos, pero los más expertos disfrutarán descubriendo hasta el último secreto… y echándole más de 50 horas.



¡Estrella conseguida! Cada mundo ocultará unas cinco… ¡y habrá mundos para dar, tomar y regalar!



Algunas estrellas serán fáciles de conseguir, pero ya hemos probado otras que supondrán todo un desafío.

## 3 ¡Nuevos disfraces!

**Se mantienen los más chulos del primer «Galaxy», como el de fantasma y el de abeja... ¡Y los nuevos te dejarán alucinado!**

Lo de Mario Nube será todo un espectáculo: cuando saltemos, bastará hacer un ataque giro (moviendo el mando) para crear una nube-plataforma que se mantendrá fija en el aire. Podremos crear hasta tres, y los niveles en los que hemos probado este traje serán mucho más verticales, con secretos ocultos muy alto a los que sólo llegaremos usando el traje. Otra gran novedad es el traje de roca. De nuevo agitando el mando y dando un ataque giro, Mario se transformará en una bola de roca y comenzará a rodar, aplastando todo lo que encuentre a su paso: enemigos, rocas que ocultarán monedas y, cuidado, hasta las barandillas que tendrán algunos niveles para que no nos caigamos al vacío. Y si estos dos trajes nuevos molan, los antiguos volverán con fuerza: habrá niveles 2D realmente divertidos con los trajes de abeja y fantasma... Y alguna sorpresa más: ¿qué tal la flor de fuego? O un Mario Arco Iris capaz de... Espera, espera... Vamos a dejarte sorpresas molonas para cuando te pongas a jugar tú, ¿no crees?





Mario Roca arrasará con todo. Pero cuidado: si ruedas muy rápido, puedes salirte del escenario.

## 5 Enemigos gigantescos

**Al comienzo del juego veremos a Bowser crecer hasta límites insospechados. Pues bien, parece que otros enemigos seguirán la misma tónica, porque muchos jefes superan con creces el tamaño de los del primer «Super Mario Galaxy».**

El primer jefe del juego será un bebé planta... hipervitaminado, ya que Mario a su lado parece un ratón. Los enemigos finales de «Super Mario Galaxy 2» serán más grandes... y también más difíciles. En muchos casos, harán falta los nuevos trajes u objetos como el taladro para derrotarlos. Ah, y sin destriparos demasiado, os diremos que al final del segundo mundo nos espera un enfrentamiento con Bowser tremendo.



Yoshi será una gran ayuda contra este robot. Y habrá que usar los disfraces para acabar con algunos jefes.



Este dragón se llama Dragoloso. Es largo como él sólo, y atraviesa planetas de roca como si fueran mantequilla.





## 4 El ataque de Bowser

**El comienzo del juego... ¡nos ha encantado! Es en 2D, y nos cuenta una historia sencilla pero simpática.**

Cada 100 años, en el Reino Champiñón se produce una preciosa lluvia de estrellas. Peach ha invitado a Mario a verla en su castillo, y de paso le ha preparado un pastel. ¡Como para resistirse! El camino hasta el castillo es un nivel introductorio en 2D en el que Mario salta, coge monedas... Además se encontrará a su compañero durante el juego, el Destello Maestro (te contamos más sobre él en el punto 10). Y, al llegar al castillo... ¡sorpresón! Absorbiendo el poder de las estrellas, Bowser ha crecido hasta un tamaño increíble... ¡y quiere conquistar el universo!



**Este nivel en 2D** servirá para familiarizarse con el control: saltar, realizar un ataque-giro, usar el puntero...



**Mario se encuentra desmayado** al Destello Maestro. Será su amigo inseparable en esta aventura.



**¡Bowser es más grande que el castillo!** Y secuestra a Peach y quiere... ¡conquistar todo el universo!

## 6 Tu guía cósmica

**Aún no sabemos por qué, pero es la silueta transparente de Estela, de «Super Mario Galaxy». Y será tu guía en los momentos difíciles.**

Cuando busquemos una estrella complicada, la Guía Cósmica nos ofrecerá ayuda. Si aceptamos, veremos a Mario recorrer él solo la zona y llegar hasta la estrella. Podremos recogerla... pero será una estrella de bronce. Para conseguir la de oro tendremos que recorrer el tramo nosotros mismos, ¡pero ya habremos visto cómo!

**Se parecerá a Estela** y saldrá en los momentos duros. Para que nadie se quede atascado si no quiere.

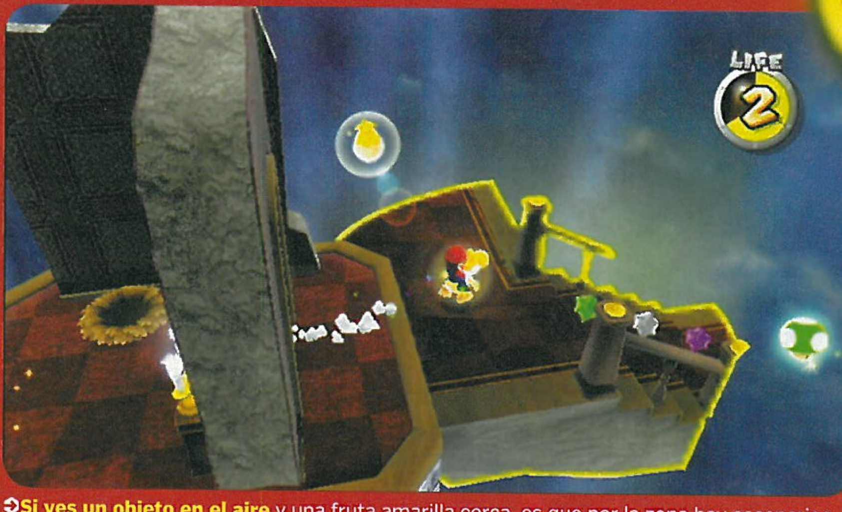
# 7 ¡Yoshi brillará!

**Ya sabías que Yoshi tendrá un papel crucial en el juego... pero nos ha sorprendido hasta qué punto será una estrella.**

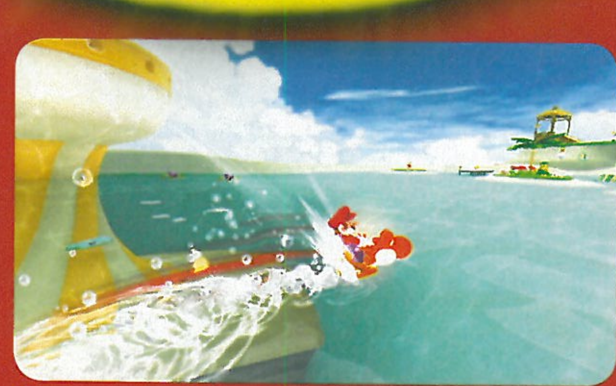
Yoshi siempre ha tenido la costumbre de zamparse a todo enemigo o pieza de fruta que encuentra en su camino. Pero en «Super Mario Galaxy 2» su apetito ya será exagerado: cuando montemos sobre él, con el puntero del mando podremos seleccionar hasta tres objetivos a la vez para que el dino los agarre con su lengua y se los zampe. Y no sólo eso: Yoshi usará la lengua para balancearse, así que nos tocará ser rápidos para apuntar al saliente adecuado y agarrarnos a él de un lametazo antes de caernos al vacío. Ah, y luego están las frutas... Como la guindilla, que hace salir a Yoshi disparado como un cohete, o la baya azul, que le infla como un globo... Aunque la que más nos ha gustado es la fruta amarilla...

### ¡Hágase la luz!

Cuando se la come, Yoshi empieza a brillar y revela escenarios invisibles. Pero, cuidado, el efecto dura poco... y si Yoshi no se zampa otra fruta, el escenario desaparece bajo sus pies ¡y nos esperará una caída al vacío! Habrá que explorar deprisa...




**Si ves un objeto en el aire** y una fruta amarilla cerca, es que por la zona hay escenarios que sólo aparecen cuando Yoshi se zampa la fruta y comienza a brillar. ¡Cómo mola!



**Al comerse una guindilla,** Yoshi se pondrá rojo como un tomate y saldrá disparado... ¡Anda, si hasta correrá sobre el agua!

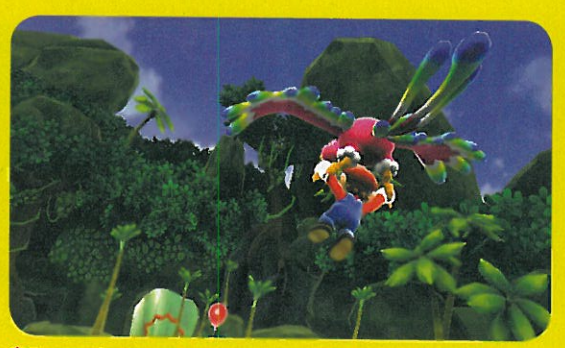
# 8 Niveles vertiginosos

**Hacer surf sobre un caparazón o lanzarse panza abajo por una pendiente son deportes de riesgo que ya habíamos realizado con Mario. Pero, esta vez, habrá uno aún más chulo: el vuelo agarrado a un pajarraco.**

Zonas en las que nos desplazaremos a toda velocidad habrá muchas: descensos por rampas, surf o incluso las que Yoshi recorre como un cohete tras comerse una guindilla. Pero, además, en el juego debutará Guacaplano, un ave que llevará a Mario Volando por algunos niveles. Y le controlaremos moviendo el mando para girar, ascender o caer en picado... De paso, recogeremos objetos como monedas o globos.




**Las zonas de rampas** serán más rápidas y peligrosas que nunca. Ah, y también más divertidas.



**Guacaplano es una nueva estrella** por descubrir. Esperemos que Yoshi no se ponga celoso.

## 9 ¡Volverá Luigi!

**Con el hermano de Mario podíamos jugar al acabar el primer «Galaxy». ¿Qué papel tendrá ahora?**

Sí, podremos jugar con el hermano con él. Pero, ¿será esto posible desde el principio? ¿Habrá que conseguir cierto número de estrellas para desbloquearlo? Misterios aún por desvelar... Lo que sí está claro es que tendrá todas las habilidades de Mario (incluidos los disfraces), aunque, como siempre, la sensación al controlarle será un poco distinta, y puede que cambien algunos obstáculos... ¡Qué nervios!



➲Manejaremos a Luigi... Pero no se sabe que habrá que hacer para conseguirlo.

## 10 ¡Juega con un amigo!

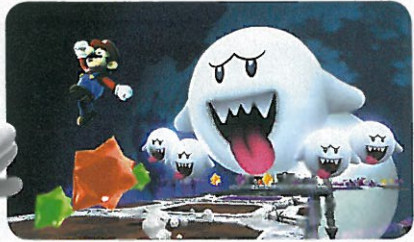
**Vuelve el modo para dos jugadores. Uno maneja a Mario y otro el puntero... Y haremos muchas más cosas que en el primer «Galaxy».**

Sí, en realidad el segundo jugador manejará al joven Destello Maestro, personaje al que Mario conocerá nada más comenzar la aventura, y que se alojará debajo de su gorra (otorgando de paso a Mario su ataque-giro multiusos). Pero, si jugamos a dobles, el Destello Maestro aparecerá en pantalla siguiendo a Mario, y el segundo jugador dirigirá un puntero para controlar las acciones del Destello: podrá disparar fragmentos de estrella a los enemigos, paralizar ciertos obstáculos móviles... Pero todo eso ya lo hacíamos en el primer juego. Ahora hay más.

### Una estrella giratoria

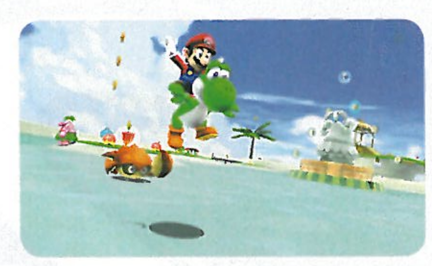
El propio Destello ejecutará el ataque giro y el segundo jugador podrá así eliminar enemigos, además de ayudar a Mario a saltar más alto o hasta colarse por zonas secretas a las que sólo él podrá acceder.

## La primera opinión...



GRÁFICOS

**Los mejores de Wii. Los enemigos finales impresionan como nunca antes.**



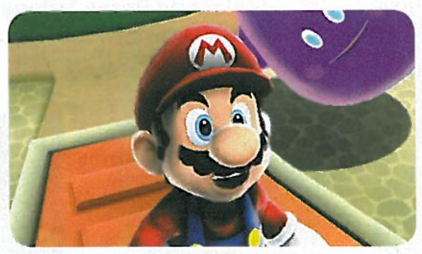
JUGABILIDAD

**La magia del original potenciada con muchísimas novedades. Sublime.**



EXTRAS

**Habrá 240 estrellas... y secretos aún no revelados. Será larguísimo.**



RESUMIENDO

**A falta de acabárnoslo, este puede convertirse en el mejor juego de Wii.**

¡Estos son los resultados de vuestros votos!

PREMIOS DE NINTENDO ACCIÓN

# LOS MEJORES JUEGOS DE 2009

¡Por fin, la espera ha terminado! Ya sabemos cuáles han sido los mejores juegos de 2009 según vuestra opinión, la de los lectores de N.A. Y vamos a descubríroslos, y a felicitar a las compañías en el evento Hobbypremios 2010.

## Juego del año para Wii



**TRES SUPERVENTAS** con el sello de Nintendo. Y tres tipos de propuestas totalmente diferentes. Y geniales.

1º **New Super Mario Bros. Wii** ........ 54%
2º Metroid Prime Trilogy ........ 15%
3º Wii Fit Plus ........ 6%










## Juego del año para DS



**ZELDA ES MUCHO ZELDA** aunque Layton y el mejor Kingdom Hearts le hayan querido plantar batalla.

1º **The Legend of Zelda Spirit Tracks** ........ 33%
2º Profesor Layton y la caja de Pandora ........ 17%
3º Kingdom Hearts 358/2 Days ........ 15%










*Junto al nombre de cada juego aparece el porcentaje de votos otorgado por los lectores de la revista.



# Mejor Juego absoluto

**TRES GRANDES CLÁSICOS.** Las plataformas de Mario, la aventura de Zelda y la acción de Metroid. Los mejores del año son ya juegos legendarios.




1º New Super Mario Bros.
34% DE VOTOS







2º Zelda Spirit Tracks
23% DE VOTOS

3º Metroid Prime Trilogy
8% DE VOTOS

## Mejor consola



1º Wii
69%

2º DS
31%

## Mejor compañía

Nintendo 71%

SQUARE ENIX 9%

ACTIVISION 6%

# Los mejores juegos por categorías

**AQUÍ TENÉIS LOS RESULTADOS DE TODAS LAS VOTACIONES.** Como propusimos, también habéis decidido cuales son los mejores juegos en las diferentes categorías. ¡Algunos están muy ajustados!

## INTELIGENCIA + ENTRENAMIENTO

Layton y su aventura de puzles no tienen rival. Su propuesta ha calado entre jugones de todo tipo, sexo, edad, condición... ¡es un desafío total!



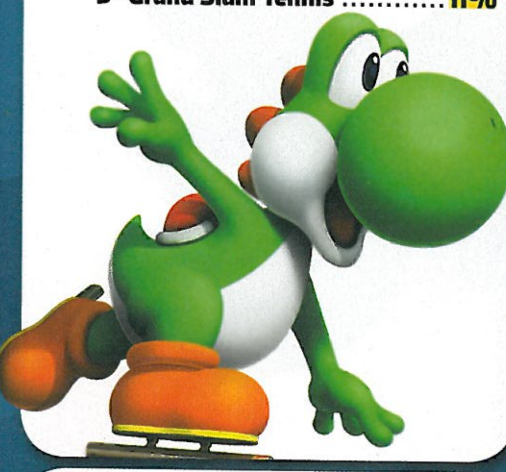
**1º El Profesor Layton y la Caja de Pandora** ........ 69%
2º Wii Fit Plus ........ 16%
3º Scribblenauts ........ 6%



## DEPORTIVOS

Mario y Sonic son los más queridos entre el público nintendero. Y sus juegos olímpicos imolan!

**1º Mario & Sonic en los JJOO de Invierno** .... 51%
2º PES 2010 ........ 18%
3º Grand Slam Tennis ........ 11%



## SOCIALES

Apabulla el multijugador 'motionplus' de Nintendo, y sus 12 deportes guays, sobre la música de la saga "Hero".

**1º Wii Sports Resort** ........ 72%
2º DJ Hero ........ 8%
3º Guitar Hero Modern Hits ........ 6%






## VELOCIDAD

La velocidad de «Need for Speed» vuelve a convencer. Nada raro: es un pelotazo fabuloso.

**1º Need For Speed Nitro** ........ 48%
2º Formula 1 2009 ........ 33%
3º MySims Racing ........ 13%



## ROL

Zelda está en plena forma, y eso que ni Pokémon ni Disney/Square Enix se lo han puesto fácil.

**1º Zelda Spirit Tracks** ........ 48%
2º Pokémon Platino ........ 20%
3º Kingdom Hearts 358/2 ..... 13%






## LUCHA

Sólo unos cuantos votos han separado a Bleach de la lucha libre de WWF. Pero gana el juego de Sega.



**1º Bleach Dark Soul** ........ 31%
2º WWE Smackdown vs RAW 2010 ...... 28%
3º Turtles Smash Up. 16%



## DSiWARE

Los favoritos en descargas son Mario y Donkey, seguidos de zombis y el estudio de animaciones.

**1º Mario vs Donkey Kong** .......... 43%

2º Zombie BBQ .................. 21%

3º Flipnote Studio .............. 21%






## ESTRATEGIA

Entre Pikmin y Pikmin, un poco de magia medieval. Pero vamos, todos las felicitaciones para Miyamoto...

**1º Pikmin 2**... 40%

2º Little King's Story ............ 23%

3º Pikmin ............ 19%




## ACCIÓN - SHOOTER

La acción de Goku ha podido con el espectáculo de Madworld y la estética genial de Muramasa.

**1º Dragon Ball Revenge of King Piccolo** .. 50%

2º Madworld ..................... 26%

3º Muramasa The Demon Blade . 15%

## PLATAFORMAS

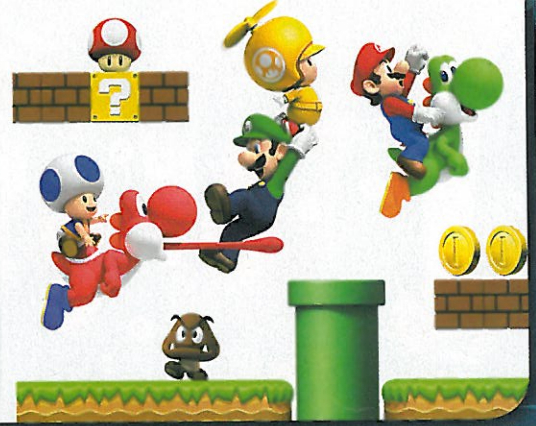
Mario y sus genialidades: multijugador, cooperación, sencillez, diversión al máximo... barren literalmente a sus rivales como mejor juego de plataformas. Y eso que Sonic y Kirby no son hermanitas de la caridad...

**1º New Super Mario Bros. Wii** ..... 86%

2º Sonic y el Caballero Negro .... 6%

3º Kirby Superstar Ultra........... 4%





## WiiWARE

Uf, qué ajustado ha estado lo de las descargas de Wii. Los tres habrían sido justos ganadores...

**1º Final Fantasy My Life as a Darklord**....... 23%

2º NyxQuest Kindred Spirits . 22%

3º World of Goo.................. 21%



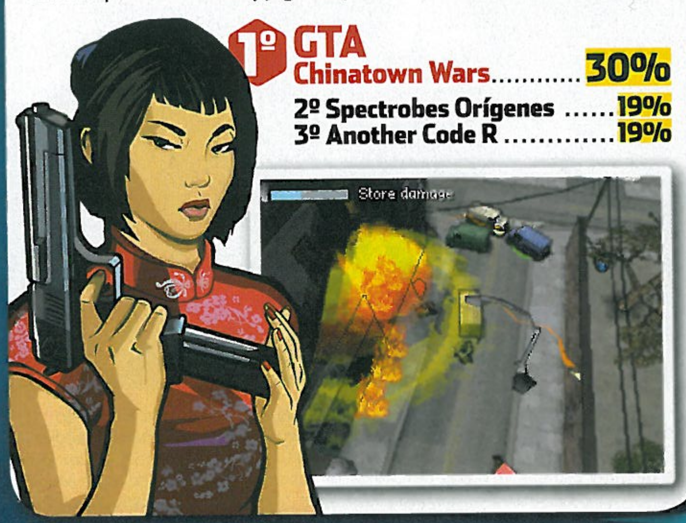
## AVENTURAS

Claro, un GTA es un GTA, y además éste explotaba los circuitos de la DS con una potencia técnica y jugable que no dio "hueco" a los rivales.

**1º GTA Chinatown Wars**............ 30%

2º Spectrobes Orígenes ...... 19%

3º Another Code R ............. 19%



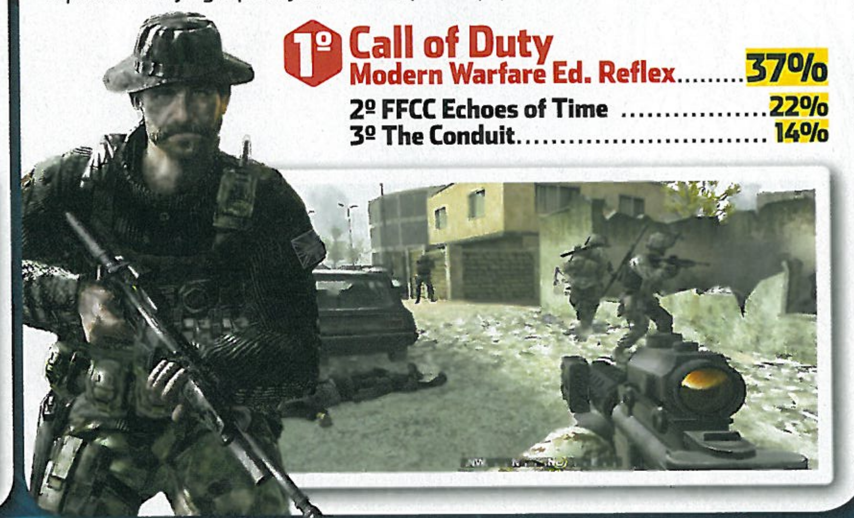

## ONLINE

Para jugar en red os habéis decantado por el último Call of Duty de Wii. Ofrece una experiencia de juego que deja sin aliento, pero hay que tener mucho nivel...

**1º Call of Duty Modern Warfare Ed. Reflex**......... 37%

2º FFCC Echoes of Time ................ 22%

3º The Conduit............................ 14%



## LAS REVISTAS DE AXEL SPRINGER PREMIAN A LOS MEJORES JUEGOS

# HOBBY PREMIOS 2010

**Un año más, reunimos a todas las compañías de videojuegos para premiar a los Mejores Juegos del Año. Esta edición de los Hobbypremios se celebró en el Museo Reina Sofía de Madrid, donde compartimos mesa y mantel con todos estos protagonistas.**




1 **Vanessa Carrera**, e-girl. 2 **Ernesto F. Maquieira,** jefe de producto de Nintendo Ibérica. 3 **Paco Delgado**, Micromanía. 4 **Juan Carlos García**, Nintendo Acción. 5 **Pablo Crespo**, director gral. de GAME. 6 **Pedro Bouza**, jefe de producto de Nintendo Ibérica. 7 **Sonia Herranz**, Playmanía. 8 **Cristina Fernández**, Axel Springer. 9 **Mónica García**, prensa de Activision-Blizzard. 10 **Pablo Ruiz**, director gral. de FX. 11 **Javier Borrego**, jefe de producto de Sony España. 12 **Juan José González**, director de marketing de EA. 13 **María Jesús López**, directora de negocio de Sony España. 14 **Oscar del Moral**, director de marketing de Koch Media. 15 **Monica Revilla**, jefe de prensa de Sony España. 16 **Lidia Pitzalis**, jefe de prensa de Microsoft. 17 **Amalio Gómez**, Axel Springer. 18 **Fernanda Delgado**, directora de marketing de Activision-Blizzard. 19 **Manuel del Campo**, Hobby Consolas. 20 **Alberto Martín**, digital manager de Activision-Blizzard 21 **Carlos Pombo**, director gral.

# LOS PREMIOS ESPECIALES

**OTORGADOS POR LAS REDACCIONES** de las diferentes revistas, estos premios reconocen distintos aspectos, tanto profesionales como humanos.


➲ Premio a la Trayectoria Profesional para Oscar del Moral, director de márketing de Koch Media. Se lo entrega Amalio Gómez (derecha), Publisher de revistas de videojuegos de Axel Springer.


➲ Premio Especial de la redacción para Lidia Pitzalis, jefe de prensa de Microsoft, por su excelente labor profesional. ¡Enhorabuena, Lidia!



➲ Premio Especial Micromanía para Pablo Crespo (Game) y Pablo Ruiz (FX). En el centro, Cristina Fernández, directora editorial de Micromanía.

# LOS MEJORES DE Wii Y DS

**LAYTON Y MARIO** fueron los triunfadores en el universo Nintendo.


➲ Mejor juego de DS: Profesor Layton y la Caja de Pandora. Lo recoge Pedro Bouza, jefe de producto de DS.


➲ Mejor juego de Wii: New Super Mario Bros. Wii. Recoge el premio Ernesto F. Maquieira, jefe de producto de Wii. Aquí posa con J.C. García, director de N.A. (dcha.)

# UNA GALA ÚNICA

Este año no solo se celebraba la entrega de los Premios a los Mejores Juegos, también se presentaron en sociedad los nuevos portales de videojuegos de Axel Springer: www.hobbynews.es, www.hobbytrucos.es y www. conectajuegos.com.



La gala fue presentada por nuestros compañeros Manuel del Campo (HC) y Vanessa Carrera (E-girl) que se ganaron el favor del público.



Además, se entregaron los premios a los mejores juegos del año, a partir de los votos que habéis emitido los lectores de nuestras revistas (N.A., Playmanía, Hobby Consolas, Micromanía).

➲ COMPAÑÍA DEL AÑO
Sony

➲ CONSOLA DEL AÑO
PS3, de Sony Computer



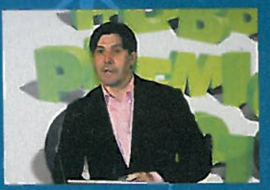
➲ JUEGO DEL AÑO
Call of Duty MW2, de Activision-Blizzard

➲ MEJOR JUEGO DE PS2
FIFA 10 • EA

➲ MEJOR JUEGO de PSP
Gran Turismo • Sony

➲ MEJOR JUEGO DE PS3
Uncharted 2 • Sony

➲ MEJOR JUEGO PARA XBOX360
Call of Duty MW 2 • Activision-Blizzard



➲ MEJOR JUEGO DE PC
Call of Duty MW 2 • Activision-Blizzard

➲ PREMIO ESPECIAL DE LA REVISTA E-GIRL
Style Boutique • Nintendo

# ¡Aquí llegan los Sims!



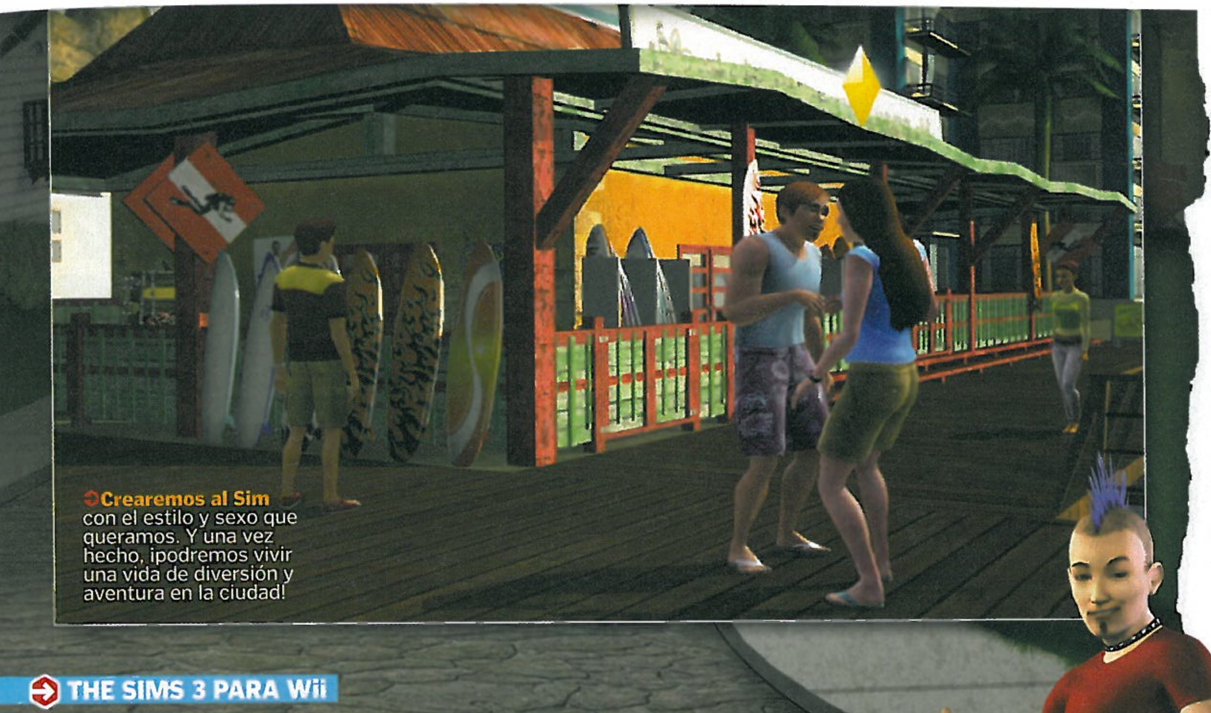

**Viajamos hasta San Francisco, a las oficinas de EA Games, para conocer en exclusiva todo lo relacionado con el desarrollo de las versiones para Wii y DS de «The Sims 3», el simulador social más conocido de todos los tiempos.**

**Tipo de juego**
**Simulador**
Crea tu propio Sim y hazle vivir una vida de ensueño en una amplísima ciudad.

**Dos versiones**
**Wii y DS**
Y cada una tendrá sus propias características que las harán únicas.

**Lanzamiento**
**Finales 2010**
Será en el último trimestre del año cuando podremos disfrutar de ambas.





Crearemos al Sim con el estilo y sexo que queramos. Y una vez hecho, ¡podremos vivir una vida de diversión y aventura en la ciudad!

THE SIMS 3 PARA Wii

# Un «Sims» clásico y muchísimo más...

Tras la 'consolera' serie MySims, era hora de llevar a cabo una adaptación de la entrega más 'seria' y exitosa de los Sims. Lo que se está 'cociendo' para Wii, incluirá todo lo que ha hecho especial a la popular saga de juegos pero también muchas novedades, tanto en el sistema de juego como en multijugador.

## Un Sims muy especial

Los desarrolladores han querido que vivamos la experiencia Sims desde una nueva perspectiva. Por ello, junto al control tradicional de los Sims, podremos jugar con perspectiva de aventura: cámara en tercera persona y controlando con el mando de Wii a nuestros protagonistas.

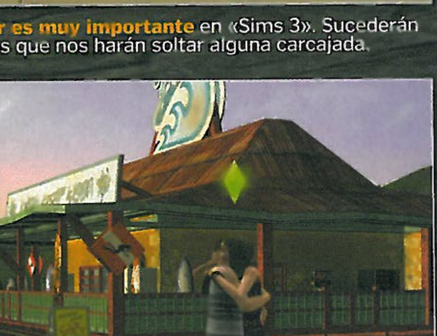
Además se estrenará un multijugador que será el alma de la fiesta con nuestros amigos, ya que propondrá partidas de hasta 4 jugadores en un 'Party Game' divertidísimo en el que viviremos en muy poco tiempo la vida de un Sim, desde pequeñito hasta que se hace mayor. ¡Y el objetivo es que sea lo más feliz posible!



El humor es muy importante en «Sims 3». Sucederán imprevistos que nos harán soltar alguna carcajada.



Los gráficos estarán a la altura de lo esperado y los programadores están poniendo mucho empeño en ello.



Las relaciones sociales son la base del juego. Hay que ligar, cuidar de nuestra familia, hacer amigos...



Será el primer Sims con un control tipo aventura, así que viviremos las situaciones de forma más intensa.

# Responden sus 'papás'



**Hablamos con Josh Hender (productor) y Rodrigo Aguliar (jefe de diseño)**

**¿Cómo será la versión de Wii?**
Nos hemos centrado en hacer una muy buena experiencia de juego para un jugador, pero hemos incluido una opción de 'party game' para hasta cuatro. El juego se basa en cuatro personajes que viven una vida completa. Unas veces se ayudan, otras veces compiten.

**¿Un jugador clásico de Sims reconocerá el juego?**
Sí. Todo el juego tiene mucho humor. Y gran parte de la diversión del juego, y también de los textos del party game, residen en guiños a la serie.

**¿Cómo es el 'party-game'?**
Se basa en juego por tarjetas. Las hay cooperativas, de enfrentamiento, de acciones individuales. Al principio eliges el estilo o guión del Sim: carismático, científico, creativo... luego hay diferentes etapas en la vida, desde niño a adulto, y se plantean situaciones diversas. Los jugadores eligen tarjetas con otras acciones que van resolviendo cada situación. Pueden surgir competiciones con sencillos minijuegos, como romper elementos del escenario, recomponer figuras... la idea es que los jugadores se ayuden entre sí... o compitan todos juntos... para ganar puntos y vivir la mejor vida posible.

**¿Cómo será el control?**
En la aventura para un jugador, podemos tener un control clásico, pero hemos introducido un control con el mando de Wii más cercano y vista en tercera persona que sigue al Sim en todo momento. Eso sirve para que el jugador pueda ver su mundo y decir: mirad, esto es mío, esta es mi familia, esta es mi casa. Es un control diferente.

**¿Qué os parecen las consolas de Nintendo como plataformas para este juego?**
Tanto Wii como DS son dos consolas estupendas para «Los Sims 3», ya que su público no está tan obsesionado con los gráficos y busca más las experiencias de juego.

**Pero aun así quedará guay, ¿no?**
Claro, los gráficos van a lucir muy bien. Aunque llevamos sólo año y medio, hemos visto que con Wii pueden hacerse muy buenas cosas.

# Responde su 'papá'



**Hablamos con Michael Cock, productor de la versión para Nintendo DS.**

■ **¿Qué idea hay tras la versión portátil de «Los Sims 3»?**
La idea es poder crear un personaje y construir en un basto universo, descubrir su entorno. Eso es lo que la gente reconoce en la serie. Podremos crear el rostro, la ropa, customizarlo. Tendremos libertad luego para hacer amigos o para crearnos enemigos... todo lo que se podía hacer en el mundo abierto de «Los Sims 3» para PC.

■ **O sea, un Sims muy completo...**
Sí. Podéis esperar un gran Sims en una consola portátil. Hay un amplio mundo para explorar, gente que conocer, amigos que crear, enemigos y situaciones.

■ **¿Cómo ha sido la adaptación gráfica?, ¿qué opinas de los otros juegos de la saga?**
Ds tiene una 'arquitectura pequeña' pero eso no ha sido problema para los gráficos, hemos aprovechado al máximo para que luzcan.
Tengo la sensación de que la versión de DS va a tener mucho éxito ya que traslada la experiencia de juego de PC y 'Nextgen' a la perfección a la portátil.
Me encantan los juegos anteriores de DS de los Sims. Son muy divertidos, con multitud de cosas para hacer, pero al encargarme de esta versión hemos querido que la experiencia sea como en PC. Notamos que los jugadores de las otras versiones buscaban una experiencia como la de Sims 2 o Sims 3, así que en esa dirección hemos trabajado.

■ **Creo que Los Sims es un juego hardcore para jugadores casuales ¿opinas lo mismo?**
Oh, sí. Es buena esa definición. Mucha gente que no juega sí que le da a Los Sims. Mi novia no toca más juegos que Los Sims, por ejemplo. Y son juegos con una gran carga de estrategia, con muchas opciones, posibilidades. Complicados. Además es curioso, mucha gente a la que no le gustan los juegos, por ejemplo, de deportes, luego se encuentra con deportes en Los Sims... y yo digo ¿no ves que es lo mismo?



**Los gráficos de Nintendo DS** recrean a la perfección las situaciones y momentos 'estilo Sims'.



**Nuestro Sim** tiene una ciudad entera para hacer amigos, construir casas....

THE SIMS 3 PARA DS

# Un Sims enorme en la portátil de Nintendo

Si estás buscando un Sims "en toda regla" que llevarte a tu DS para jugar en cualquier lugar y momento, acabas de encontrarlo. Esta versión se está diseñando con el objetivo de que vivamos todo lo que ha hecho grande a las versiones de ordenador, así que toma buena nota.

## Será toda una experiencia

El control de la portátil permite que la experiencia de juego sea idéntica a la del simulador clásico, con el control a través del stylus y la táctil. El editor de Sims es súper completo y hasta podremos ponerle rasgos específicos a nuestro personaje. El juego incluirá todo lo que hace especial a la serie, como los 'Karma Powers', que son trucos que se activan desde el juego y ayudan a que la experiencia sea más divertida: todo el mundo te querrá, todo te saldrá bien durante un día.

El objetivo es hacer que la vida de nuestro Sim sea lo más feliz posible, encontrando nuevos amigos y construyendo un lugar idílico donde vivir y relacionarnos. Tenemos una ciudad a nuestra disposición y el límite solo lo ponemos nosotros. Es hora de crear nuestro Sims 3.






**El editor de Sims** permite crear personajes con mucho estilo y personalidad. ¡¡Casi no habrá límites!!





**Los Sims 3 para Nintendo DS** es la versión perfecta para los jugadores que ya conocen la saga.

ASÍ FUE NUESTRO VIAJE

# San Francisco, el 'hogar' de los Sims

Nintendo Acción viajó hasta San Francisco para conocer el lugar y a las personas encargadas de crear las versiones para Wii y DS. Y aún no hemos salido de nuestro asombro.

### "El día de los Sims"

Fuimos la única revista especializada española que viajó junto al resto de periodistas internacionales, así que fue un lujo exclusivo charlar con los programadores de las versiones nintenderas, y descubrir que son unos tipos super enrollados. El evento incluía una larga visita por las instalaciones donde crean los juegos. Más allá de su tecnología a nosotros nos pusieron los dientes largos con su salón de billares, su increíble gimnasio... y hasta nos dejaron grabar algunas voces con el equipo de doblaje del juego. El día de los Sims fue un día redondo para Nintendo Acción.



**Acudimos a la cita** periodistas especializados de Italia, Alemania, Francia y Reino Unido. En la foto vemos cómo es el espacio de relax de los trabajadores.



**El 'Hall of Fame' de EA Games** es una gran sala donde están todos los grandes éxitos de la compañía ¡¡Enorme y deslumbrante!!



**Pudimos conocer a los responsables** del doblaje de los juegos y nos invitaron a grabar algunas voces.



**En este espectacular gimnasio** mantienen la línea los trabajadores de EA Games. ¡¡Por algo son los creadores de tantos juegos deportivos!!

## Fuimos testigos de excepción de cómo se están desarrollando los nuevos «SIMS 3»



**Los productores de las versiones de Wii y DS** posan junto a nuestro colaborador, Samuel González (en el centro).

# Novedades

**30 No More Heroes 2**

**ES LO MÁS SALVAJE** y 'gore' que hemos jugado en Wii. ¡Pero mola! Lo último que sale de la imaginación de Goichi Suda es un arcade de acción imparable con un ritmo endiablado.

**38 Prince of Persia**

**ES UN PRÍNCIPE Y UN ACRÓBATA** que continúa en una forma envidiable. Su nueva propuesta para Wii te seducirá y hará sudar a partes iguales.

**36 Naruto III**

**EL MEJOR JUEGO** del héroe ninja es un título de lucha que dejará contentos a los fans de este chaval tan famoso.

**34 Sin & Punishment 2**

**¡VAYA RITMO DE JUEGO!** Si buscas un arcade de disparos cañero y que te ponga en aprietos, el de Nintendo es de lo mejor.

## CÓMO PUNTUAMOS



**Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.**

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

**Código P.E.G.I. de calificación**









EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

**Los iconos de DS**

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

**Los iconos de Wii**

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.







NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

# En junio...

**ACCIÓN POR TODO LO ALTO** en Wii, con cuatro titulazos que satisfarán a los jugones más duros y experimentados. En DS, turno para los Bakugan.

## Wii


30 No More Heroes 2
34 Sin & Punishment 2
36 Naruto III
38 Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas


## NINTENDO DS


40 Bakugan Battle Trainer


**NOTA DE LA REDACCIÓN.** Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.




## ACCIÓN SALVAJE... Y ROJA

# No More Heroes 2 Desperate Struggle

**Vuelve la acción, vuelve el combate frenético de katanas, vuelve la sangre, vuelve el antihéroe...**

A estas alturas ya es sabido que los títulos del genial Goichi Suda son difíciles de catalogar. Bueno, vale, en todos se trata principalmente de "tirar" recto repartiendo estopa a diestro y siniestro, pero se caracterizan por tener **historias polémicas** y unos cuantos guiños a la era de los 8 bits. La nueva aventura de Travis no podía ser menos; además, esta vez cuenta con unos **gráficos impresionantes, sangre a raudales** (+18) y un guión híperflipante (por no decir híperflipado) que merece la pena descubrir.

### Desenfunda tus katanas

La acción tiene lugar tres años después de los hechos que vivimos en la primera parte. El mejor amigo de Travis ha sido asesinado, y tu misión es participar en la Asociación de Asesinos Unidos (una vez más) para encontrar a los culpables. Para ese fin dispondrás de hasta **6 katanas diferentes** que puedes adquirir a lo largo del juego, aparte de **13 llaves de lucha libre**, y eso sin contar con los bonus que te pueden tocar si encadenas buenas secuencias de combos: tiempo bala, disparar bolas de fuego, ¡y hasta convertirte en tigre! Para rematar, tienes otras habilidades con las que vas a despejar el camino de maleantes y teñir las aceras de rojo.

Sí, el juego es **bastante violento**, contiene un lenguaje soez y escenas subiditas de tono, lo que lo limita a un **público adulto**. No sólo por eso, sino también por las misiones secundarias que homenajean a grandes clásicos retro en 2D que a más de uno le harán soltar una lagrimilla de nostalgia: Jet Pack o Pipemania son sólo algunos ejemplos de los minijuegos que protagoniza Travis para sacarse unos Euros. ¿Y para qué queremos el dinero, te preguntarás? Bueno, a diferencia de su predecesor, esta vez

**EL DATO**
Maneja hasta tres personajes a lo largo de 15 niveles e infinidad de misiones secundarias

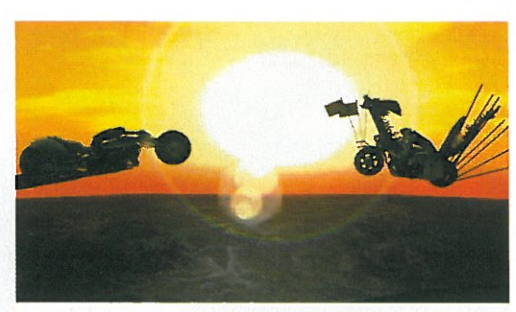




**El nivel gráfico** está muy por encima del primer «NMH». Combatir es un auténtico espectáculo visual.



**La sangre salpica** la pantalla siempre que atacas o destrozas enemigos. ¡Recuerda: sólo para adultos!



**Las secuencias de vídeo** que narran la historia son espectaculares, y te meten de lleno en la acción.

**CENTRAS EL ATAQUE** contra un oponente si mantienes presionado "Z". ¡Ya no te escapas!

**EL MAPA** viene muy bien para saber por dónde nos salen los malos, y para encontrar tesoros ocultos.

## Uno contra miles de ellos

A lo largo del juego te vas a enfrentar contra muchos enemigos a la vez, así que has de estar siempre alerta y probar todo tipo de tácticas.

**El nuevo «NMH» combina acción con otros muchos estilos de juego... ¡Genial!**

## La unión hace la fuerza, y la fuerza hace pupita

Una de las principales novedades de esta nueva entrega de «No More Heroes» es la posibilidad de manejar a otros dos "no-héroes" que ya aparecieron en la aventura anterior: Henry y Shinobu. Si tuviste la oportunidad de probar el juego original, ya conocerás la relación que los une. Básicamente se manejan igual, pero cada uno tiene sus propias habilidades.



**Travis es el más poderoso,** con llaves de catch, sus técnicas de espada y sus "bonus".



**Shinobu puede saltar,** por lo que sus fases son más del tipo plataformas y rompecocos.



**Henry posee una gran velocidad,** que le permite esquivar y atacar muy fácilmente.



**Escenas picantonas** se suceden a menudo para caldear el ambiente. ¡Menudas animadoras!

## Levanto y bajo mi katana para dirigir el ataque

Según cómo tenga colocado el mando, en posición vertical hacia arriba o hacia abajo, al pulsar el botón "A" mis golpes irán dirigidos a distinta altura. "Manejar" la katana del juego no había sido nunca tan realista y cómodo.




**La mecánica de juego cambia** en muchos momentos, de manera que podemos vivir increíbles combates de robots, o desenfrenados duelos de motos...



**¡Te conviertes en tigre!** Esto puede ocurrir tras ejecutar un combo. Aparece una tragaperras y empieza a repartir bonus como este, o lanzar bolas de fuego...

## Los minijuegos retro nunca pasarán de moda

Son una de las claves de «NMH2». Minijuegos que homenajean antiguas joyitas de 8 bits como los clásicos de carreras de coches o los matamarcianos. ¿Cuándo podemos acceder? Pues bien, cuando Travis quiere ir al gimnasio a entrenar, o bien cuando pone la consola en casa, o también como trabajos secundarios para ganarse unos "dineros", o cuando cuida de su gato... En realidad no resultan imprescindibles a la hora de pasarse el juego, pero sí que hace la partida más amena y graciosa. ¿Qué? ¿Apetece una partidita al «Jet Pack»? ¡Pues dicho y hecho!




**Repartir pizzas** dentro del tiempo límite es una buena idea para ganar pasta.



**"Bizorre Jerry"** es el matamarcianos que tiene Travis en la consola de su casa.




**Su gato está fondón,** de modo que has de ponerle en forma con varios ejercicios.



**Los jefes de cada fase** tienen una forma diferente de ser derrotados. ¡Acierta con la táctica!

no tienes que pagar para desbloquear las misiones principales, pero las katanas no crecen en los árboles, y si quieres actualizar tu inventario vas a tener que tirar de cartera.

### Van a rodar cabezas

Otro cambio respecto al primer «NMH» es la eliminación del modo de recorrer la ciudad en moto, ahora podemos seleccionar directamente en el menú el lugar al que queremos ir.

Cada vez que entremos en una nueva misión, una secuencia muy peliculera de vídeo nos introducirá en una historia mucho más fantasiosa de lo que nos tiene habituados el señor Suda. Podemos vivir desde combates de robots gigantes hasta enfrentamientos contra seres sobrenaturales. Puedes esperarte cualquier cosa salvo aburrirte, y como prueba ahí está la posibilidad de **controlar a Shinobu y Henry** -además de Travis- antiguos rivales de nuestro prota, que esta vez regresan como aliados y con diferentes habilidades. Por ejemplo, Shinobu tiene la ventaja de saltar, mientras que Henry posee una velocidad de vértigo al moverse.

El control de «NMH2: DS» es clásico por encima de todo, utiliza stick y botonada, aunque en algunos momentos hay que tirar de movimientos con mando y nunchuk, como los devastadores "finishing moves", que trocean al enemigo.

Como seguramente ya habrás adivinado, estamos ante un título que tiene todos los ingredientes para no hacernos perder el interés en ningún momento: una historia de venganzas narrada con el estilo y el arte de una superproducción, unos gráficos alucinantes, unos combates que rebosan adrenalina, y un montón de sorpresas (que tampoco es plan que os las destapemos todas).

No lo dudes, es probablemente el mejor juego de acción que ha salido en Wii, aunque se despache a gusto en violencia.





**Para sacar dinero extra,** también puedes golpear a los enemigos en el suelo... aunque no sea ético.



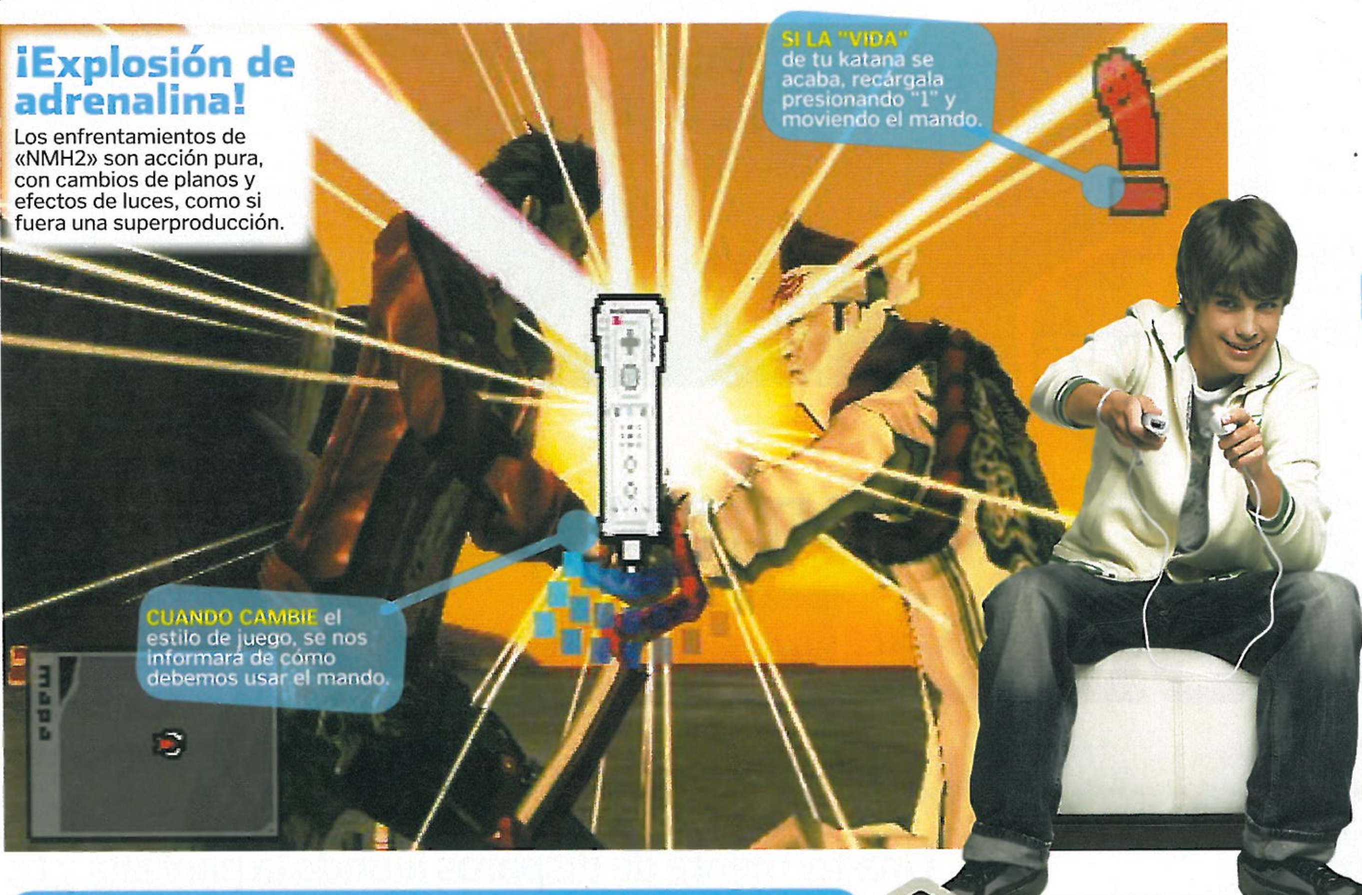
**No todo es atacar.** A veces es necesario esquivar para después lanzar un buen contraataque.



**Cuando agarres a un rival,** sacude mando y nunchuk como se indica para ejecutar cada llave.

## ¡Explosión de adrenalina!

Los enfrentamientos de «NMH2» son acción pura, con cambios de planos y efectos de luces, como si fuera una superproducción.




## ¡Te reto a un duelo!

Cuando ataco al mismo tiempo que mi oponente, nuestras armas chocan de manera espectacular, y la única forma de ganar el duelo es girar el mando a la máxima velocidad posible.

## Elige tu katana sabiamente

Dependiendo del tipo de misión que afrontes, igual te conviene utilizar un tipo u otro de espada: o rápida, o poderosa, o muy larga, ¡o qué diablos, incluso podemos usar dos! Eso sí, no todas las katanas son gratis, y más de una vez te tocará "pasar por caja".






**Si eres un tipo coqueto,** estás de suerte. Puedes pasarte por unas cuantas tiendas.



**Revisa a menudo tu estantería** para aprender nuevas técnicas de lucha libre.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★★
La estética anime le sienta que ni pintado, con unas texturas muy cuidadas y animaciones fluidas.

**Diversión** ★★★★
Se puede hacer tantas cosas y hay tantas sorpresas, que resulta imposible aburrirse.

**Multijugador** NO TIENE
Ya lo habéis leído: no tiene. Pero bueno, tampoco es que resulte imprescindible, ¿no?

**Duración** ★★★☆
Desbloquear todas las misiones y minijuegos lleva su tiempo, pero una vez se acaba.... Se acaba.

### Lo mejor y lo peor

☺ Los combates, la historia, los modos de juego, los gráficos... Se podría decir que todo.

☹ La cámara en las fases de Shinobu. El excesivo nivel de violencia. No hay multijugador.

### Nuestra Opinión

**Compra obligada, no apta para menores**

El equipo de Suda ha hecho un trabajo excelente, capaz de sorprender en todo momento y de mantener siempre la tensión. No es apto para todos los públicos, pero eso también tiene su aquel... ¡Compra obligada!

### Te gustará...

Más que...



No More Heroes

Y más que...

Red Steel 2

### Puntuación Final








Tipo de juego:
Acción
Compañía:
Nintendo
Jugadores:
1-2 Jugadores
Idioma:
Voces en inglés
Textos en castellano
Precio:
49,95 €
Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK | PUNTERO | VIBRACIÓN
SENSOR MOVIMIENTO | ALTAVOZ | INTERNET

EL FUTURO REBOSA ACCIÓN

# Sin & Punishment Successor of the Skies

## Una tormenta de disparos inunda la pantalla y tú estás en medio. No pienses: sólo esquiva y dispara.

El primer «Sin & Punishment» fue un título de culto de N64 que no llegó a comercializarse fuera de Japón (aunque años después se publicó en la Consola Virtual de Wii). Por eso, muy pocos jugadores disfrutaron en su momento de esa joya de los juegos de disparos. Una cosa que cambiará con su secuela para Wii: en la consola más vendida de esta generación mucha más gente podrá apreciar **la enorme calidad** de esta segunda parte.

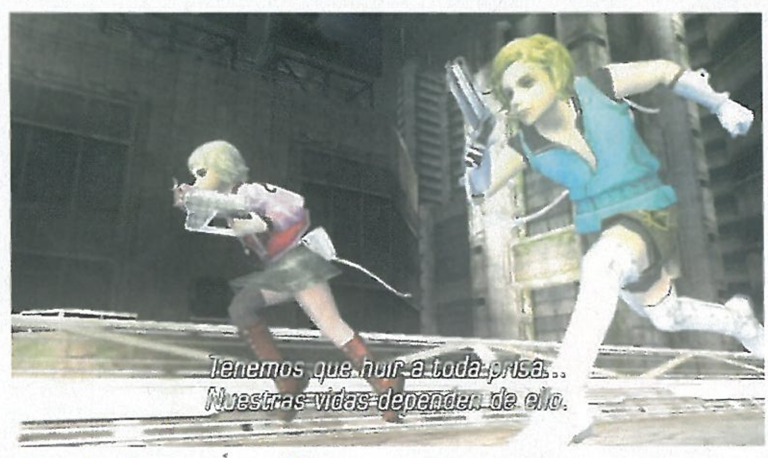
### La geometría del videojuego

Dos fugitivos y un ejército futurista que los persigue por razones desconocidas son los únicos elementos argumentales que el juego necesita para meternos en un maremágnum de acción. **Decenas de enemigos y cientos de disparos** llenan la pantalla, pero el juego nos da el arma perfecta para sobrevivir: un maravilloso control que nos permite mover al personaje (que puede volar) con el stick del nunchuk y apuntar a la pantalla con el mando, mientras la cámara se desplaza por el escenario sobre raíles. Tenemos alguna ayuda más, como **un superdisparo** que cambia según el héroe que elijamos y un imprescindible **botón para esquivar**.

Pero cuando los rayos láser trazan en la pantalla líneas y círculos perfectos, hay que predecir la trayectoria de cada disparo y eludirla con muchos reflejos. El juego es un gran reto, y no sólo porque sea difícil: el auténtico desafío es dominar cada nivel para lograr la máxima puntuación y colgarla en los **ránkings mundiales online**. Hay algún defecto: sus siete fases saben a poco. Pero lo compensan los aciertos, como los espectaculares gráficos y, sobre todo, lo **intenso y desafiante** que resulta. Un título que eleva la calidad de los juegos de disparos para Wii por encima de lo visto hasta la fecha.

**EL DATO**
En un principio hay 3 niveles de dificultad, y hasta el más fácil ofrece un reto bastante interesante






**Dos chavales son perseguidos** por un ejército malévolo. La excusa perfecta para dar vida a un juego de disparos emocionante como ninguno.




**La diferencia entre los dos protas** es su disparo especial: Isa lanza una superbomba y Kachi es capaz de fijar varios objetivos a la vez.

# Los niveles de acción de «S&P» son los más altos que hemos vivido en Wii




## En busca de la perfección

El juego no va sólo de pasarnos los niveles: quiere picarnos para que logremos la mejor puntuación y luego la subamos a internet.

**EL MULTIPLICADOR** de puntos aumenta cuando destruimos un enemigo y disminuye si recibimos impactos.

**LOS MALOS** atacan siguiendo pautas de movimientos que conviene memorizar.

## Partidas a dobles: más fácil, menos intenso

En este modo, el segundo jugador sólo maneja un puntero y, como no tiene que esquivar, la experiencia es menos completa. Eso sí, superar los niveles es más fácil.






## El control más preciso del cosmos

Me muevo con el stick del nunchuk y con el mando dirijo el punto de mira. Con los botones disparo, fijo a los enemigos, esquivo... ¡Qué sencillo y directo! También puedo usar Wii Zapper o mando clásico, pero no es tan cómodo.



## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★★
Miles de enemigos y disparos se mueven por la pantalla a toda velocidad. Un espectáculo.

**Diversión** ★★★★
Emocionante e intenso desde el minuto uno. Si intentas batir tu récord, puede ser una obsesión.

**Multijugador** ★★
El segundo jugador puede manejar un puntero, pero no es tan divertido como jugar con el personaje.

**Duración** ★★
Tiene pocas fases, es verdad. Pero es un juego al que siempre puedes volver para mejorar.

### Lo mejor y lo peor

Emocionante y retante como pocos, es un juego de disparos puro, sencillo y perfecto.

Habría molado que tuviera más fases. Y el modo para dos jugadores es muy mejorable.

### Nuestra Opinión

**Muy cerca del juego de disparos definitivo**

«Sin & Punishment» vuelve a la esencia de los juegos de acción: esquiva, dispara y destruye sin pausa. Todo con un control perfecto y un nivel de dificultad alto. Es corto, sí, pero rejugar sus niveles es un enorme placer.

### Te gustará...

**Más que...**



Resident Evil: The Darkside Chronicles

**Menos que...**

Metroid Prime Trilogy

### Puntuación Final



91




**¡EL NINJA SE HACE MAYOR!**

# Naruto Clash of Ninja Revolution III

## La nueva propuesta de Naruto nos ofrece acción a tope y más de 35 personajes para jugar.

Tras dos años de duro entrenamiento, Naruto regresa a Villa de la Hoja convertido en todo un hombre. Allí se reencontrará con sus viejos amigos y, sobre todo, hará frente a nuevas amenazas con las técnicas ocultas adquiridas. «Naruto Clash of Ninja Revolution III» retoma la serie justo en el punto en que Naruto se hace mayor y ofrece en Wii una entrega de **combates uno contra uno repleta de acción espectacular** con estilo manga.

### La serie, paso a paso

La historia sigue al pie de la letra el guión de la serie y a lo largo de sus capítulos va desarrollándose la trama. En el modo historia no solo jugamos con Naruto, sino que también controlamos a diferentes personajes, dependiendo de la sección de la serie en la que nos encontremos ¡Al final terminas **jugando con casi todo el reparto del juego**! Para ganar los combates hay que cumplir requisitos como dejar sin energía al contrario o llegar a la victoria con una técnica determinada en el momento justo.

El **control es muy sencillo** y por ello el juego se hace muy entretenido, aunque te llevará bastante tiempo dominar a todos los personajes y el modo para varios jugadores admite hasta cuatro amigos que pueden conectarse online. Este modo es un juego de lucha clásico, en el que puedes elegir varios personajes y otros los vas desbloqueando con los puntos que ganas en el modo principal, así que si quieres tenerlos todos hay que pasárselo todo.

El apartado gráfico luce un bonito 'cel shading' y el sonoro está a la altura con melodías pegadizas, aunque el doblaje que han incluido sea el americano y no el japonés. ¡Por suerte el juego viene traducido! Si además tienes un **mando clásico** lo disfrutarás aun más, ya que al final los juegos de lucha van mejor con un control "tradicional".

**EL DATO**

35 personajes en el modo historia y opción para hasta cuatro jugadores ¡Un juego bien completo!






**El estilo de lucha cambia según el personaje que usemos,** algunos son expertos en el combate con armas y otros tienen golpes físicos demoledores.




**El modo historia sigue el guión principal del manga,** así que los combates se suceden como en la serie. ¡A los fans les va a encantar!




## Cada combate es diferente

Y para ganarlos hay que cumplir requisitos específicos, como acabar con un golpe determinado o usar la técnica secreta del personaje.

**CADA PERSONAJE** tiene su poderosa técnica secreta recreada con gran espectacularidad.

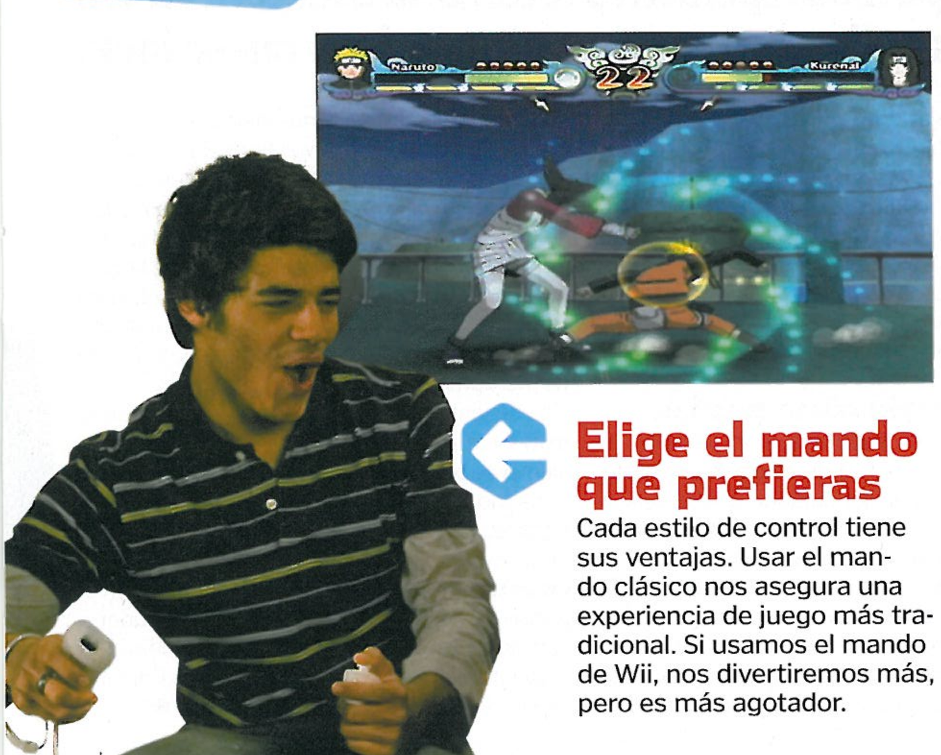
**EL NUNCHUK Y EL MANDO DE Wii** ejecutan las técnicas secretas de los protagonistas.

## Los gráficos recrean a la perfección los emocionantes combates de la serie

## Consigue a todos los personajes secretos

El modo Vs incluye ocho personajes iniciales, pero puedes ir comprando hasta 35 a medida que ganas puntos con los combates en el modo historia.




## Elige el mando que prefieras

Cada estilo de control tiene sus ventajas. Usar el mando clásico nos asegura una experiencia de juego más tradicional. Si usamos el mando de Wii, nos divertiremos más, pero es más agotador.

# Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★☆
Es uno de los aspectos más cuidados. Visualmente es un juego muy bien acabado.

**Diversión** ★★☆☆
Al final todo se reduce a ganar un combate tras otro y si no eres muy fan, acaba cansando.

**Multijugador** ★★☆☆
Solo se permite en el modo lucha uno contra uno, pero tiene diferentes opciones de juego.

**Duración** ★★☆☆
Aunque tiene muchos personajes, el modo historia se acaba rápido y no tiene mucho más.

### Lo mejor y lo peor

Es la mejor entrega de Naruto para nuestra Wii, ideal para los fans del personaje.

Tiene pocos modos de juego y algunos combates se complican más de lo previsto.

### Nuestra Opinión

**Combates divertidos, ideales para fans**

Aunque está lejos de la profundidad de los mejores juegos de lucha de Wii, es vistoso, muy entretenido y fácil de jugar. Si además eres fan de la serie, el amplio elenco de personajes te volverá como loco.

### Te gustará...

**Más que...**



Naruto Clash of Ninja Revolution 2

**Menos que ...**



Tatsunoko vs Capcom

### Puntuación Final






- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Ubisoft
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano; Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

**FUNCIONES DEL MANDO**

## ¡VUELVE EL ACRÓBATA REAL!

# Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

### El Príncipe más híperactivo retoma su aventura en Wii con más poderes, trampas enrevesadas y nuevo look.

Después de traernos 'Rival Swords', nuestro atlético infante regresa a Wii para continuar la historia de 'Las Arenas del Tiempo' (que jugamos en CUBE), y salvar de la destrucción al reino de su hermano. Esta vez, el reloj de arena que controlaba el tiempo queda "olvidado", al igual que el aspecto anterior del prota. Ahora luce **más musculoso y maduro**, muy en la línea del peliculón que está a punto de estrenar.

## Agárralo como puedas

Pero su salto a la gran pantalla no es el único que se va a marcar este Príncipe del 'parkour', esa disciplina urbana tan molona que consiste en sortear obstáculos casi sin tocar el suelo. En eso se resume la esencia de la saga: agarrarte a toda clase salientes, grietas y cornisas para superar diabólicas trampas y puzles plataformeros. A medida que acumulas experiencia a través de los **amplísimos palacios, patios y ciudadelas** de Izdihar, te vas topando con mecanismos cada vez más intrincados, que requieren de tus habilidades de creación para formar columnas y ganchos allá donde pongas el cursor. Sólo así recorrerás tramos de pared más largos, (con flipantes efectos de 'tiempo bala' incluidos) y aunque las animaciones acrobáticas son una delicia, el problema vuelve a ser la cámara, que no siempre se coloca donde queremos.

El desarrollo a base de activar interruptores, saltar y avanzar, mantiene el toque adictivo de siempre, pero tras unas horas acaba haciéndose monótono, y para combatir eso están las batallas, donde mejor se aprovecha el control de movimiento. **Sacude ambos mandos para crear tornados**, petrifica a los enemigos con el puntero, lánzalos a golpe de nunchuk... Aunque sólo aparecen cuatro malos a la vez, son los enormes jefes quienes se llevan el Premio Príncipe de Persia en dificultad y espectáculo.

**EL DATO**

Entre los muchos extras que incluye, hay mapas, armas, atuendos... ¡y el juego clásico de SNES!





La perspectiva 3D en tercera persona a veces cambia a la vista lateral 2D tan típica de la saga, para ofrecer un control más preciso. ¡Vaya lío de plataformas!



Las batallas contra los jefes son emocionantes, pero nada fáciles. Para vencer a este engendro, hay que atizarle por detrás y activar esos interruptores de luz.



## Poderoso caballero...

...es el puntero. Con él, paralizas a los malos, e incluso los lanzas por los aires. Si lo combinas bien con la espada, serás un guerrero invencible.

LOS ENEMIGOS se fijan de manera automática, lo cual es muy cómodo, aunque a veces deseas centrarte en los demás.

NOS ENFRENTAMOS a todo tipo de soldados sobrenaturales y a monstruos gigantes.

**Los movimientos del Príncipe sorprenden por su fluidez, a pesar de la rebelde cámara**

## ¡Qué bien sube y baja, su Alteza Persiana!

¿Ves esas estrellas fulgurantes? Funcionan como ganchos para ascender o descender paredes; apunta y pulsa el gatillo para activar todas las del mismo color a la vez.





## Un maestro de la espada

Agito el mando para atacar, salto hacia el enemigo para soltarle un espadazo desde el aire, o me subo a él para lanzarlo al vacío con el nunchuk, que también sirve para bloquear.



## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★☆

Escenarios inmensos y muy bien ambientados, pero lo mejor es la suave animación del protagonista.

**Diversión** ★★★☆

La sensación de agilidad está muy lograda y los puzles enganchan, pero la dificultad llega a apretar.

**Multijugador** ★☆☆☆

Simplemente, otro jugador puede ayudarte a paralizar a los malos o activar interruptores con su mando.

**Duración** ★★★☆

La aventura te llevará bastantes horas, y los extras incluyen el clásico 'Prince of Persia' de SNES.

### Lo mejor y lo peor

☺ El control y la fluidez. Las habilidades especiales. La ambientación. El gran doblaje.

☹ La cámara y algunos defectos gráficos, que entorpecen la acción. Apenas innova.

### Nuestra Opinión

**Un trono a la medida de su noble héroe**

Diseñado específicamente para Wii y coincidiendo con el estreno de la peli, este capítulo ofrece más de lo mismo, pero con un aspecto visual más trabajado y nuevos poderes. Si eres fan de la saga, te cautivarán los extras.

### Te gustará...

Más que...



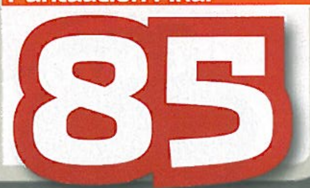
Pop: Rival Swords

Menos que...



Zelda Twilight Princess

### Puntuación Final



85



- Tipo de juego: Rol
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

**FUNCIONES DS**









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE




Dan, el prota de la serie, tiene un papelón: liberar a todos los Bakugan de la Tierra, que han sido secuestrados.



Para subir de nivel a los Bakugan, jugamos minijuegos como recorrer un laberinto.




En la pantalla superior vemos unos correctos modelos de Bakugan en combate. En la táctil dirigimos a los nuestros.

## LOS MONSTRUOS SON EL FUTURO

# Bakugan Battle Trainer

### Los combates de la serie de TV de moda se recrean en DS.

Quien más quien menos, todos hemos soñado con ser jugadores de Bakugan, algo que conseguimos con este juego. **Convertidos en Dan**, el prota de los dibujos, debemos rescatar a todos los Bakugan de la Tierra, que han sido secuestrados por una nave alienígena. Bueno, todos menos uno, porque a Dan le queda un Griffon con el que hacer la "remontada"...

### Empieza la batalla

El desarrollo se divide en dos partes: **el entrenamiento y los combates**. En el primero mejoramos las habilidades de los Bakugan que vamos liberando a través de 5 minijuegos muy sencillitos. Y los combates, que **son por turnos** entre dos equipos de tres Bakugan, también son simples: elegimos entre los ataques de que disponemos para sumar puntos al total de nuestro Bakugan. Y, si tenemos más puntos que el rival, ganamos. Pero no hay muchos tipos de Bakugan y basta con usar los ataques que suman más puntos para ganar. Si a esto añadimos que **el juego es corto** (dura unas 8 horas) y que su único modo es la historia para un jugador, está claro que sólo sacia durante un rato nuestra sed de Bakugan.

## Puntuaciones




- Gráficos ★★☆☆
- Diversión ★★☆☆
- Multijugador NO TIENE
- Duración ★☆☆☆

**Valoración**

Jugar en el universo de Bakugan siempre mola, y más con los protas de la serie. Pero, más allá de eso, estamos ante un juego corto, sencillo y sin modos multijugador.



**Total 68**



**EL DATO**
Hay más de 30 tipos de Bakugan, con los mismos ataques que usan en la serie de televisión







Wii Ware | DS Ware | CONSOLA VIRTUAL

# Selección de Descargas

# ¡Los zombis lo petan e

**¿Aún no tienes el juego español de moda? Pues vamos a darte el "empujoncito" para que lo compres en WiiWare.**





Wii 1.000 Puntos | Ya disponible

Akaoni | Acción | +3 años | 1-2 Jugadores | Castellano

## Zombie Panic in Wonderland

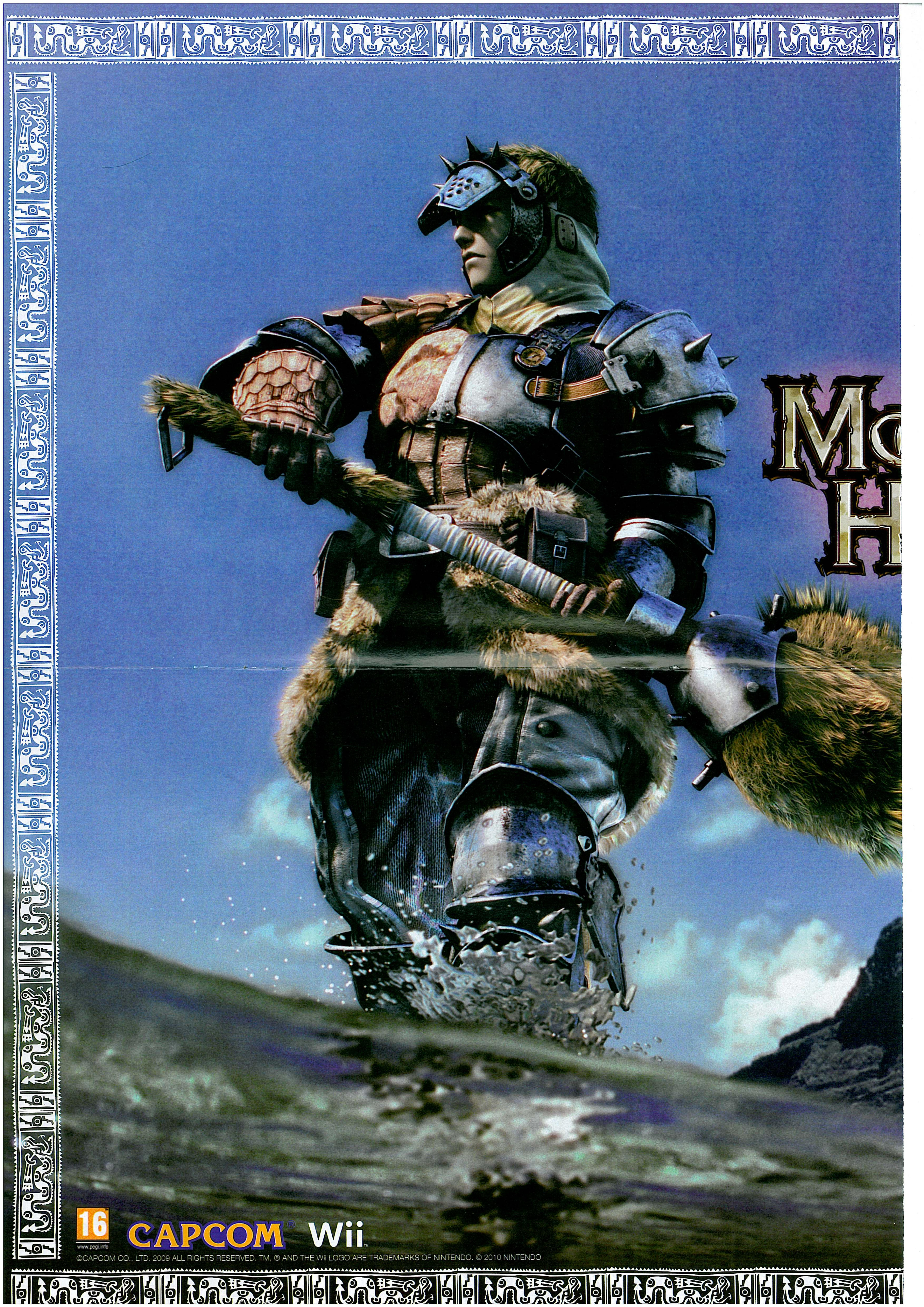
**El mundo de los cuentos sufre una plaga de zombis amorosos. ¿Qué hacer en estos casos? ¡Saca la ametralladora!**

Así comienza una aventura en la que el primer personaje que manejamos es Momotaru, héroe de cuento japonés, y en la que vamos desbloqueando personajes como Dorothy o Blancanieves. En nuestro viaje visitamos 10 niveles que van desde las calles de una aldea nipona al típico castillo de cuento, siempre con el mismo desarrollo: con el stick del nunchuk desplazamos a nuestro personaje de izquierda a derecha por la parte baja de la pantalla, mientras que con el mando movemos el puntero para disparar a los zombis que se acercan. Y demonios, y ogros, y monstruos de todo tipo. Salen en oleadas, son muchísimos y, para acabar con todos, usamos hasta el último recurso que nos da el juego: un botón con el que damos vol-


ONSTER
UNTER
TM
3
Tri
Nintendo®
Acción

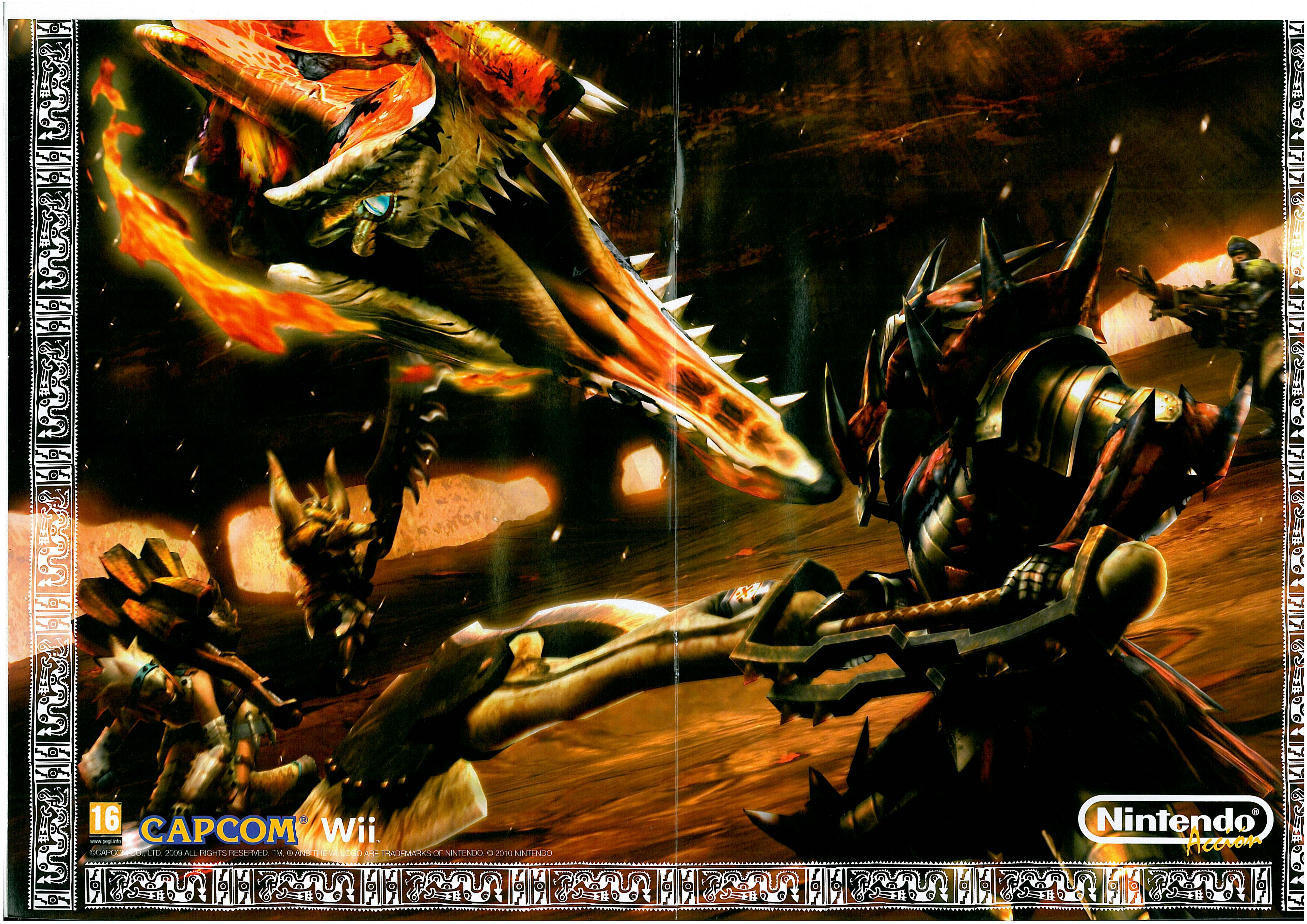

ONSTER
UNTER
™
3
Tri
Nintendo®
Acción


Mo
H
16
www.pegi.info
CAPCOM
Wii
©CAPCOM CO., LTD. 2009 ALL RIGHTS RESERVED. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2010 NINTENDO


16
www.pegi.info
CAPCOM
Wii
©CAPCOM CO., LTD. 2009 ALL RIGHTS RESERVED. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2010 NINTENDO


MONSTER HUNTER™
3
Tri

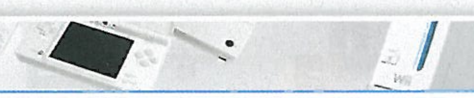

MONSTER HUNTER™
3
Tri


16
www.pegi.info
CAPCOM®
Wii
Nintendo®
Acción


16
www.pegi.info
CAPCOM®
Wii
©CAPCOM CO., LTD. 2009 ALL RIGHTS RESERVED. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2010 NINTENDO
Nintendo®
Acción



## Cómo descargar estos juegos

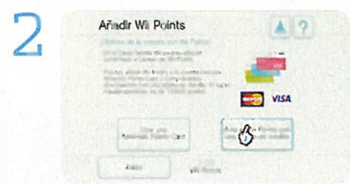


1



**Conecta tu consola a internet** y elige la opción 'Canal Tienda Wii' o 'Tienda Nintendo DSi'. Verás una selección de novedades recomendadas y podrás pinchar sobre 'Entrar'.

2



**Para añadir puntos,** hay dos opciones: 'Nintendo Points Card', que es la que se compra en tiendas, y 'con una tarjeta de crédito', para comprar 100 puntos por euro desde Internet.

3



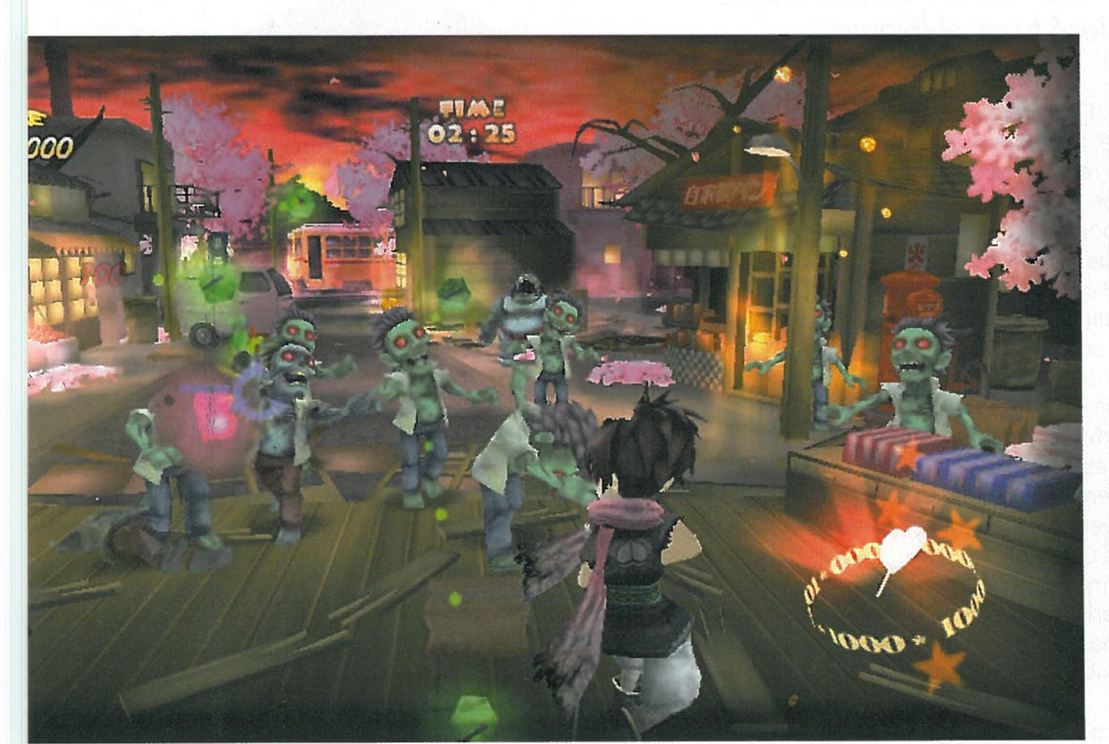
**Los catálogos son enormes.** En Wii eliges entre 'Consola Virtual', 'WiiWare' y 'Canales'. En 'DSiWare' tienes descargas gratuitas, de 200, de 500 y de 800 puntos.

4



**La opción de buscar juegos** te aparece en Wii una vez entras en 'Consola Virtual' o 'WiiWare'. En DSi, tienes la opción directamente en el menú de 'DSiWare'. Elige... ¡y a jugar!

# n todo el mundo!



**«Zombie Panic in Wonderland»** es un homenaje a los arcades clásicos de disparos. Acción frenética con el "toque" de antes y la tecnología de hoy.



**¡Partidas a dobles!** En un arcade de estas características, son un añadido magnífico.



**Dos tipos de ametralladoras** y un lanzallamas son las tres armas con que contamos en todo momento.

teretas para esquivar proyectiles, tres armas y unas útiles bombas. Ah, y nuestros reflejos y capacidad de aprendernos las secuencias de aparición de los enemigos. El juego está muy bien afinado y hay que usar con cabeza las tres armas: una ametralladora, una superametralladora y un lanzallamas. La primera tiene balas infinitas, pero las otras son de munición limitada y es muy conveniente reservarlas para determinados tipos de enemigos. El juego es difícil pero no desespera: ofrece enormes dosis de acción y diversión, y además permite partidas para dos jugadores que facilitan la cosa. La guinda la ponen unos gráficos estilo manga muy divertidos y unos escenarios llenos de color (en los que, por cierto, casi todo es destructible). ¿Algo malo? Bueno, la dificultad de los jefes está desequilibrada (el primero es el más difícil), y que se nos hace corto. Pero eso no quita que estemos ante un juegazo.



**Valoración** ★★★★



**La estética manga** y el sentido del humor dan un toque muy especial al juego.



## Hablamos con el director de Akaoni Studio

# "Pasaría por ser un juego japonés, y eso es un halago"

**Tras el estreno en WiiWare de «Zombie Panic in Wonderland», quisimos preguntarle todo esto a José Manuel Íñiguez**

José Manuel Íñiguez es el "cerebro" tras «Zombie Panic», título nº1 en descargas en Japón y Europa.

**¿Qué sentisteis cuando salió en la tienda virtual japonesa?, ¿por qué allí primero?**
Sobre todo una alegría inmensa. No solo porque por fin llegaba al público, sino también porque además lo hacía en el mercado más exigente de todos. Salió primero en Japón por las diferencias entre los procesos de publicación de cada territorio. Además de mucho papeleo, hay que hacer cola en el calendario de lanzamientos de Nintendo.

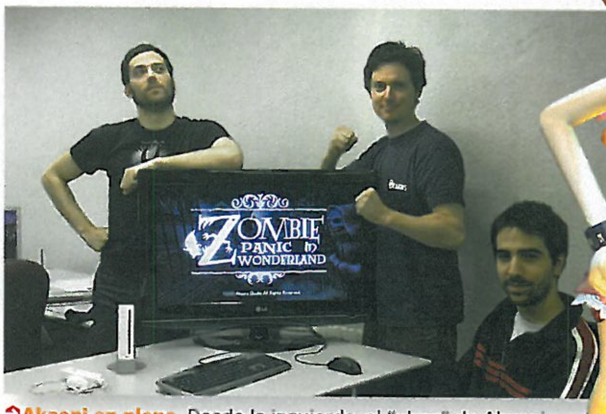
**Número 1 en descargas en Japón... ¿qué opiniones habéis recibido de jugadores y prensa?**
Las revistas especializadas publicaron artículos muy favorables. Famitsu, la más importante, nos colmó de elogios. La respuesta de los usuarios, que al final es la más importante, ha sido también buenísima. Han alabado todos los aspectos del juego, incluido el artístico, con el que son tan críticos en Japón. Todos coinciden en que si nadie lo hubiera dicho, pasaría perfectamente por japonés, y esto es todo un halago. Además, ser número uno en ventas y que el 85% de los usuarios se haya tomado la molestia de recomendarlo, es para mí la prueba más clara del éxito

**¿Cómo surge la idea original de Zombie Panic?**
La idea de mezclar zombis y cuentos populares la tuve hace muchos años, cuando aún era estudiante en Japón. Los zombis son el enemigo perfecto. No tienen sentimientos ni familia, y su único objetivo es agarrarte y comerte. Por otro lado, las historias y personajes de los cuentos populares, parecen muy inocentes a simple vista, pero en realidad están cargados de significados que en muchas ocasiones son bastante "complejos". Me pareció interesante y divertido poner a los personajes de los cuentos populares ante un ataque de zombis, y dejarles mostrar su verdadera personalidad.

**¿Cómo trabajasteis la jugabilidad de Zombie...?**
Testamos tantas veces, que sería imposible llevar la cuenta. No solo eso, cada nivel se rehízo cientos de veces. Es una tarea compleja. Hay que tener en cuenta muchísimos parámetros interrelacionados (balas, daños, velocidades, enemigos, tiempo, resistencia del escenario, etc.). Luego está la variable más compleja de todas, "el jugador".Es imprescindible hacer que mucha gente lo pruebe y tener en cuenta sus impresiones sinceras.

**La banda sonora es realmente espectacular...**
**K:** La creamos junto a Joan Martorell y su equipo del estudio Inspira Música. Todos los temas del juego son de una calidad excelente, pero el que más llama la atención es el de Momotaro. Contamos con la participación de Miki Mori, una cantante profesional de opera japonesa.

**¿Qué os dejasteis fuera?**
**R:** Sabíamos el tiempo de que disponíamos y preparamos un proyecto ambicioso pero realista. Siempre se puede pedir más, pero pienso que Zombie Panic in Wonderland es un videojuego bien acabado, con un nivel muy alto dentro del WiiWare, y que seguro va a satisfacer a los jugadores.




**Akaoni en pleno.** Desde la izquierda, el "alma" de Akaoni son David Fernández, José Manuel Iñiguez y Carlos Campaña.



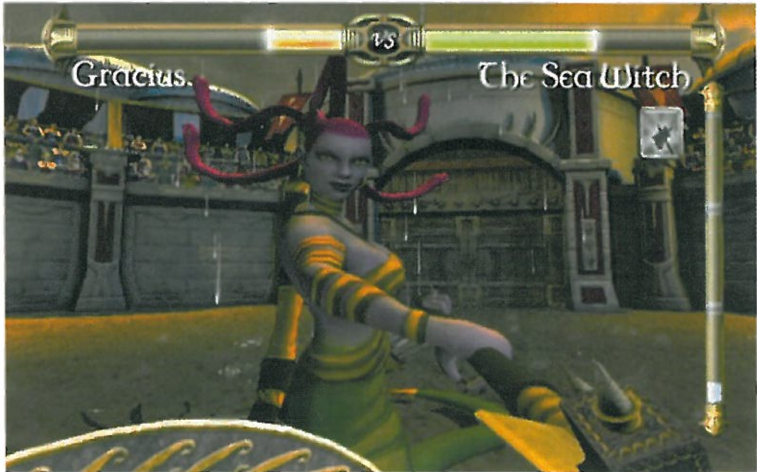
1000 Puntos · Ya disponible

Ghostfire Games | Lucha | +12 años | 1 Jugador | Inglés

# Rage of the Gladiator

**En la arena te esperan 10 guerreros mitológicos. Coge tu espada y tu escudo y derrótalos a todos en combates uno contra uno.**

Una medusa, un minotauro o un mago oscuro son algunos de los luchadores que nos esperan en un juego de peleas en el que seguimos la acción desde los ojos del gladiador Gracius. Nuestro personaje no se desplaza por el escenario, sólo ataca (hay cuatro ataques asignados cada uno a una extremidad y un combo mágico especial), salta y se cubre con su escudo. Un sistema muy sencillo, sí, pero que engancha porque los combates son muy rápidos y los enemigos varían sus pautas de ataque a medida que avanza el combate. Pura diversión arcade redondeada con gráficos estilo "cartoon" muy vistosos.




**Cuando acabamos con los 10 rivales,** podemos volver a empezar con una dificultad mayor.



**Tras cada combate** mejoramos las habilidades de nuestro personaje.

Valoración ★★★☆



500 Puntos · Ya disponible

Namco Bandai | Puzle | +3 años | 1 Jugador | Inglés

# Mr Driller

**Este héroe tiene un taladro y una obsesión: llegar al fondo de cada nivel... ¡sin morir aplastado por rocas de colores!**

Cada vez que destruimos un bloque desaparecen todos los contiguos del mismo color, provocando que caigan otros que han quedado en el aire. Todo un reto para nuestra inteligencia y reflejos. Con 6 personajes, 40 niveles y varios modos de juego, «Mr. Driller» ofrece muchas horas de diversión.




**La clásica saga de puzles** vuelve con 40 niveles que retan nuestra inteligencia.

Valoración ★★★☆



500 Puntos · Ya disponible

Mad Monkey Studio | Arcade | +7 años | 1 Jugador | Inglés

# AlphaBounce

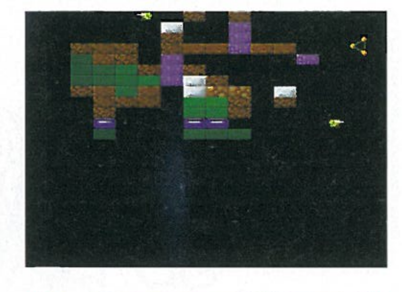


**El espacio ha sido invadido por miles de ladrillos. Y a ti te toca ir mundo por mundo destruyéndolos...**

La mecánica de los "machacaladrillos" tipo «Arkanoid» vuelve potenciada por mil en un juego con toques de aventura. Nos metemos en el papel de un preso cuya condena es limpiar el universo de ladrillos a bordo de una "nave-raqueta" Y después nos espera acción a doble pantalla: con el stylus desplazamos la raqueta, al mismo tiempo que usamos potenciadores de todo tipo, y muchas veces a la vez en un desarrollo muy divertido. Además, vamos mejorando nuestra raqueta, y hay literalmente miles de niveles... De lo mejorcito de DSiWare.



**Este machacaladrillos** con toques de aventura es divertidísimo.





Valoración ★★★★

# Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

¡Menudo mes de junio nos espera! Wii recibe juegazos como los nuevos «Sin & Punishment 2» y «No More Heroes 2», y en DS el retorno de Wario es un exitazo.



## LAS APUESTAS DE ESTE MES

### NO MORE HEROES 2

**¡ANTIHÉROES!**
Con un estilo y un sentido de humor únicos, es la mejor aventura para jugones "mayores" de Wii.

### SIN & PUNISHMENT

**UN RAYO LÁSER**
Así de brillante (y difícil) es el mejor juego de disparos de Wii. Un prodigio de la técnica.

### WARIO WARE D.I.Y.

**¡CREADOR!**
Ahora, con Wario no sólo juegas microjuegos... ¡también los creas!



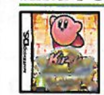
## Nintendo DS

- DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo
- DSi: Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo
- DSi XL: Chocolate, cereza

**Hay tres modelos de la portátil más vendida:** DS Lite, que conserva la ranura para juegos de GBA; DSi, con cámara y acceso a la tienda virtual DSiWare; y DSi XL, una versión más grande y cómoda de DSi.

## Plataformas

### KIRBY SUPER STAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en la que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
**Puntuación 85**

### NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
**Puntuación 97**

## Deportes + Carreras

### FIFA 10



EA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
De lejos, vuelve a ser el mejor fútbol disponible en una portátil. Pero quizá se queda un poco corto de novedades.
**Puntuación 88**

### MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
**Puntuación 98**

### MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO

SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.
**Puntuación 92**

### PLANET 51 (P)



Pyro/SEGA · 19,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Un buen juego de carreras con gráficos notables. La puesta en escena te sumergirá en la alucinante peli made in Spain.
**Puntuación 85**

### SONIC & SEGA ALL STARS RACING



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
**Puntuación 84**

## Acción

### CALL OF DUTY MODERN WARFARE MOBILIZED



Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 J. (6 online)
La guerra moderna estalla con un juego espectacular en gráficos, genial en control y con multijugador de escándalo.
**Puntuación 89**

### COP THE RECRUIT



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.
**Puntuación 90**

### DEMENTIUM: THE WARD



Southpeak · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.
**Puntuación 87**

### GTA CHINATOWN WARS (P)



Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
**Puntuación 97**

### SPACE INVADERS EXTREME 2



Square Enix · 29,95 € · +3 años · 1-2 J. (2 online)
Los invasores están arriba y tu nave abajo: acaba con ellos. El mito arcade multiplicado por mil en diversión y opciones.
**Puntuación 84**

## Aventura + RPG

### ALICIA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS



Disney · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
La película de Tim Burton se convierte en una aventura con saltos, puzles, acción... y una estética atractiva y original.
**Puntuación 80**

### CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
**Puntuación 92**

N Nueva entrada · P Precio económico

## ¡Envíanos tus favoritos!

**MÁNDANOS** una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



# CREÁTELOS TÚ MISMO

**SON MUY DISTINTOS,** pero tienen algo en común: las dos últimas maravillas de Nintendo para DS incluyen un editor para que crees tus propios desafíos. ¿Cuál de los dos es mejor? La locura de Wario contra la lógica aplastante de «Picross 3D».

## Picross 3D VS Wario Ware D.I.Y.




**Picross 3D**
- ▲ 350 puzles incluidos de serie.
- ▼ Editor sencillo y práctico.
- ▼ Para amantes de los puzles.
- ▼ Sobriedad estética y gráfica.

**Wario Ware D.I.Y.**
- ▼ 90 microjuegos en el cartucho.
- ▲ El editor más completo.
- ▲ Para todo tipo de público.
- ▲ Mucho, mucho, mucho humor.

### CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA (P)



➔ Konami ➔ 19,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y con funciones online.
**Puntuación 90**



### DRAGON BALL Z ATTACK OF THE SAIYANS



➔ Namco Bandai ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
La primera saga de 'Dragon Ball Z' inspira este juego de rol de desarrollo clásico, que tiene en sus protas su gran baza.
**Puntuación 81**

### FINAL FANTASY IV (P)



➔ Square Enix ➔ 9,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
**Puntuación 91**

### KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS



➔ Square Enix ➔ 39,99 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
Los personajes de Disney y Square se unen en una obra maestra, rol de acción que exprime el poder de DS.
**Puntuación 96**

### MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
**Puntuación 92**

### MIGHT & MAGIC CLASH OF HEROES



➔ Ubisoft ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Un juego de rol en el que los combates se resuelven como puzles. Quizá suene extraño, pero es magistral.
**Puntuación 89**

### PHANTASY STAR Ø



➔ SEGA ➔ 39,99€ ➔ +12 años ➔ 1-4 J. (4 online)
Rol de acción ambientado en el futuro, genial tanto para jugar solos como en multijugador. ¡Pero llega en inglés!
**Puntuación 88**

### POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2 online)
Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.
**Puntuación 89**

### POKéMON ORO Y PLATA



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-20 online)
Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!
**Puntuación 99**

### POKéMON PLATINO



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 J. (2-20 online)
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
**Puntuación 95**

### SCRIBBLENAUTS

➔ 5TH Cell ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.
**Puntuación 88**

### ZELDA SPIRIT TRACKS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 Jugadores
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.
**Puntuación 99**

### ZELDA PHANTOM HOURGLASS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 J. (2 online)
La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?
**Puntuación 97**

## Varios

### ACE ATTORNEY MILES EDGEWORTH



➔ Capcom ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Vuelve una saga de culto, y ahora investigamos la escena del crimen además de interrogar. Pero, ojo, está en inglés.
**Puntuación 83**

### EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, aunque no sorprenda como el primero.
**Puntuación 92**

### EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



➔ Nintendo ➔ 39,99 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.
**Puntuación 93**

### ELITE BEAT AGENTS (P)



➔ Nintendo ➔ 9,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
**Puntuación 95**

### PICROSS 3D



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Elimina cubos para revelar figuras en un puzle con lo mejor del 'Buscaminas' y los sudokus. Y tiene un editor de puzles.
**Puntuación 85**

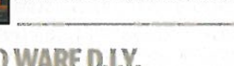
### RHYTHM PARADISE



➔ Nintendo ➔ 29,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.
**Puntuación 84**

### STYLE BOUTIQUE

➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.
**Puntuación 88**



### WARIO WARE D.I.Y. (N)

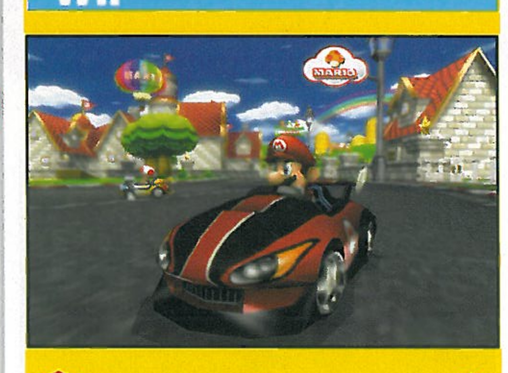


➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
90 microjuegos tan graciosos como siempre... y un editor para que crees los tuyos o te los bajes de internet.
**Puntuación 90**

# TOP 10 LECTORES

«Mario Kart Wii» y «Pokémon Platino» lideran vuestras listas. Está claro que el poder de los clásicos de Nintendo es ilimitado.

## Wii



1. Mario Kart Wii ........ Sube
2. Super Mario Galaxy ........ Sube
3. New Super Mario Bros. Wii ........ Sube
4. Super Smash Bros. Brawl ........ Sube
5. Disaster ........ Sube
6. Zelda Twilight Princess ........ Igual
7. Sonic & SEGA All-Stars Racing ........ N
8. F1 2009 ........ N
9. Speed Racer ........ Sube
10. Wii Sport Resort ........ Sube

## NINTENDO DS



1. Pokémon Platino ........ Igual
2. Pokémon Oro y Plata ........ N
3. C.O.P The Recruit ........ Baja
4. Metroid Prime Hunters ........ Sube
5. Phoenix Wright Ace Attorney Investigations ........ Sube
6. New Super Mario Bros. ........ Sube
7. Zelda Spirit Tracks ........ Igual
8. Mario Kart DS ........ Sube
9. Metroid Pinball ........ Sube
10. Kirby Super Star Ultra ........ Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual

# Guía de Compras

## TOP 10 REDACCIÓN

Lo ha conseguido: el fenómeno «Monster Hunter Tri» nos tiene enganchados... ¡todos los de la redacción jugamos online!

### Wii



1. Monster Hunter Tri ................ Sube
2. Tatsunoko vs Capcom ................ Sube
3. Super Mario Galaxy ................ Sube
4. Sin & Punishment 2 ................ N
5. Final Fantasy CC The Crystal Bearers.. Baja
6. Madworld ................ Sube
7. No More Heroes 2 ................ N
8. Tales of Symphonia ................ Igual
9. Silent Hill Shattered Memories ................ Igual
10. Super Smash Bros. Brawl ................ Sube

### NINTENDO DS



1. Mario & Luigi Viaje al Centro de Bowser Igual
2. El Profesor Layton y la Caja de Pandora .. Sube
3. Scribblenauts ................ Igual
4. Picross 3D ................ N
5. Pokémon Platino ................ N
6. GTA Chinatown Wars ................ Igual
7. Wario Ware D.I.Y. ................ N
8. Chrono Trigger ................ Igual
9. Kirby Superstar Ultra ................ Sube
10. Mario Kart DS ................ Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual



**Wii → Nuevo Pack edición limitada: Wii negro brillante + Mando + Nunchuk + Wii Sports + Wii Sports Resort + Wii MotionPlus**

**Hay dos packs de Wii disponibles.** El básico, con Wii, mando, nunchuk y Wii Sports. Y la edición limitada, con Wii, mando y nunchuk de color negro, Wii MotionPlus, Wii Sports y Resort.

## Plataformas



### NEW SUPER MARIO BROS. Wii
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
**Puntuación 97**

### RABBIDS MI CAAASA!!!
→ Ubisoft → 49,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores
Los Rabbids por fin su aventura... ¡y es loquísima! Llena tu carrito de objetos en un juego frenéticamente divertido.
**Puntuación 86**



### SUPER MARIO GALAXY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
**Puntuación 99**



### WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
→ Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
**Puntuación 89**



## Deportes + Carreras



### GRAND SLAM TENNIS
→ EA → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-4 online)
Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico .
**Puntuación 90**



### FIFA 10
→ EA → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-4 online)
Apuesta por un fútbol más arcade y accesible. Pierde la profundidad y variedad de otros años, pero divierte.
**Puntuación 80**

### MARIO KART Wii
→ Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 → 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
**Puntuación 98**



### MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO
→ SEGA → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
**Puntuación 91**

### PES 2010
→ Konami → 39,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
Fernando Torres y Leo Messi apadrinan el juego de fútbol más completo y divertido del momento.
**Puntuación 94**

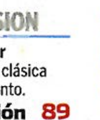
### SONIC & SEGA ALL-STARS RACING
→ SEGA → 49,95 € → +7 años → 1-4 j. ( 8 online)
Divertidísimo, completo y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Uno de los grandes de la velocidad en Wii.
**Puntuación 92**

### WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
→ THQ → 39,95 € → +16 años → 1-6 Jugadores
El juego oficial de la WWE pierde las peleas online pero gana nuevos modos y un control clásico que le hace subir enteros.
**Puntuación 88**

### Wii SPORTS RESORT
→ Nintendo → 49,95 € + Wii MotionPlus → +7 años → 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
**Puntuación 95**

## Acción

### CALL OF DUTY MODERN WARFARE
→ Activision → 59,95 € → +16 años → 2 J. (10 online)
Uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos llega a Wii en una conversión genial. Su online es antológico.
**Puntuación 92**



### THE CONDUIT
→ Sega → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
**Puntuación 87**



### DRAGON BALL REVENGE OF KING PICCOLO
→ Namco Bandai → 59,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Las primeras aventuras de Goku recreadas en un beat´em up sencillo pero entretenido. Y con peleas para 2 jugadores.
**Puntuación 85**



### METROID PRIME TRILOGY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
**Puntuación 99**



### NARUTO CLASH OF NINJA III (N)
→ Tomy → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
La serie de anime más famosa inspira un juego de lucha sencillo pero espectacular. Destaca por su elenco de personajes.
**Puntuación 80**



### NO MORE HEROES 2 (N)
→ Rising Star → 39,95 € → +18 años → 1 Jugador
Vuelve Travis en una aventura llena de acción, humor, katanas... ¡y encima manejas a otros dos personajes!
**Puntuación 94**



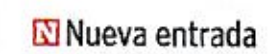
### RED STEEL 2
→ Ubisoft → 49,95 (59,95 con MotionPlus) → +16 años → 1 J.
Wii MotionPlus convierte tu mando en espada y arma en un juegazo de acción de estética rompedora.
**Puntuación 86**



### RESIDENT EVIL DARKSIDE CHRONICLES
→ Capcom → 49,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores
Usa tu WiiZapper en el mejor juego de disparos sobre raíles de Wii. Todo un homenaje a los fans de la saga.
**Puntuación 91**



### SIN&PUNISHMENT SUCCESSOR OF THE SKIES (N)
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Prepara tus reflejos para el mejor juego de disparos de Wii. Acción futurista difícil, desafiante y de enorme calidad.
**Puntuación 91**



N Nueva entrada · P Precio económico

# 2 JUEGOS DE KATANAS

**DESDE HACE UN PAR DE MESES,** un juego con katanas triunfa en Wii. Pero a «Red Steel 2» le ha salido un competidor: Travis ha vuelto con «No More Heroes 2», un juego de acción gamberro, emocionante y con mucha clase. Vamos, que los aceros chocan...

## No More Heroes 2 VS Red Steel 2




- ▲ Gran trama y mucho humor.
- ▼ Control con el mando de Wii.
- ▲ Variedad de tareas y misiones.
- ▲ Tres héroes controlables.



- ▼ Buena historia postapocalíptica.
- ▲ Control con Wii MotionPlus.
- ▼ Misiones un tanto repetitivas.
- ▼ Prota carismático... pero tópico.



### SUPER SMASH BROS. BRAWL
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
**Puntuación 97**



### TATSUNOKO VS CAPCOM
➔ Capcom ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
**Puntuación 94**



### PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS N
➔ Ubisoft ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Vuelve el Príncipe con una nueva mezcla de acción, saltos y exploración. La magia de su ambientación atrapa.
**Puntuación 85**



### SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
➔ Konami ➔ 39,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Explora el pueblo de Silent Hill en un juego que cambia según tus decisiones. El mejor juego de terror de Wii.
**Puntuación 88**



### ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
**Puntuación 99**



## Aventura + RPG



### ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 ➔ 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
**Puntuación 94**



### BEN 10 VILGAX ATTACKS
➔ Namco Bandai ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Una buena aventura en la que Ben combina las habilidades de 10 transformaciones para pelear, saltr y resolver puzles.
**Puntuación 82**



### ENDLESS OCEAN 2
➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Una bella aventura en la que exploras los fondos marinos descubriendo su fauna. Es pausada pero muy interesante.
**Puntuación 82**



### FINAL FANTASY THE CRYSTAL BEARERS
➔ Square Enix ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Una fantástica aventura con un inmenso mundo por explorar. Los combates, en tiempo real, son un pelín repetitivos.
**Puntuación 87**



### MONSTER HUNTER TRI
➔ Capcom ➔ 49,95 € ➔ +16 años ➔ 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
**Puntuación 95**



## Varios



### GUITAR HERO 5
➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: 85 temazos de todos los estilos y más modos que nunca.
**Puntuación 90**



### LITTLE KING'S STORY
➔ Rising Star ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
**Puntuación 90**



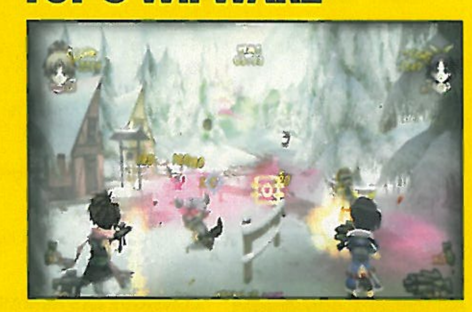
### RAYMAN RABBIDS TV PARTY P
➔ Ubisoft ➔ 19,95 € ➔ +7 años ➔ 1-8 Jugadores
65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids...
**Puntuación 90**

### SUPER MONKEY BALL STEP & ROLL
➔ SEGA ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 jugadores
Vuelve uno de los juegos de habilidad más desafiantes y divertidos... ¡y ahora compatible con Wii Balance Board!
**Puntuación 84**

# LO MEJOR DE LA TIENDA VIRTUAL

En las tiendas virtuales ha habido bastante movimiento este mes, pero nuestros favoritos siguen siendo los clásicos.

## TOP 5 Wii WARE

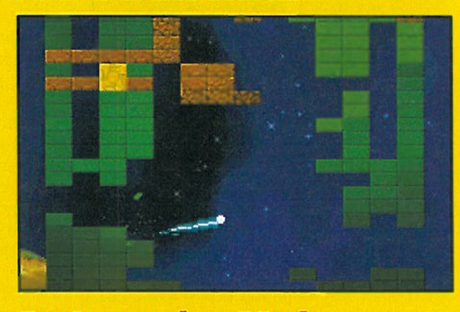


### Se desata la fiebre zombie

**Triunfando en la tienda virtual** está por fin «Zombie Panic», del estudio valenciano Akaoni. Y no nos hemos resistido a su propuesta llena de acción.

1. Zombi Panic in Wonderland
2. LostWind Winter of the Melodías
3. Bit.Trip Void
4. Chronos Twins DX
5. World of Goo

## TOP 5 DSiWARE



### Destronando a Mario

**Desde su lanzamiento,** «Mario vs Donkey» se mantenía como nuestro favorito de DSiWare. Pero este mes un "machacaladrillos" nos ha encantado.

1. AlphaBounce
2. Mario Vs Donkey Kong
3. Photo Dojo
4. Bomberman Blizt
5. Mr. Driller

# LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

## ...desestabilizar tu mente

**HAY JUEGOS** que cogen tu psique, la hacen un burruño y te hacen gritar de terror. Aquí están los más temibles. No los juegues en solitario... o sí, si quieres pasarlo mal.



### 1 Silent Hill

**SEGÚN JUEGAS,** este título adapta los enemigos, escenarios y personajes a tus miedos.



### 2 Dementium

**A LA ESPERA** de que salga su secuela (en junio) sigue dando mucho miedo en DS.




### 3 Style Boutique

**ALGUNAS DE TUS CLIENTAS** pueden destruir tu mente con sus combinaciones de colores. ¡Aaaaah!

# Wii

## CALL OF DUTY: MODERN WARFARE EDICIÓN REFLEX



**CONSIGUE EXTRAS REUNIENDO ARCHIVOS**

- Bola de pintura: 8 Archivos.
- Bombas racimo: 10 Archivos.
- COD Noir: 2 Archivos.
- Foto en negativo: 4 Archivos.
- Lentitud: 20 Archivos.
- Super contraste: 6 Archivos.
- Un mal año: 15 Archivos.
- Vida infinita: 30 Archivos.

**CONSIGUE LAS ARMAS DORADAS**

- AK-47: Completa todos los retos de rifle de asalto.
- Desert Eagle: Llega al nivel 55 como comandante.
- Dragunov: Completa todos los retos de francotirador.
- M1014: Completa todos los retos de escopeta.
- M60E4: Completa todos los retos de LMG.
- Mini-Uzi: Completa todos los retos de SMG.

## DRAGON BALL: REVENGE OF KING PICCOLO

**DESBLOQUEA A LOS SIGUIENTES PERSONAJES PARA EL MODO TORNEO**

- Diablo: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Arale: Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en todos los niveles.
- Sargento Blue: Recoge los tesoros del nivel 3.
- Tambor: Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 10 niveles
- Piccolo (Viejo): Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 15 niveles.
- Piccolo (Joven): Recoge todos los tesoros y consigue puntuación S en 20 niveles.
- Momia: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Sargento Murasaki: Recoge todos los tesoros del nivel 2.
- Son Gohan: Recoge todos los tesoros del nivel 6.
- Pandereta: Completa el juego.
- Tao Pai Pai: Recoge todos los tesoros del nivel 4.

## NEW SUPER MARIO BROS. Wii

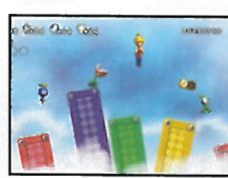
**METAS SECRETAS**

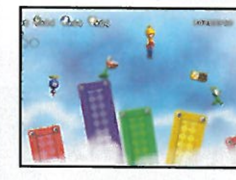
Para que no te vuelvas loco buscando, aquí tienes una lista de fases que tienen metas secretas:
1-3, 2-4, 2-6, 3-4, 3-5, 3-Casa Fantasma, 4-Casa Fantasma, 4-Fortaleza, 5-Casa Fantasma, 6-5, 6-6, 7-Casa Fantasma, 7-Fortaleza y 8-2.

**HAZ APARECER CASAS CHAMPIÑÓN**

En el juego individual, cuando rescatas a un Toad atrapado, aparecerá una casa diferente en función del último dígito de la cuenta atrás:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 7, 8 o 9.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 0, 1, 2 o 3.





- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 4, 5 o 6.

Si juegas en modo multijugador, los dos últimos dígitos han de ser iguales:

- Casa Dorada: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 99.
- Casa Verde: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 11 o 22.
- Casa Roja: Toca la bandera cuando el tiempo acabe en 33, 44, 55, 66, 77 o 88.

**GRABA EN JUEGO EN CUALQUIER MOMENTO**

La opción guardado normal aparece al completar el castillo del mundo 8.

**MARIO Y LUIGI SIN GORRA**

Consigue 99 vidasy verás la cabellera de los dos hermanos.

## NO MORE HEROES 2

- Modo Amargo: acaba el juego en modo dulce o medio.
- BJ5 Video: Acaba el juego de BJ5, luego seleccionalo desde la TV del motel.
- Death Mach (Boss Rush) Acaba el juego y luego seleccionalo desde el menú.
- Trailer del E3: Acaba el juego y lo podrás ver desde la TV del motel.
- Sin Chaquetas: Completa todas las misiones de venganza.
- Ataque Rebanada: Haz que tu gata pierda peso jugando con ella.
- Huevo de pascua: si comienzas un nuevo juego con la partida del primer No More Heroes en la memoria de la consola, las máscaras que tenías en el primer juego decorarán la habitación de Travis en la segunda parte.
- Salvarte de la muerte: al morir, si mueves el mando y el nunchuck repetidamente Travis recupera un poco de salud. No funciona siempre, y puedes usarlo un máximo de 5 veces.

## SIN & PUNISHMENT

Ahora que llega su segunda parte, recordemos algunos trucos para este clásico que puedes jugar en la Consola Virtual de Wii.

- Test Musical: Acaba el juego en modo fácil. El modo o encontrarás en el menú de configuración-
- Modo de muestra de Frames: Acaba el juego en modo difícil. Puedes activar también el modo a cámara lenta.
- Modo Difícil: Aparece al acabar el juego en modo normal.
- Modo Turbo insano. Acaba el modo difícil.



## TATSUNOKO VS. CAPCOM

**DESBLOQUEA LOS PERSONAJES OCULTOS DEL JUEGO**

- Frank West: Completa el modo arcade con tres personajes diferentes de Capcom.
- Joe the Condor (Comando-G): Completa el modo arcade con seis personajes diferentes de Tatsunoko.
- Tekkaman Blade: Completa el modo arcade con tres personajes diferentes de Tatsunoko.
- Yatterman-2: Completa el modo arcade con los tres personajes anteriores.
- Zero: Completa el arcade con seis personajes de Capcom y tendrás al último luchador.

## NARUTO SHIPPUDEN: CLASH OF NINJA REVOLUTION 3



**PASOS NECESARIOS PARA DESBLOQUEAR A TODOS LOS PERSONAJES:**

- Anbu Kakashi: Completa el 40% de las misiones incluyendo el rango S y luego cómpralo en la tienda.
- Anko: Completa el modo historia en modo 2 de difciultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Asuma: cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Baki: cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Bando: compra todo y luego consigue otros 70.000 ryo para comprarlo.
- Chiyo: Completa el modo historia en modo 2 de difciultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Choji: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Deidara: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Hidan: Completa al 30% las misiones de Deidara, sasori, Hiruto, itachi y Kisame. Luego cómpralo en la tienda.
- Hinata: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Hiruto: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Itachi: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Kabuto: Cómpra el primer set de personajes.
- Kazuku: Completa al 30% las misiones de Deidara, sasori, Hiruto, itachi y Kisame. Luego cómpralo en la tienda.
- Kankuro: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Kiba: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Kisame: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Komachi: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Kurenai: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Orochimaru: Cómpra el primer set de personajes.
- Sai: Compra el primer set de personajes.
- Sasori: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Sasuke: Compra el primer set de personajes.
- Shikamaru: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Shino: Completa el modo historia en modo 2 de dificultad y el poder de ataque 2 y después cómpralo en la tienda.
- Temari: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Towa: Cómpralo en la tienda o acaba el modo historia.
- Yamato: Compra el primer set de personajes.

# Nintendo DS

## BAKUGAN BATTLE TRAINER



Alpha Hydranoid: Acaba Arena 25 o el juego una vez.
Ultimate Dragonoid: Axaba Arena 3

## GRAND THEFT AUTO: CHINATOWN WARS

**MEJORAS Y TRUCOS**

Introduce las secuencias de teclas con el juego pausado:

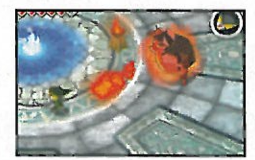
- Armadura: L, L, R, B, B, A, A, R
- Nubes: Arriba,Abajo,Izq, Derecha,X,Y,L,R
- Pistola con explosivos: L, R, X, Y, A, B, Arriba, Abajo
- Soleado: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, B, X, L, R
- Niebla : Arriba, Abajo, izquierda, derecha, Y, B, R, L
- Curación: L,L,R,A,A,B,B,R
- Huracán: Arriba,Abajo, Izquierda, Derecha,B,Y,R,L
- Mucha lluvia: Arriba,Abajo, Izquierda, derecha, A,X,R,L
- Lluvia: arriba, abajo, izqueirda, derecha,Y,A,L,R
- Nivel abajo: R,X,X,Y,Y,R,L,L
- Nivel arriba: L,L,R,Y,Y,X,X,R
- Tanda de armas 1: R,arriba,B,abajo,izquierda,R,B ,derecha
- Tanda de armas 2: R,arriba,A,abajo,izquierda,R,A, derecha
- Tanda de armas 3: R,arriba,Y,abajo,izquierda,R,Y, derecha
- Tanda de armas 4: R,arriba,X,abajo,izquierda,R,X, derecha

## LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA

**DESBLOQUEA EXTRAS DE ESTE JUEGO DE PUZLES**

- Hámster: Está en la cocina del tren, en el Episodio 1.
- El Juego de Té: Soluciona el puzle 36, en el Episodio 2.
- El Diario Antiguo: Te lo ofrecen antes del anticuario, (Episodio 4).
- Alto Secreto: Termina la aventura.
- Alto Secreto (más perfiles): Completa los 153 puzles del juego.

## THE LEGEND OF ZELDA: SPIRIT TRACKS



**OBJETOS POR CAZAR CONEJOS**

- Contenedor de corazón: 5 conejos.
- Scroll de espada: 50 conejos.

**NUEVOS OBJETOS POR SELLOS NIKO**

- Escudo de la Antigüedad: 10 sellos.
- Scroll de espada 2: 20 sellos.
- Uniforme de ingeniero: 15 sellos.

## SONIC CLASSIC COLLECTION

**ELEGIR NIVEL**

- Elegir nivel en Sonic 1: pulsa en la pantalla de título Sonic The Hedgehog arriba, abajo, izquierda, y derecha. Si lo has hecho bien oirás el sonido de un anillo. Pulsando Y y Start elegirás nivel.
- Elige nivel como Knucles en Sonic 2: pulsa: arriba, arriba, arriba, abajo, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda derecha, mantén Y y presiona Start.



## WARIO WARE D.I.Y.

- Software Diamante 'Shuffle': Juega a los 90 minijuegos.
- Software Diamante 'Ultra difícil'. Consigue 30 puntos en Software Diamante 'Shuffle'
- Mezcla Todo 'Espejo': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Mezcla Todo 'Shuffle': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Mezcla Todo 'Ultra difícil': Consigue 15 puntos en Software Diamante 'Ultra difícil'
- Escribe 'Mario Paint' como tu nombre de jugador. Cuando estés dibujando en el juego, sonará la música del mítico juego de Super Nintendo.



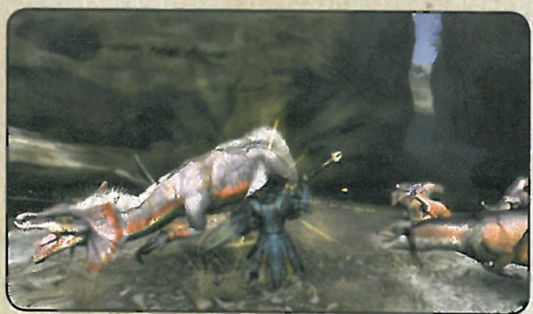

TODO LO QUE DEBES SABER

# Monster Hunter Tri

**Los primeros pasos de esta cacería incluyen consejos, mapas y claves para jugar online.**

## CONSEJOS PREVIOS

**La dificultad del juego puede echar para atrás a más de uno. Para iniciar bien tu aventura ten en cuenta estos consejos y te será mucho más fácil.**



**Cúbrete y esquiva** Aprende los movimientos de los monstruos para poder esquivarlos. También sabrás cuándo atacar.



**Si se enfadan, huye** Los monstruos son más rápidos y fuertes si están enfadados. Por el contrario, evita que duerman o se alimenten.



**Pasos entre zonas** Utilízalos para descansar, curarte y afilar tu armas. Si la misión va mal, elabora aquí nuevas estrategias.



**Campamento base** Vuelve a él si te quedas sin pociones. En la cama puedes recuperar vida siempre que lo consideres oportuno.

### Info extra




- **Tipo de juego:** Rol de acción
- **Niveles:** +50 misiones
- **Modos de Juego:** Historia, online y arena
- **Tipo de guía:** Primeros pasos
- **Esta guía contiene:**
  - Consejos iniciales
  - Mapas
  - Modo online
- **Dificultad:** Altísima
- **Hemos acabado el juego en:** 100 horas
- **Habilidades:** Cazador; Jugador de equipo

**Roleros y fans del juego online**



# EL MUNDO DE MONSTER HUNTER

**Los mapas principales del juego son cinco, a los que hay que añadir otros cinco que visitamos en momentos puntuales (offline, online, modo arena). Te mostramos los entornos y sus criaturas.**



## Isla Desierta

**DESCRIPCIÓN**
Es una isla enorme (12 zonas) y muy fecunda en fauna y materiales, y el único mapa al que se puede ir en todo momento.

**CRIATURAS**
Gran Jaggi, Qurupeco, Ludroth Real, Lagiacrus, Rathian, Rathalos y Deviljho.



## Bosque Inundado

**DESCRIPCIÓN**
Este bosque (12 zonas) combina porciones de tierra con zonas sumergidas. El único ecosistema donde aparece el Gobul.

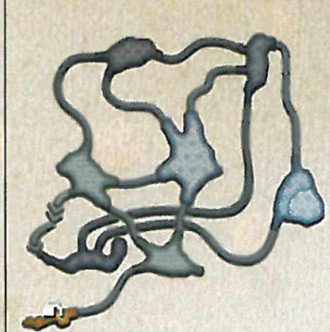
**CRIATURAS**
Ludroth Real, Gobul, Lagiacrus, Rathian y Deviljho.



## Llanos arenosos

**DESCRIPCIÓN**
De día el calor es intenso; de noche hace un frío polar. Incluye zonas pantanosas y cavernas con variedad de fauna.

**CRIATURAS**
Gran Jaggi, Qurupeco, Barroth, Rathian, Diablos y Deviljho.



## Tundra

**DESCRIPCIÓN**
Una tierra de glaciares, donde muy pocas especies sobreviven. Tres de los enemigos son exclusivos. Ojo con las cavernas, lleva antorchas para iluminar los pedestales.

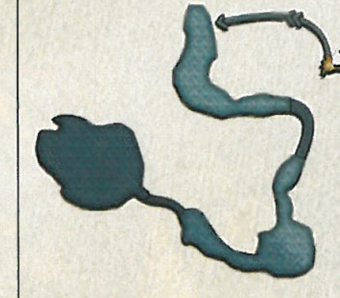
**CRIATURAS**
Gran Baggi, Gigginox, Barioth y Deviljho.



## Volcán

**DESCRIPCIÓN**
El último gran escenario del juego. Empieza en zonas verdes pero al subir por la ladera es imprescindible usar bebidas frías para contrarrestar el calor del volcán.

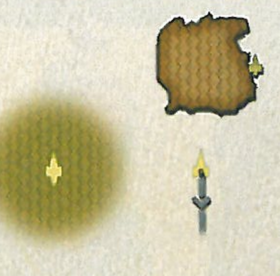
**CRIATURAS**
Rathalos, Agnaktor, Uragaan y Deviljho.



## Ruinas Submarinas

**DESCRIPCIÓN**
Una pequeña región, morada del imponente Ceadeus. Consta de tres zonas en las que hay que perseguir a este dragón, como enfrentamiento final del modo aventura.

**CRIATURAS**
Ceadeus



## Gran Desierto

**DESCRIPCIÓN**
Es el hogar de Jhen Moran, el rival más gigantesco del juego. Y en realidad una gran superficie de tierra inerte...

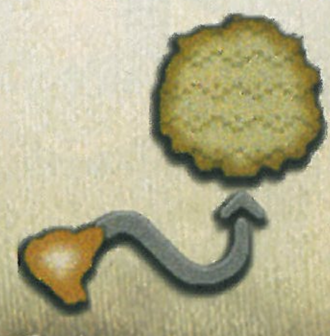
**CRIATURAS**
Jhen Moran. .



## Lugar Sagrado

**DESCRIPCIÓN**
Dos fosos de lava ocupan el centro del escenario. Aquí transcurre la batalla contra el poderoso dragón Alatreon.

**CRIATURAS**
Alatreon.



## Arena en Superficie

**DESCRIPCIÓN**
Escenario principal de los retos cooperativos online. Es una zona sencilla y escasa en recursos. Entre ambas zonas de Arena nos esperan diez combates en total.



## Arena Sumergida

**DESCRIPCIÓN**
Zona completamente sumergida en las profundidades marinas. Para recorrerla, nada a la superficie cada cierto tiempo o procura recoger las burbujas de oxígeno que encuentras bajo el agua.

# LA ALDEA MOGA Y SUS HABITANTES

**Este es el lugar donde vives. A medida que progreses en tu aventura, vendrá más gente y la aldea se llenará de barcos pesqueros.**

**1. CHICA DEL GREMIO**
Es la encargada de darte las misiones al terminar de reconstruir el campamento.

**2. EL COCINERO AMBULANTE**
Habla con él para comer y conseguir mejoras para la siguiente misión.

**3. TU CASA**
Aquí podrás guardar y organizar los objetos y tu equipo. Puedes salvar el juego en tu cama.

**4. PROVEEDORA DE ARMAS**
Puedes comprar armas básicas sin necesidad de materiales.

**5. ARTESANO WYVERIANO**
Forja y mejora tus armas y armaduras. También puede engarzar adornos.

**6. LA GRANJA**
Aquí puedes cultivar hierbas, miel y objetos útiles. Se puede mejorar.

**7. HIJO DEL JEFE**
Te propondrá misiones para mejorar la Aldea Moga.

**8. PESCADERÍA**
La pescadera te ofrecerá la posibilidad de mandar a la flota para conseguir pescado y algunos objetos raros.

**9. EL MERCADO**
En él se venden muchos objetos básicos.

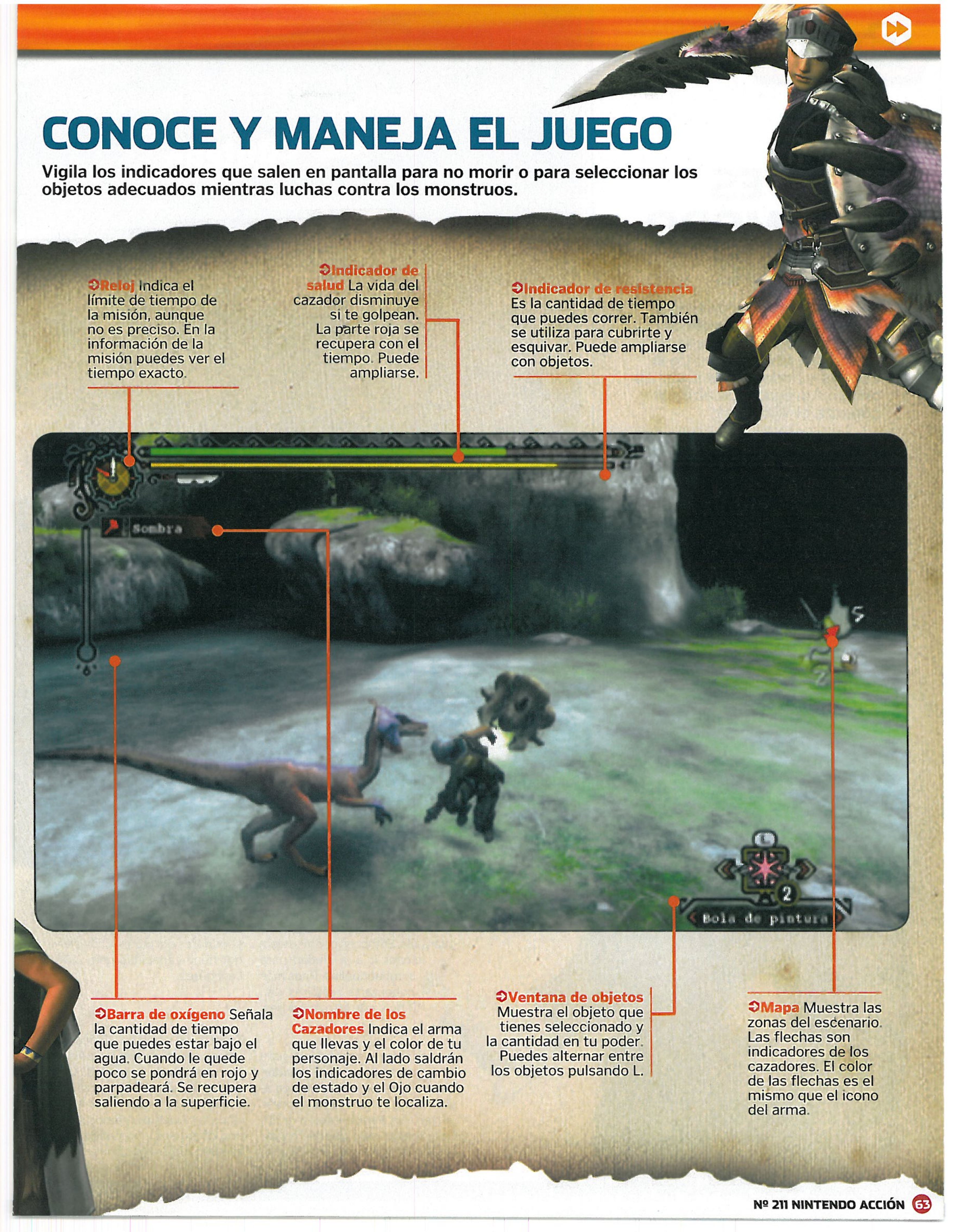
**10. EL CAPITÁN DEL ARGOSY**
Hablando con él podrás hacer canjes y conseguir objetos raros.

**11. CHA-CHA**
Este Shakalaka te ayudará en tus misiones. Podrás conseguir varias mascarás para obtener habilidades.



# CONOCE Y MANEJA EL JUEGO

**Vigila los indicadores que salen en pantalla para no morir o para seleccionar los objetos adecuados mientras luchas contra los monstruos.**




**Reloj** Indica el límite de tiempo de la misión, aunque no es preciso. En la información de la misión puedes ver el tiempo exacto.

**Indicador de salud** La vida del cazador disminuye si te golpean. La parte roja se recupera con el tiempo. Puede ampliarse.

**Indicador de resistencia** Es la cantidad de tiempo que puedes correr. También se utiliza para cubrirte y esquivar. Puede ampliarse con objetos.

**Barra de oxígeno** Señala la cantidad de tiempo que puedes estar bajo el agua. Cuando le quede poco se pondrá en rojo y parpadeará. Se recupera saliendo a la superficie.

**Nombre de los Cazadores** Indica el arma que llevas y el color de tu personaje. Al lado saldrán los indicadores de cambio de estado y el Ojo cuando el monstruo te localiza.

**Ventana de objetos** Muestra el objeto que tienes seleccionado y la cantidad en tu poder. Puedes alternar entre los objetos pulsando L.

**Mapa** Muestra las zonas del escenario. Las flechas son indicadores de los cazadores. El color de las flechas es el mismo que el icono del arma.

# LAS CLAVES DEL MODO ONLINE

**Podrás jugar con cazadores de toda Europa a través del modo online. Estas misiones aumentan la dificultad de la cacería y necesitarás jugar en grupo. Agrega a tus amigos y conecta el WiiSpeak.**




### ANTES DE NADA

Lo primero que necesitas es tener un personaje creado y una partida guardada. Entonces podrás seleccionar ir a la ciudad para combatir online. Nada más conectarte recibirás una ID única de los servidores.

### LOS SERVIDORES

La primera decisión consiste en elegir es el tipo de servidor. En 'Abierto' puede entrar cualquier cazador. En 'Novato' podrás entrar con Rango inferior a 30. En 'Experto' solo puedes entrar con un Rango superior a 31 y en 'Reclutando', podrás buscar compañeros de caza. Una vez elegido, pasamos a escoger entre los servidores del juego. Cada servidor tiene capacidad para 2.000 cazadores.

### LA PUERTA Y LA CIUDAD

Dentro del servidor tienes que volver a elegir entre las diferentes puertas de la ciudad. Cada una tiene capacidad para 100 cazadores. Al entrar en la puerta de la ciudad podremos hablar con diferentes personajes y ver si están tus amigos conectados.

Por último, decide en qué ciudad quieres entrar. Hay 40 ciudades en cada puerta y cada una alberga a 4 cazadores. Antes de elegir puedes ver quién está dentro de cada una, su Rango de Cazador y si está en una misión.

### LA CIUDAD
Es el lugar principal. Podrás ver a los otros cazadores paseando o equipándose. La ciudad está dividida en 3 partes: Taberna, Fábrica y calle Hospedaje.

### LA TABERNA
Aquí localizas al Maestro del Gremio que te dará el Rango de Cazador la primera vez que hables con él. A su lado están las recepcionistas que nos irán encomendando las misiones y a la izquierda se encuentra una tienda para comprar objetos.

### LA CALLE HOSPEDAJE
Es donde se encuentran las posadas donde descansaremos y nos cambiaremos de equipo y objetos. Hay 3 posadas diferentes.

### LA FORJA
Aquí podremos comprar o mejorar nuestras armas y armaduras.

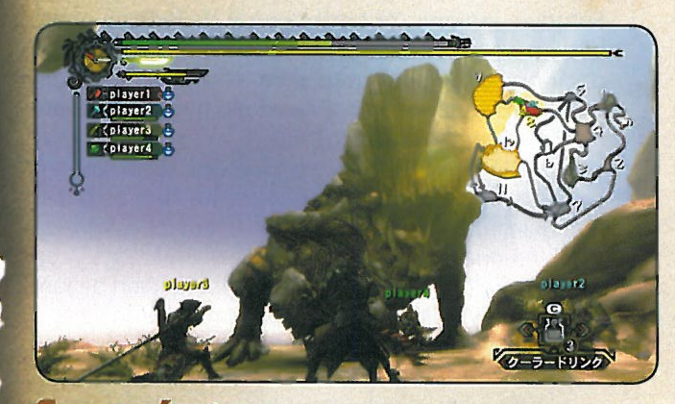
# Consejos para jugar acompañado




**Ayuda a tus compañeros** No gana el mejor, sino el grupo o el monstruo. No te centres solo en ti.




**Cada cazador es importante** Si se desmaya uno, se penaliza a todo el grupo.




**Comunícate** Seréis más eficientes si planeáis estrategias conjuntas e informáis a vuestros compañeros.




**No te confíes** Las misiones online son más complicadas que las del modo historia.

Nuestros expertos se encargarán de responder a tus dudas, problemas, sugerencias...

# Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

**Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!**



## LA PREGUNTA MÁS DIFÍCIL



**Saludos, amigos. Yo también soy de los que espera el evento del E3 como "agua de mayo". Quiero decir que creo que se van a dar a conocer una serie de juegos que nos van a dejar sin habla. ¿Qué me podéis decir al respecto?**

Pues podemos decirte que sí, que va a ser un evento de los que dejan huella. Nosotros nos hemos ponemos puesto a hacer una lista de lo que podría verse y nos ha quedado más o menos así: jugaremos con el nuevo Zelda; asistiremos a la presentación de juegos para el Vitality Sensor (y sabremos cómo se va a usar); por supuesto veremos la nueva 3DS y sabremos si el nuevo Pokémon Blanco y Negro será finalmente su primer juego o sólo un "híbrido"; además, de los 'third parties' también esperamos cosas muy buenas, tanto de Sega como de EA, Konami, Capcom...

Ricardo Nieto (e-mail)

### ¿Pokémon en la nueva 3DS?

**Hola, chicos de NA. He oído que la quinta generación Pokémon, «Blanco & Negro», será en 3D. ¿Será exclusiva para la nueva 3DS, o también se podrá jugar en DS? Un saludo.**

Esta es, sin duda, la pregunta más repetida este mes. Recapitulemos: Nintendo ha anunciado una nueva portátil que ofrecerá gráficos en 3D (llamada, provisionalmente, 3DS). Y también que a finales de año saldrá en Japón el nuevo «Pokémon Blanco y Negro». Como las primeras pantallas parecen mostrar gráficos con profundidad, mucha gente ha especulado con que será un juego de 3DS. Pero no hay nada confirmado: podría ser un juego de DS, un juego de 3DS o un juego compatible con las dos consolas que ofrezca gráficos en 3D en la nueva máquina. En el E3 lo sabremos... como tantas otras cosas.

Lucía Gallego (e-mail)



«Pokémon Blanco y Negro» tiene profundidad. ¿Será finalmente un juego para 3DS? ¿Para DS? ¿Para las dos?

### Red Steel 3

**Hola chicos de Nintendo Acción. ¿Habrá tercera parte de «Red Steel»? El segundo me ha gustado bastante.**

Otro misterio sin resolver... Hace unas semanas, la revista francesa Nintendo Magazine aseguraba que los creadores de la saga estaban trabajando en la tercera entrega, que además sería compatible con Wii Vitality Sensor. Pero poco después, la propia Ubisoft aseguraba que esta noticia era errónea. Aunque sí se ha confirmado que este equipo de desarrollo trabaja en un juego sin determinar... Permaneceremos atentos, por si al final tenemos que desenfundar otra vez la katana...



Ubisoft dice que no habrá «Red Steel 3». ¿Será verdad?

Horacio del Olmo (e-mail)

### Con Wii Speak

**Hola, amigos de NA. Hace pocos días que tengo el Wii Speak, y mi**



## VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción? ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



**¡«Spiderman: el Reino de las Sombras»!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**

Nuestra favorita




Rafael Serrano tiene 15 años y es un gran fan de Mario. ¡Buen trabajo!




Diego Pérez Francés nos ha impactado con su portada de Metroid.




Mario López Ruiz se adelanta al futuro. ¡Pero ha dado en el clavo!




Sergio Pedraza flipa con Monster Hunter desde Málaga.

**único juego compatible es el UNO del WiiWare. Me gustaría saber si hay o habrá algún juego que lo use. ¡Gracias!**

Ya hay varios títulos destacados que usan Wii Speak: el primero en salir fue «Animal Crossing Let´s Go to the City», que te permitía comunicarte con cualquier colega que visitara tu ciudad. Después llegaron «The Conduit», donde se usa en el modo online (viene muy bien en las partidas por equipos) y «Endless Ocean 2», juego en el que puedes realizar inmersiones de buceo acompañado de otro jugador. Y, por supuesto, en «Monster Hunter Tri» es una gran ayuda en las cacerías online. De hecho, la edición especial del juego incluye el periférico.

**Gerard Cabestany (e-mail)**

## ¿Cuándo llega Samus?

**¡Hola! He flipado con el reportaje de «Metroid Other M» que publicasteis el mes pasado. ¿Me podrías decir cuándo estará disponible?**

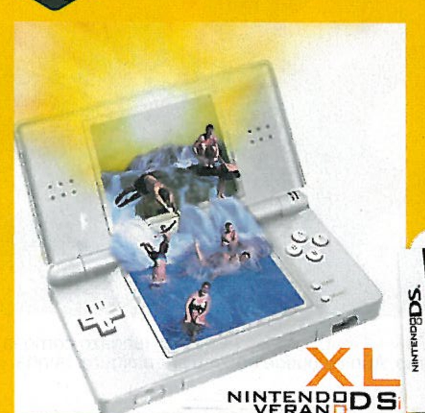
En un primer momento, Nintendo lo anunció para el "tercer trimestre" de 2010... Y, de momento, tenemos que mantenernos en esa fecha: con seguridad llegará este verano, entre finales de junio y mediados de septiembre. En cualquier caso queda poco, y así te da tiempo a disfrutar de «Monster Hunter Tri», «Sin & Punishment 2», «No More Heroes 2», «Super Mario Galaxy 2», que están al caer...

**Ana Gómez (e-mail)**



**Samus y sus amigos** posan en «Metroid Other M».

## EL MEJOR ARTISTA




### Martín Sánchez Yébenes

**QUÉ REFRESCANTE** imagen de la DS, y qué buena sugerencia para imaginarnos cómo será la 3DS. Sería la bomba que los personajes pudieran saltar entre las dos pantallas... Gracias, cordobés.




**¡«Ace Attorney Apollo Justice» de DS para ti!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**

## El Mundial se juega en Wii

**¡Hola Nintenderos! Quería saber cuando sale a la venta el juego «FIFA Copa del Mundo Sudáfrica 2010», y que características tendrá.**



El juego ya está a la venta, y se trata de una versión del «FIFA 10» con la licencia oficial del Mundial. Estarán los 119 equipos que participaron en la fase de clasificación (más Sudáfrica, el anfitrión, e Italia, el campeón actual), además del equipo Classic 11, compuesto por 35 jugadores que han hecho historia en los Mundiales de fútbol.

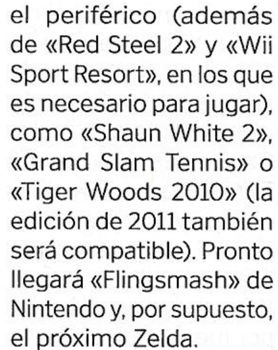
**José Alberto López (e-mail)**

## Disparos con Wii MotionPlus

**Hola NA, me llamo Iván y me preguntaba si se espera algún "shooter" con Wii MotionPlus o tendré que conformarme con «Red Steel 2». Muchas gracias.**

De momento es el único juego de disparos compatible. Pero ya hay juegos de otros géneros con los que merece la pena usar el periférico (además de «Red Steel 2» y «Wii Sport Resort», en los que es necesario para jugar), como «Shaun White 2», «Grand Slam Tennis» o «Tiger Woods 2010» (la edición de 2011 también será compatible). Pronto llegará «Flingsmash» de Nintendo y, por supuesto, el próximo Zelda.

**Iván Sorokin (e-mail)**

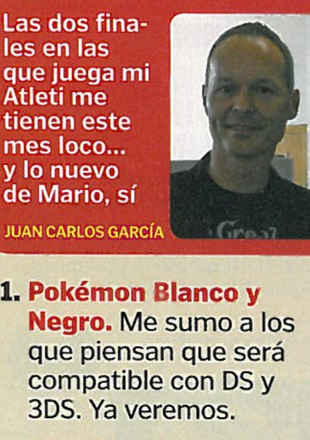




**«Metroid Other M» llegará seguro en verano**



## MI TOP 10 DEL MES



Las dos finales en las que juega mi Atleti me tienen este mes loco... y lo nuevo de Mario, sí

JUAN CARLOS GARCÍA

1. **Pokémon Blanco y Negro.** Me sumo a los que piensan que será compatible con DS y 3DS. Ya veremos.
2. **The Sims 3** para Wii, con su 'party game', y para DS, con el guión más clásico.
3. **El éxito de Monster Hunter Tri,** un fenómeno en todo el mundo. Me encanta que sea largo, difícil y complejo.
4. **El atlético, claro.** Una plantilla muy justa pero con suerte, empuje y fe se llega a todas partes.
5. **Los Angeles** se prepara para recibir a miles de periodistas que cubrirán el E3. Allí estaremos.
6. **El Campeonato de Pokémon** con sede oficial en España. Nuestro candidato viajará directamente a Hawai.
7. **Mario Galaxy 2,** que probamos de arriba abajo un mes antes de su lanzamiento.
8. **Aprender a crear** minijuegos con Gonzalo Suárez, Roberto Alvarez y... Wario.
9. **Las fotos XL** de nuestros lectores XL. Todas enormemente guays.
10. **Los Hobbypremios,** la mejor gala de todas.

## ¡Esta es tu sección!

**Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...**

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**









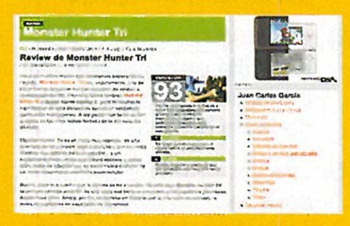
## LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

**ESTE MES** estrenamos el portal de videojuegos de Axel Springer, **http://www.hobbynews.es**. Mirad los contenidos tan chulos del universo Nintendo (videoavances, trucos, reviews) que ofrecemos:



### VIDEOS ALUCINANTES DE SUPER MARIO GALAXY 2

Ver a Mario y Luigi en movimiento, no tiene precio. En Hobbynews.es tenéis los últimos vídeos de Mario Galaxy 2 disponibles. Incluidas las primeras impresiones. Así soñaréis más aún con él.



### MONSTER HUNTER TRI, DESPLIEGUE COMPLETO

Se nota que Monster Hunter Tri es el juego de moda, también en internet. En Hobbynews.es encontraréis un despliegue como nunca, con la review, vídeos, trucos e incluso una guía, para que enfrentarse con estas bestias sea un poquito más fácil.



### CÓMO SE MANEJA METROID OTHER M

Es uno de los juegos más esperados para Wii, y como sus creadores anuncian revolución total, no podéis perderos este vídeo en el que queda claro cómo será su control.



### TRUCOS A TUTTIPLEN

**http://www.hobbytrucos.es**
Trucos, guías, claves, consejos, secretos para todos los juegos de Wii y DS. Porque una ayudita siempre viene bien, sobre todo si está realizada por expertos.

## Final Fantasy portátil

**Buenas, amigos de Nintendo. Me llamo Gabriel y os quería preguntar una cosa. No sé si comprarme el 'remake' de «Final Fantasy III» para DS. ¿Me podrías aconsejar? Gracias de antemano.**

Hombre, «Final Fantasy III» no está mal y es una buena compra teniendo en cuenta que está a sólo 15 Euros... Pero la verdad es que, si encuentras en alguna tienda «Final Fantasy IV», no lo dudes: es bastante mejor, un grandísimo juego. Y, aunque no sean "'remakes' de clásicos de la saga, no te olvides de «Final Fantasy Crystal Chronicles Echoes of Time», una gran aventura que puedes jugar con hasta tres amigos, o «Final Fantasy XII: Revenant Wings», que apuesta por mezclar el rol con la estrategia. Cualquiera de estos títulos tiene un desarrollo más moderno y mejores gráficos.

**Gabriel Orozco (e-mail)**




**El 'remake' de «Final Fantasy IV»** es un juegazo como la copa de un pino. Aún se puede encontrar en alguna tienda.

## ¿Qué Zelda es el mejor de DS?

**Hola nintenderos. Soy un gran fan de Zelda. ¿Cuál es mejor, «Phantom Hourglass» o «Spirit Tracks»? ¿Debo comprarme primero el «Phantom Hourglass», pues es la primera parte? ¡Uy, que lío!**

Tranquilo Daniel, que aquí estamos para echarte una mano. En cuanto a calidad los dos son buenísimos. Si nos apuras, pondríamos un pelín por delante a «Spirit Tracks» porque, con novedades como ir acompañado por Zelda, es aún más variado. Pero la verdad es que los dos merecen la pena y, como tu dices, «Phantom Hourglass» es el primero... Nosotros, en tu caso, compraríamos ahora el «Phantom» y dejaríamos «Spirit Tracks» para cuando puedas hacerte con él. ¡Disfrutarás el doble!

**Mikel García (e-mail)**




**Link contra Link.** Los dos son casi igual de buenos.

## ¡Primeros datos de PES 2011!

**Hola, hola, chicos de Nintendo Acción. Me gustaría saber si hay algún dato de la próxima edición de mi juego favorito, PES en versión de Wii. ¡Gracias!**

Estás de suerte, porque Konami acaba de revelar los primeros datos de «PES 2011», que saldrá este otoño. Para empezar, sus creadores aseguran que tendrá el diseño más ambicioso de la saga. Entre las mejoras, tendremos defensores más inteligentes, podremos asignar regates específicos a los botones y, cuando un jugador haga un sprint constante, perderá precisión con en el pase o el tiro... Vamos, que será más complicado cruzar el campo corriendo y meter un gol, lo que favorecerá el fútbol de toque. En lo que se refiere a licencias oficiales, estarán la Champions, la Europa League y, atención, la Cola Libertadores. Ah, y es posible que la Liga Máster se pueda jugar online, pero hay que esperar para confirmarlo.

**Gonzalo Calleja (e-mail)**




**El gran Leo Messi, volverá a ser la imagen de «PES»**

## ¿El juego más bonito de DS?

**Hola chicos. Hace tiempo leí que los creadores de Dragon Quest y el estudio Ghimbli estaban colaborando en un juego de DS, pero no he vuelto a saber nada.**

**¿Era verdad? ¿Se sabe cuándo saldrá?**
Pues sí, es cierto. El juego se llama «Ninokuni: Another World», y será un juego de rol con las secuencias de animación más bonitas que hayas visto en DS... o en cualquier consola (no en vano los chicos del Estudio Ghimli son responsables de pelis como 'El Viaje de Chihiro'). El prota será un niño que debe ayudar a un espíritu de otro mundo a acabar con un mago malvado. El juego está siendo desarrollado por Level 5 (los autores de los juegos del Profesor Layton y de «Dragon Quest IX»), y saldrá este año en Japón. Ojalá pronto se confirme que llegará a Europa.

**Carlos Gallego (e-mail)**

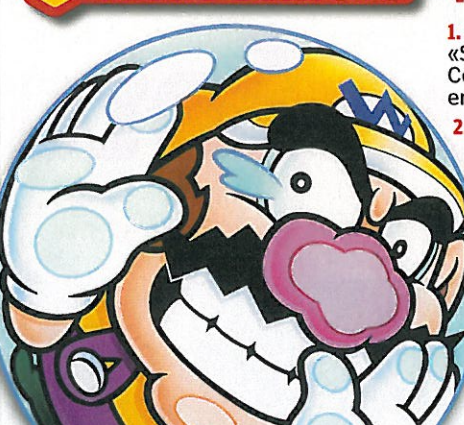


## WiiWare, lleno de acción

**Hola. ¿Me podríais recomendar algún juego de la tienda Wii que sea de acción, rol... He visto que «Zombie Panic in Wonderland» pinta bastante bien. ¡Gracias!**
Estás bien informado: aunque es un poco corto, «Zombie Panic in Wonderland» es probablemente el mejor juego de acción de WiiWare. En cuanto a rol, el más destacable es «Final Fantasy Crystal Chronicles My Life as a Darklord», una mezcla muy chula de rol y estrategia. Y, ya puestos, te damos un par de consejos más: si te gusta la acción, también molan «Pokémon Rumble» y el ultradifícil «Megaman 10», que mezcla los disparos con plataformas. Muy recomendable.

**Marcos Long (e-mail)**

## 5 cosas sobre... WARIO



1. Su primera aparición fue en 1992, «Super Mario Land 2: 6 Golden Coins»; hacía las veces de principal enemigo y jefe final del juego.
2. Wario es codicioso, perezoso, maleducado, y manipulador. Solo acepta un trabajo cuando puede recibir a cambio grandes recompensas.
3. Su habilidad principal es la fuerza. En la serie «Wario Land» se aprovecha de una serie de cascos que le ofrecen poderes especiales.
4. En la serie WarioWare es donde más nos ha cautivado. Con sus microjuegos chiflados y la opción de crearlos.
5. Apariciones estelares: Pilotwing 64, Smash Bros, Animal Crossing...

## The Last Story

**Hola, NA. El mes pasado hablasteis de «The Last Story», un juego del creador de «Final Fantasy» para Wii. ¿Podéis contar algún detalle más?**
Pues mira, sí hay novedades sobre este título de la compañía Mystwalker que, efectivamente, está siendo dirigido por Hironobu Sakaguchi, el creador de la saga «Final Fantasy». El juego va a tener una estética manga más bien adulta, y un sistema de combate muy especial: aunque las batallas serán en tiempo real, podremos pausar para usar magias o dar órdenes a nuestros compañeros de batalla. Parece que los protagonistas serán un hombre y una mujer, y en las capturas que han publicado revistas niponas se ve que unas finas líneas de luz unen a los héroes con sus enemigos... ¿qué significarán? El juego saldrá este año en Japón, donde lo distribuye Nintendo, así que tenemos las esperanzas puestas en que la Gran N se haga cargo también de su llegada a Europa.



«The Last Story» promete rol y muchísima calidad.

**Emilio Navaja (e-mail)**

## Okamiden en DS

**¿Qué tal? Sólo una preguntita: ¿sabéis algo más del lanzamiento de «Okamiden» en DS?**
Sí, lo sabemos: que Capcom ha confirmado que llegará a Europa este año. Una gran noticia si tenemos en cuenta que este juego "tipo Zelda" y secuela de Okami de Wii tiene pinta de ser de lo mejorcito que llegará este año a DS.

**Salvador Mejías (e-mail)**

## LA IMAGEN DESTACADA





### MONSTER HUNTER TRI

**EN JAPÓN, FUE UNO DE LOS ESTRENOS** masivos del año. Esta imagen deja clara la fiebre que invade a los nipones. Está tomada hace unos meses, cuando salió allí el juego, pero damos fe de que el deporte de moda en Japón es la cacería de monstruos online...

## LO QUE MÁS PREGUNTÁIS

Estos han sido los temas protagonistas de las cartas y mensajes que nos habéis enviado.

### BLANCO Y NEGRO... ¿PARA QUÉ CONSOLA?



Es la pregunta del millón, la que todo el mundo nos hace. Y por lo que parece, hasta el E3 no va a tener respuesta, sólo especulaciones.

### WII MOTIONPLUS



Los jugones quieren más títulos con MotionPlus, o sea que no es una pregunta, sino más bien una exigencia. Vale, se lo diremos a Nintendo...

### PRE E3



O sea que queréis conocer todo lo que se va a presentar, cuándo, cómo y por qué. Sí, nosotros también lo queremos saber, pero lo de adivinos aún no se nos da del todo bien.

### NOVEDADES EN DS

Okamiden, Ghost Trick, más Final Fantasy, Dragon Quest... estáis más que impacientes por conocer novedades futuras de DS. Os vamos contando todo lo que sabemos...



# ¡Estos son los ganadores!

# Las mejores fotos XL

**¡Qué difícil nos los habéis puesto! Estas son las 5 fotos ganadoras, pero ¡hemos recibido un montón y todas chulísimas!**





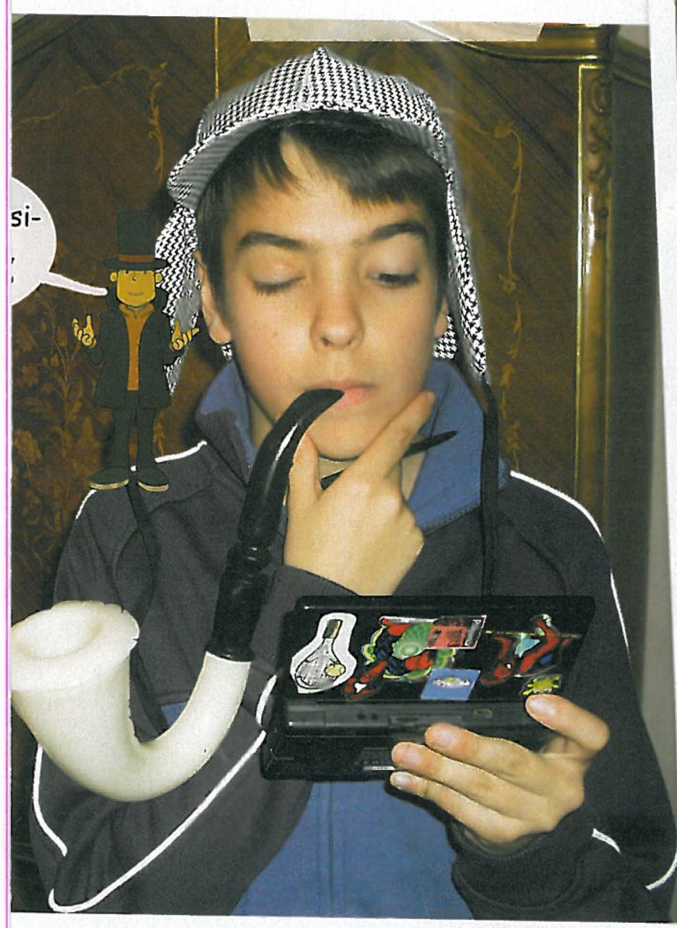

**Jaime López** es de Villaviciosa de Odón, en Madrid, tiene 13 años y una imaginación desbordante. ¡Mira que usar la DS como una balsa!



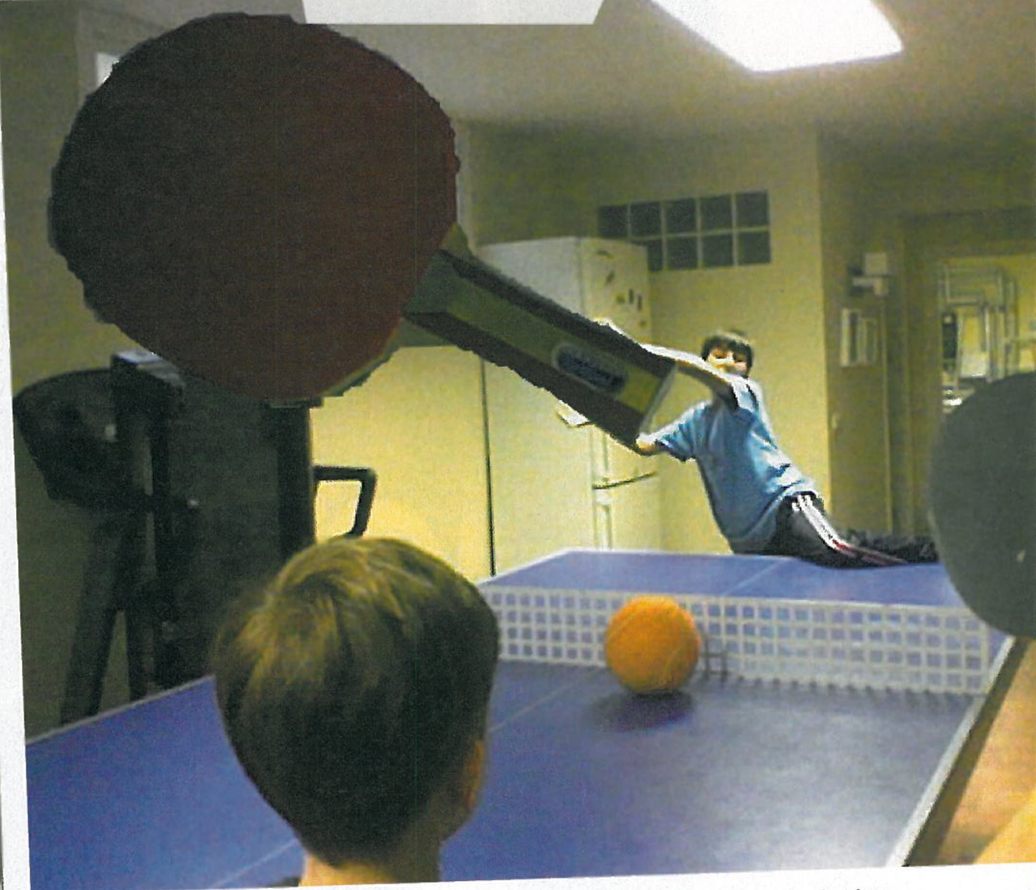
**Pablo Bañón Pérez** es de Elche, tiene 15 años, y una Wii que es la envidia del barrio. Menos cuando tenga que trasladarla...

¿Vas
tar
She

**Lucas García** tiene 13 años y nos envía un montón de fotos desde El Casar de Talamanca, en Guadalajara. ¡Ojo con esa pelota!



**Javier Lagos García** es de Zaragoza, tiene 11 años, y se ha inventado un look Layton, con una "gran" pipa, que mola todo.



**Javier Fuertes García** de Arganda del Rey, en Madrid, tiene una raqueta de ping-pong que para sí la quisieran los campeones del mundo de tenis de mesa...

# Avance

TE ADELANTAMOS LAS NOVEDADES DEL PRÓXIMO NÚMERO

# Los juegos que vienen




¡Ya los estamos probando!

LEGO Harry Potter
25 de junio

Samurai Warriors 3
28 de mayo

DDR 3
Junio

Dragon Ball Origins 2
Junio

**Héroes a cientos**
Bueno, o más de 100, que son los personajes del juego. En todas las fases manejaremos como mínimo a dos, intercambiando el control de uno a otro cuando queramos.



**Nos espera una aventura larguísima** llena de secretos y puzles, y con un sentido del humor que nos hará reír de lo lindo.

**EL DATO**

Como en todos los LEGO, podremos jugar a dobles. La pantalla se dividirá en dos cuando nos separemos

**Hogwarts y todos los escenarios** de los 4 primeros libros estarán plasmados a la perfección... y con el toque LEGO.

**Wii**

- AVENTURA
- WARNER
- 25 DE JUNIO

# Lego Harry Potter Años 1-4

## EL LEGO MÁS GRANDE QUE JAMÁS JUGARÁS...

**Por fin está a punto de llegar. Nosotros ya lo hemos probado, y hemos descubierto que será el juego de LEGO más grande, más mágico y más divertido jamás visto.**

Sí, ya sabes que contará la trama de los cuatro primeros libros (o pelis), que habrá más de 100 personajes jugables, que el desarrollo combinará acción, saltos, exploración y unos puzles chulísimos... Así que vamos a los detalles: el juego se desarrollará en varios puntos claves de la vida de Harry, pero especialmente en una gran reproducción de Hogwarts que recorreremos libremente, y que estará llena de secretos. Los jefes finales molarán un montón, ¡ya veréis al Basilisco de 'La Cámara Secreta' hecho de piezas de LEGO! Y otra cosa que nos ha encantado son las diferencias entre personajes. Por ejemplo, Hermione disparará algunos hechizos más eficaces que Harry... ¿Más cosas chulas? Habrá escobas voladoras y no a todos los personajes se les dará igual de bien... ¡Cuidado, Ron, que te las vas a pegar!

### Primera impresión

- **Qué bonito, qué completo, qué chulo.**
- **Que no te guste Potter...**



**Con B moverás cosas** y gente; con Z lanzarás hechizos.




# Samurai Warriors 3

## ¡AFILA TU KATANA, QUE ES HORA DE DARLE CAÑA!

**Durante el periodo Sengoku, una guerra civil de más de 100 años arrasó el archipiélago nipón. Y este juego te pone a ti justo en medio de la batalla...** Elige a uno de los héroes reales del conflicto y... ¡a luchar! El juego te sitúa en mitad de un campo de batalla donde te espera el ejército enemigo. También está el tuyo, vale, pero es un pelín pasivo, y a ti te toca usar diversos tipos de ataques, combos y magias en combates multitudinarios. ¡En cada fase, acabarás con cientos de enemigos! Pero no será un picnic: habrá jefes finales y hasta toques estratégicos: ¿qué zona quieres atacar primero para debilitar a tus rivales? ¡Acción al estilo nipón, y completamente exclusiva para Wii!

**Primera impresión**
- **Un despliegue de acción brutal.**
- **¿Se hará repetitiva tanta lucha?**

**Lección de historia**
El juego incluirá más de 40 personajes, todos ellos sacados de la historia de Japón. Y lo mejor es que ofrecerá tramas bien diferenciadas para la mayoría.

Wii
MUSICAL
KONAMI
JUNIO

# Dance Dance Hottest Party 3

## DESCUBRIMOS QUE LA 'BALANCE BOARD' SIRVE PARA BAILAR

**Sí, está será la primera entrega de la famosa saga de baile en la que podamos jugar sobre alfombrilla o... en la tabla de Nintendo.** Además, usaremos mando y nunchuk para mover cadera y brazos. Habrá un nuevo modo para chavales. ¡Será ideal para iniciarse en el mundo del baile videojueguil! Ah, y tendrá más de 60 temas famosos como 'Disturbia', de Rihanna o 'My Prerogative', de Bobby Brown..

**Primera impresión**
- **El uso de la tabla le dará otro aire.**
- **Que ya tengas otros «Hottest Party».**




**Los personajes serán más detallados** que nunca, y podremos crearnos nuestro propio bailarín.



**EL DATO**
Todos los modos de juego permitirán dos jugadores, ya sea a pantalla partida o en partidas online. ¡Dos pelearán mejor!

**Cada personaje** blandirá sus propias armas y tendrá sus ataques y combos específicos.

**En la parte inferior derecha** veremos el número de enemigos eliminados en esa fase. ¡154 significa que acabamos de empezar!

**El diseño del los héroes** estará muy cuidado: estética clásica nipona, elegante y estilizada.

**Las magias y golpes especiales** serán un espectáculo: llenarán la pantalla de efectos gráficos y eliminarán a decenas de enemigos a la vez.




**El juego ofrecerá 100 puzles** de piezas deslizantes, y un editor para que creemos y compartamos los nuestros propios.




# Rooms
## The Main Building

**PREPÁRATE PARA 100 PUZLES DE PIEZAS DESLIZANTES.**

**Ya has acabado los juegos del Profesor Layton y tu cerebro busca nuevos desafíos... ¡te espera esta misteriosa mansión!** Nuestro objetivo será alcanzar la salida de cada habitación... que, en realidad, son puzles basados en la mecánica de piezas deslizantes. Sólo podemos mover la pieza en la que está nuestro personaje, y este pasa a las piezas contiguas si encuentra los accesos necesarios.

### Primera impresión

- **DS vuelve a retar a nuestra neuronas.**
- **¿Tanto puzle parecido será repetitivo?**



➲ **El juego plantea una divertira mezcla de** acción, exploración y puzles sencillos. Vamos, un aventurón.

DS
➲ AVENTURA
➲ NAMCO BANDAI
➲ JUNIO

# Dragon Ball Origins 2

**Goku se las tiene que ver con el Ejército del Lazo Rojo. Le acompañamos en los primeros niveles de un juego muy espectacular.**
Primer paso: elegir entre control táctil o con botones. Elegimos botones, ¡a jugar! Un mono le roba a Goku su bastón mágico. Perseguirle es la excusa para explorar el primer escenario. ¡Los gráficos son tan buenos como en el primer juego y, aunque Goku está en la pantalla táctil, los escenarios se ven a doble pantalla! El sistema de combate es genial: enlazar combos esta "chupao", y hacemos Kamehameha como si nada. Y cuando recuperamos el bastón, tenemos ataques nuevos. Pasamos al modo Torre de Supervivencia para jugar con Krillin: mismo control, ataques propios. ¡Cómo mola!

**Primera Impresión**
- **Control genial, desarrollo variado...**
- **Que no te guste la serie... ¡Nada más!**




➲ **¿Un mono enseñándole el trasero** a Goku? Esto es 'Dragon Ball': humor a doble pantalla.

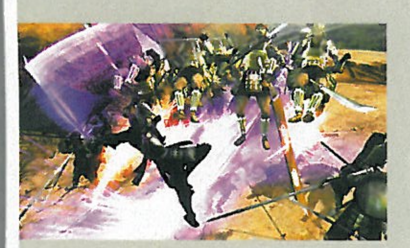



## ➲ Wii

**MAYO**
- **Samurai Warriors** /Koei
- **No More Heroes 2** / Rising Star
- **Bob Esponja Botes de Choque** /THQ

**JUNIO**
- **Lego Harry Potter** / Warner
- **Super Mario Galaxy 2** / Nintendo
- **Transformers: la Batalla por Cybertron** / Activision Blizzard
- **Shrek Felices para Siempre** / Activision-Blizzard

**PRÓXIMAMENTE**
- **Gormiti** / Konami
- **Metroid Other M** / Nintendo
- **Lego Star Wars III The Clone Wars** / LucasArts
- **Batman el Intrepido** / Warner
- **Sengoku Basara** / Capcom



## ➲ DS

**MAYO**
- **Galactic Taz Ball** /Warner
- **Bob Esponja Botes de Choque** /THQ



**JUNIO**
- **Blue Dragon** / Namco Bandai
- **Dragon Ball Origins 2** /Namco Bandai
- **Rooms the main Building** /Hudson
- **Megaman Zero Collection** /Capcom

**PRÓXIMAMENTE**
- **Dragon Quest IX: Centinelas del Firmamento** / Square Enix
- **Spyro DS** / Activision Blizzard
- **Scribblenauts 2** / Warner

# En el próximo número...

¡EL JUEGO DE DS MÁS ESPERADO!

## DRAGON QUEST IX
### Centinelas del Firmamento

**¡ES UNA DE LAS BOMBAS PARA TU PORTÁTIL!** Y en Nintendo Acción vas a encontrar los últimos detalles, las mejores imágenes y toda la información que necesitas para saciar tu curiosidad.

¡VERANO CALENTITO!

## POR FIN LLEGA TODO LO NUEVO

- Dragon Ball Origins 2
- Lego Harry Potter
- Samurai Warriors 3...

¡LO PUNTUAMOS!

## SUPER MARIO GALAXY 2

¡Y avanzamos los primeros secretos del juego!

**NOTA:** Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


**Director**
Juan Carlos García Díaz
**Director de Arte**
Abel Vaquero
**Redacción**
Rubén Guzmán
**Maquetación**
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
**Secretarias de Redacción**
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
**Colaboradores**
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Daniel Atienza

axel springer

**Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
**Directora General** Mamen Perera
**Director de Publicaciones de Videojuegos** Amalio Gómez
**Subdirector General Económico-Financiero** José Aristondo
**Director de Producción** Julio Iglesias
**Directora de Distribución y Suscripciones** Virginia Cabezón
**Director de Sistemas** Javier del Val
**Directora de Márketing** Belén Fdez. Zori
**Coordinación de Producción** Roberto Rodas
**Fotografía** Asimétrica

**DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD**
**Director Comercial** José E. Colino
**Jefe de Servicios Comerciales** Jessica Jaime
**Directora de Publicidad** Mónica Marín
**Publicidad** Noemí Rodríguez
**Coordinación de Publicidad** Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

**REDACCIÓN**
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

**Suscripciones** Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
**Distribución** Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
**Transporte** BOYACA. Tel. 917 478 800
**Imprime** RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992










Publicación controlada por

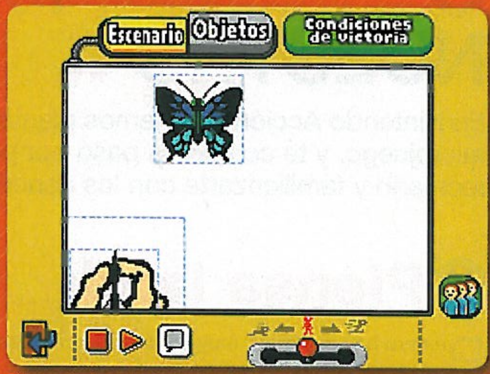


## 4 Tercer objeto: la Mariposa

Para este objeto debemos crear una nueva animación en tres pasos: el primero con el dibujo normal de la Mariposa, el segundo difuminamos este mismo dibujo, y el tercero ha de estar vacío. Vamos con las órdenes: de inicio elegimos que se reproduzca la animación aleteo en bucle, y después como ubicación seleccionamos los dos tercios superiores de la pantalla. La primera orden como tal: si el tiempo llega a 1-1 (el inicio del minijuego), la Mariposa debe deambular por esa misma zona de la pantalla. La segunda orden tiene dos acciones: si el dardo toca la Mariposa, esta debe detenerse y además activarse la nueva animación (que la hace desaparecer).



**Creamos una segunda animación,** en tres pasos, que se activará cuando el Dardo toque a la Mariposa.



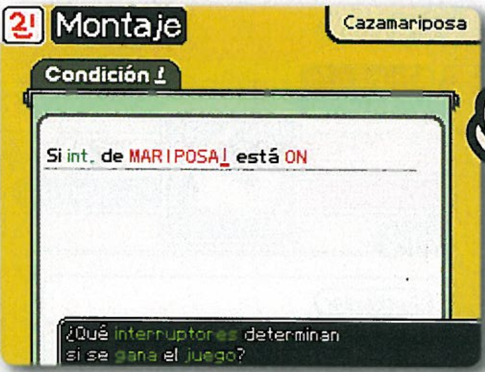
**El movimiento de la Mariposa** debe ser errático y por la parte superior de la pantalla. Elegimos 'Deambular.

## 5 Las Condiciones de Victoria

Ya tenemos todos los objetos en movimiento... ahora nos queda decirle al juego cuando hemos ganado. En Montaje vamos a Condiciones de Victoria, y añadimos como condición que el interruptor de la Mariposa pase a On. Volvemos a "Montaje", "Objetos" y, en la orden ya creada de la Mariposa "Si toca Dardo" añadimos un tercer efecto: que el interruptor de la Mariposa pase a On (es decir, la Condición de Victoria). Ya has conseguido que, si el Dardo toca la Mariposa, ganes el juego, pero queda hacer que la Mano se pare en ese momento. Ve a la Mano y crea una nueva orden: si el interruptor de la Mariposa pasa a On, la Mano debe detenerse. Ya tienes la estructura del juego completada... No te queda nada más que algún pequeño retoque.



**Todos los objetos empiezan** con su interruptor en Off. La Condición de Victoria es que la Mariposa pase a On.



**Elegimos que el cambio** del interruptor (la victoria) se produzca cuando el Dardo toque a la Mariposa.




## 6 Retocando y editando

Para la música, lo mejor es que importes la de cualquiera de los juegos ya disponibles, ¡elige las que más te guste! Después puedes retocarla a tu gusto en el editor musical (ya sabes que puedes componer una melodía desde cero si te atreves). Después, puedes pulir el juego todo lo que quieras: (si te apetece, con detalles como añadir una nueva animación a la Mano para que indique victoria, o incluso incluir una nueva Mariposa para hacer el juego más difícil). Ya solo te queda "publicar" el juego y añadirlo a la colección de tu cartucho... ¡Y recuerda que puedes colgarlo en internet para que otros jugadores disfruten con esta obra!



**Podemos crear la partitura** desde cero, importar una de otro microjuego, o retocarla todo lo que queramos.


**Cuando mandemos 'producir'** el juego podremos guardarlo en nuestra colección y compartirlo por internet.




# 6 PASOS PARA CREAR NUESTRO MICROJUEGO

**En Nintendo Acción nos hemos planteado el reto de crear nuestro propio microjuego, y te contamos paso por paso cómo lo hemos hecho. Así podrás recrearlo y familiarizarte con los conceptos básicos del editor. ¡Luego pruebas tú!**

## 1 Piensa la idea y reúne elementos

Primero hay que tener muy clara la idea: vamos a hacer un minijuego en el que debemos disparar un dardo para alcanzar a una mariposa que revolotea por la pantalla. Hemos elegido estos elementos porque podemos extraerlos de los minijuegos que vienen de serie en el cartucho. Primero, en la pestaña de Gráficos del editor, seleccionamos en sendos huecos de objetos la Mano y el Dardo del minijuego 'Lanza el dardo con precisión' de Jimmy T., y la mariposa del juego propio que hemos creado en el tutorial. Por otra parte, el fondo nos animamos a dibujarlo con el editor: es sencillo, usando las herramientas de dibujo, crear unas cortinas y una ventana...




**El editor de dibujos** nos permite diseñar en un minuto un fondo sencillo y colorido para el juego.




**De los juegos incluidos en el cartucho** importamos los objetos que van a aparecer en el nuestro.

## 2 Primer objeto: la Mano

Ve a Montaje y selecciona la Mano. Queremos que se mueva de izquierda a derecha para que sea más difícil acertar a la mariposa. Primero creamos la condición de inicio: hacemos que la mano aparezca en la parte inferior (definimos la zona con el cursor) con su primera animación. Definir el movimiento tiene su miga: hay que ordenar que, cuando la mano llegue a 1-1 (es decir, en el primer segundo del juego) comience a moverse a la derecha. Después, hay que crear otras dos condiciones: si toca el borde derecho de la pantalla, que se mueva hacia la izquierda, y viceversa. Por último, ordenamos que, si tocamos la pantalla, la mano cambie a la animación "lanzando".




**Establecer el movimiento** de izquierda a derecha de la Mano requiere tres órdenes. Lo más complejo del juego.




**Importamos una segunda animación** para la Mano: la que usaremos cuando lance el Dardo.

## 3 Segundo Objeto: el Dardo

Este es más fácil. Su punto de inicio debe de ser pegado a la Mano. Elegimos la primera animación, "mantener", "pegar a objeto" y seleccionamos la Mano. La segunda orden es la que indica que, al tocar la pantalla, el Dardo debe salir disparado hacia arriba en línea recta. Elegimos como activador "Tocar", "Cualquier Punto del Escenario". Y, como acción, ir hacia arriba. Por último, vamos a añadir una gracieta: ordenamos que, si toca a Mariposa, se reproduzca el sonido de un lobo. Lo oiremos cuando el Dardo acabe con el insecto. ¿Por qué? ¡Porque queda gracioso! Podríamos haber puesto la orden en la Mariposa, pero así lo dejamos ya hecho.




**El Dardo debe aparecer** colocado en la Mano. Hay una útil opción de 'Pegar Objeto' para conseguirlo.



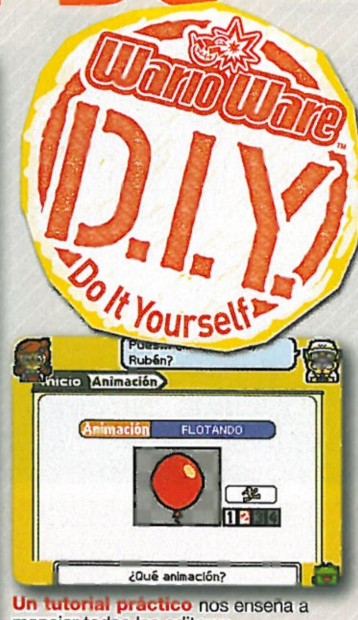

**Cuando el stylus** toque la pantalla, el Dardo debe salir disparado hacia arriba y en línea recta.

TE LO CONTAMOS TODO SOBRE WARIOWARE D.I.Y.

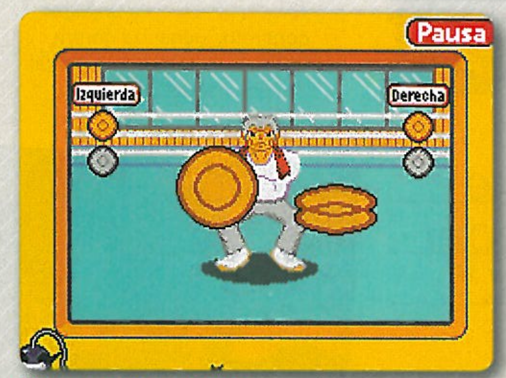
# Juega, ríe y crea tus propios juegos en DS

**«Wario Ware D.I.Y.» trae más de 90 microjuegos en los que habrá que pulsar en pantalla en el momento o en el objeto justo. Todo con mucho humor y un editor, que nos permite diseñar gráficos, música y mecánica de nuestros juegos.**



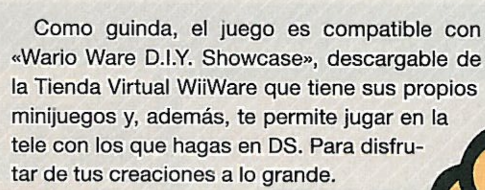




Un tutorial práctico nos enseña a manejar todos los editores.




El juego rebosa el humor típico de Wario: vamos a ver minijuegos de las situaciones más absurdas y divertidas.




Gráficos, sonido y mecánica de juego son los tres apartados en los que se divide el editor de microjuegos.

Los 90 microjuegos se van desbloqueando en días sucesivos, e incluyen pruebas como golpear una pelota de béisbol, echar colirio en los ojos a una muchacha o... meternos el dedo en la nariz. La gracia está en que, aunque cada minijuego dura entre tres y cinco segundos, se suceden uno detrás de otro sin apenas descanso, y además la velocidad va en aumento.

A esta divertidísima fórmula, «Wario Ware D.I.Y.» añade el editor de microjuegos. Tras un tutorial en el que comenzamos a trabajar con todas las herramientas, la creación de juegos se divide en Gráficos, Música y Mecánica de Juego. Aquí podemos crear el desarrollo del juego mediante órdenes del tipo: 'si sucede esto, que pase lo otro'. Por ejemplo: Si la aguja toca el globo, el globo explota. Ah, y podemos usar gráficos o sonidos ya creados.

Como guinda, el juego es compatible con «Wario Ware D.I.Y. Showcase», descargable de la Tienda Virtual WiiWare que tiene sus propios minijuegos y, además, te permite jugar en la tele con los que hagas en DS. Para disfrutar de tus creaciones a lo grande.



# "Un juego tiene que ser sencillo. En 5 segundos debemos estar jugando, no complicar las cosas".

**Roberto Álvarez de Lara,** director del juego «NyxQuest».








**1** Los alumnos del Máster de Creación de Videojuegos de la Universidad Complutense usan el editor de «Wario Ware D.I.Y.» para crear un microjuego. ¡Sólo tuvieron una hora!

**2** Un aula del Colegio de Médicos de Madrid fue el escenario donde Gonzalo Suárez y Roberto Álvarez dieron "clase".

**3** Estos chavales son Miguel Tomé (izquierda) y Manuel Espino. Juntos diseñaron el microjuego que más gustó a Gonzalo y Roberto. Un cartucho de «Wario Ware DIY» fue su premio.



# "Se agradece que no haya que montar una empresa para hacer tu juego con Wario Ware D.I.Y.".

**Gonzalo Suárez,** creador de la saga «Commandos».

muy parecido a la creación con «Wario Ware D.I.Y.»: primero hay que dar con una idea... y luego enfrentarse con las herramientas que tenemos para llevarlas a la práctica. Diseñar los gráficos, crear el sistema de juego y finalmente dar toques como el sonido... ¡Igual que en el juego de DS!

La segunda parte del evento fue un desafío. Los alumnos del Máster de Videojuegos tuvieron una hora para desarrollar su propio microjuego, y Gonzalo y Roberto eligieron el mejor: uno en el que debíamos soltar una pinza que se desplazaba por la parte superior de la pantalla justo en el momento en el que pasaba sobre un muñeco de Mario. Sus creadores fueron Miguel Tomé y Manuel Espino.

**Dando ejemplo**

## MICROJUEGOS PROFESIONALES

Al final de su clase magistral, Gonzalo y Roberto nos mostraron sus microjuegos. El primero fue un simpático juego de carreras en el que saltamos vallas al pulsar en la pantalla. Pero el más llamativo fue el segundo: un juego en el que debíamos eliminar a un forajido de un disparo, evitando dar a una dulce ancianita. Los dos podían aparecer de manera aleatoria por una puerta o una ventana. De esta forma, el juego era impredecible. Ah, y los gráficos, muy simpáticos, los habían dibujado con el editor del juego.



**La columna**

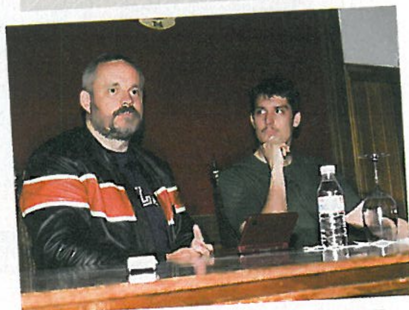
## SEIS CLAVES PARA SER CREADOR DE VIDEOJUEGOS



**Rubén, redactor de NA,** posa con Roberto y Gonzalo.

GONZALO SUÁREZ

- **Lo primero es plantearse** a qué va a jugar el usuario. En realidad, en un juego solo hay una actividad principal, y hay que centrarse en ella.
- **Los jugadores quieren** una propuesta cerrada. Si no les ofreces una y te empeñas en meter elementos aleatorios o demasiada libertad, el juego está muerto.
- **Llevar una idea** a un lugar concreto, luchando contra las limitaciones, diferencia al profesional del aficionado.





**Los dos maestros** imparten su clase de creación de juegos.

ROBERTO ÁLVAREZ

- **Al desarrollar hay que** centrarse en la jugabilidad, que es lo que engancha al jugador. Luego ya trabajarás en el arte, la historia y ese tipo de cosas.
- **Para nuestra empresa** no consideramos a la gente sólo por su currículum. Es muy importante que el candidato nos presente un juego acabado.
- **Un buen juego** tiene que mantenerte atrapado entre sus cuatro paredes. Si el jugador se distrae, es que algo falla.



**CONCURSO DE GENIOS** Nintendo reunió a dos diseñadores de juegos y a los alumnos que siguen sus pasos

**LOS PROFESIONALES APUESTAN POR LO ÚLTIMO DE WARIO**

# Haciendo videojuegos con «Wario Ware D.I.Y.»

**Dos creadores españoles usaron el editor de microjuegos del nuevo «Wario Ware D.I.Y.» de DS para dar una clase a jóvenes aspirantes a desarrolladores. Y el resultado fue espectacular...**

La saga «Wario Ware» se ha hecho un rincón en el corazoncito de todos los jugones con su divertidísima propuesta: microjuegos de unos tres segundos que se suceden a toda velocidad sin darnos un instante de respiro. Y ahora Nintendo ha lanzado «Wario Ware D.I.Y» para Nintendo DS, un nuevo título de la serie que, además de traer una nueva colección de desafíos, incluye un editor que permite diseñar cada detalle de nuestros propios microjuegos, sin saber ni un poquito de programación.

Para presentar esta novedad, Nintendo organizó una clase magistral de desarrollo de videojuegos con Gonzalo Suárez (el mítico creador de la saga «Commandos») y Roberto Álvarez de Lara (de Over the Top, responsables del exitoso «NyxQuest» de WiiWare) en el papel de profesores. Y los alumnos... pues fueron alumnos reales del actual Máster en Desarrollo de Videojuegos de la Universidad Complutense de Madrid. Tanto talento junto se concretó en una serie de microjuegos de lo más imaginativo, que demostraron la sencillez y posibilidades de la herramienta.

**EL PODER DE LA DS**
Pedro Bouza, Jefe de Producto de Nintendo Ibérica, presentó a los ponentes y habló de DS como fuente de innovación.

### IDEAS QUE COBRAN VIDA

Tras una breve introducción de Pedro Bouza, el jefe de producto de Nintendo DS en Nintendo Ibérica, Gonzalo y Roberto comenzaron la clase. Recalcaron que "los jóvenes desarrolladores deben centrarse en crear conceptos de juego sencillos, y presentar a las compañías juegos acabados y no proyectos a medio terminar". Aseguraron además que el proceso de creación de un juego "real" es, en sus partes principales,

Le planteamos tres cuestiones a los estudios españoles que trabajan en WiiWare y DSiWare. Que "confiesen" cuáles son sus juegos favoritos, los que creen más innovadores y las creaciones "made in Spain" que más les hayan sorprendido.




## JULIO MORUNO

**CO-FUNDADOR DE ENJOY UP**

Julio hace un poco de todo en Enjoy Up: dirección, diseño, arte... Empezó en la compañía Bit Managers, ayudando a desarrollar juegos como Asterix & Obelix, Turok 2, Ronaldo V-Football... Enjoy Up nace con la idea de crear videojuegos que proporcionen nuevas sensaciones. Así ha ocurrido con su ambicioso lanzamiento Chronos Twins, donde la acción transcurre en dos pantallas a la vez.

**¿Cuáles son vuestros 3 juegos favoritos de WiiWare y DSiWare?**
WiiWare: Contra Rebirth, Excitebike: World Rally, Megaman 9.
DSiWare: Dark Void Zero, Little Red Ridding Hood's Zombie BBQ y Alpha Bounce.

**¿Cuál es el título que más os ha llamado la atención por su originalidad e innovación?**
Bit.Trip: Beat

**¿Cuál de los juegos de otros grupos españoles os gusta más?**
NyxQuest: Kindred Spirits, de los chicos de Over the Top.




## NACHO GARCÍA,

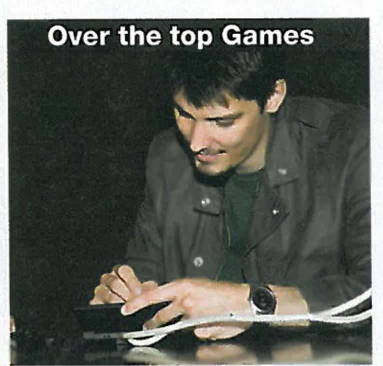
**DIRECTOR DE ABYLIGHT**

Ignacio García (Gijón, 1974) empieza a programar BASIC a los 8 años, y publica su primer juego para Spectrum a los 15. En 1989 comienza su andadura en la compañía Bit Managers, programando para las consolas de Nintendo. En 2003 funda Abylight , junto a Alberto González, Daniel López y Ricardo Fernández, con el objetivo de crear juegos de una elevada jugabilidad y refinado cuidado por el detalle. Su currículum incluye los títulos Elite Forces Unit 77 (DS), Fish'em All y Stop Stress (WiiWare).

**¿Cuáles son vuestros 3 juegos favoritos de WiiWare y DSiWare?**
WiiWare: Sword & Soldiers, Max & the Magic Marker, Neves Plus.
DSiWare: Flipnote Studio, Photo Dojo, la serie Game & Watch.

**¿Cuál es el título que más os ha llamado la atención por su originalidad e innovación?**
Photo Dojo es un puntazo.

**¿Cuál de los juegos de otros grupos españoles os gusta más?**
Chronos Twins (en WiiWare y DSiWare), NyxQuest: Kindred Spirits y Zombie Panic in Wonderland.




## ROBERTO ALVAREZ

**DIRECTOR DE OVER THE TOP GAMES**

Roberto Alvarez de Lara (Madrid, 1983) es director de Over the top desde su fundación, hace dos años. La compañía está situada en Vallecas, Madrid, y desde allí han lanzado con éxito inigualable Nyxquest: Kindred Spirits.

**¿Cuáles son vuestros 3 juegos favoritos de WiiWare y DSiWare?**
Hay muchísimos juegos de calidad en WiiWare y DSiWare. Si tuviéramos que mencionar solo tres: World of Goo, LostWinds y Bonsai Barber.

**¿Cuál es el título que más os ha llamado la atención por su originalidad e innovación?**
World of Goo es todo jugabilidad, es un juego sencillo pero muy divertido y adictivo. LostWinds es precioso, muy elaborado y de una gran calidad técnica. Bonsai Barber me ha llamado especialmente la atención, es una idea muy original, muy adictivo y tiene muchísima personalidad.

**¿Cuál de los juegos de otros grupos españoles os gusta más?**
Chronos Twins es una propuesta innovadora, divertida y bien acabada.


CHRONOS TWINS DX



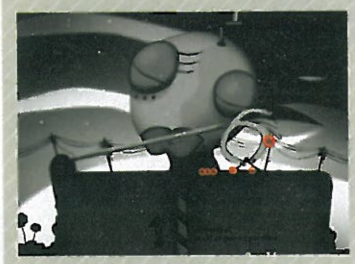
STOP STRESS



NYXQUEST



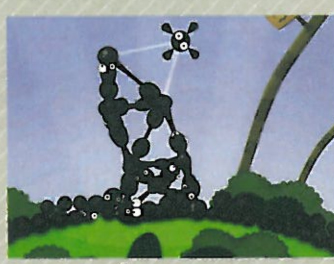
## EL RANKING
## ESTO ES LO QUE HAN VOTADO



**•LOS MEJORES JUEGOS DE WiiWARE SON:**
1) World of Goo
2) Lost Winds
3) Final Fantasy



**•LOS MEJORES JUEGOS DE DSiWARE SON:**
1) Flipnote Studio
2) Photo Dojo
3) Zombie BBQ



**•LOS MÁS ORIGINALES E INNOVADORES SON:**
1) World of Goo
2) Bonsai Barber
3) Photo Dojo



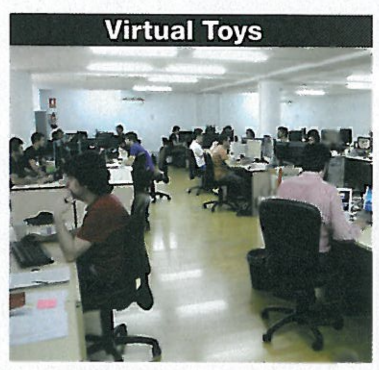
**•LOS MEJORES JUEGOS CREADOS EN ESPAÑA SON:**
1) Nyxquest...
2) Zombie Panic...
3) Chronos Twins

# DESCARGAS
Utilidades&práctico para Wii y DSi

## SIETE ESTUDIOS DE DESARROLLO ESPAÑOLES ELABORAN SU RANKING

# ¿Cuáles son vuestros juegos favoritos de WiiWare y DSiWare?

### Virtual Toys



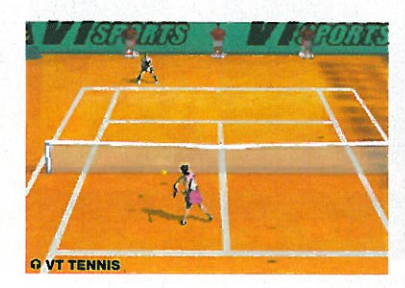
**ISIDRO GILABERT**
**DIRECTOR DE VIRTUAL TOYS**

Isidro es director del estudio barcelonés de Virtual Toys desde 2005 (cuenta con filiales en Madrid y Valencia), la antigua Bit Managers de los años 90. Su responsabilidad se centra en el desarrollo y publicación de juegos de descarga, además de la dirección técnica de la empresa, labor que comparte con Rubén Gómez, director de producción, con el que lleva trabajando desde 1988. Virtual Toys ha publicado «Yummy Yummy Cooking Jam», «Spaceball: Revolution» y hace escasos días estrenaron un buen juego de tenis en DSi: «VT Tennis».

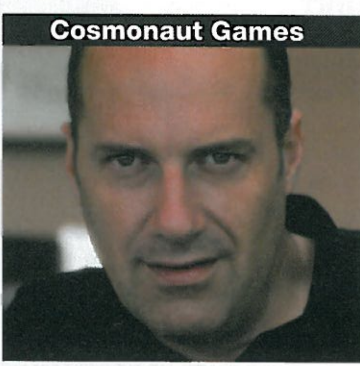
**¿Cuáles son vuestros 3 juegos favoritos de WiiWare y DSiWare?**
WiiWare: Final Fantasy, Pokémon Rumble, Muscle March.
DSiWare: Elektroplancton, Flight Control, Oscar in Toyland.

**¿Cuál es el título que más os ha llamado la atención por su originalidad e innovación?**
WiiWare: My Aquarium.
DSiWare: WarioWare: Snapped!

**¿Cuál de los juegos de otros grupos españoles os gusta más?**
Nuestro favorito es Zombie Panic in Wonderland, de Akaoni.


VT TENNIS

### Cosmonaut Games



**JOSÉ A. GIACOMELLI**
**DIRECTOR DE COSMONAUT GAMES**

En 2008 nace Cosmonaut Games, una editora con estudio propio de desarrollo de videojuegos, enfocado a los canales online, y con el objetivo de crear juegos de calidad para diferentes plataformas. En 2009 lanzan «5 Sports Party» para WiiWare, y ahora están a punto de estrenar «Dive: the Medes Island Secret».

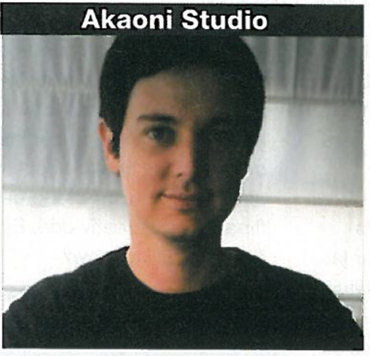
**¿Cuáles son vuestros 3 juegos favoritos de WiiWare y DSiWare?**
WiiWare: World of Goo, NyxQuest, Lost Winds.
DSiWare: Chronos Twins... y te engañaría si te dijera otros porque es el único con el que he jugado!

**¿Cuál es el título que más os ha llamado la atención por su originalidad e innovación?**
Estoy entre World of Goo y Max & the Magic Marker. Si sólo puedo poner 1, elijo el segundo.

**¿Cuál de los juegos de otros grupos españoles os gusta más?**
Tengo especial predilección por estos tres títulos: NyxQuest Kindred Spirits, Zombie Panic in Wonderland y Chronos Twins.


DIVE: THE MEDES ISLAND SECRET

### Akaoni Studio



**JOSÉ MANUEL ÍÑIGUEZ**
**DIRECTOR DE AKAONI STUDIO**

José Manuel se formó en programación, diseño y producción de videojuegos en Japón, donde residió durante diez años. En España, fue director en la productora de videojuegos Gammick Entertainment. Tres años después, en 2009, se independizó para fundar Akaoni Studio. Desde Valencia, su principal objetivo es crear videojuegos realmente divertidos.

**¿Cuáles son vuestros 3 juegos favoritos de WiiWare y DSiWare?**
WiiWare: World of Goo, Lost Winds y Final Fantasy CC.
DSiWare: Flipnote Studio, Dragon Quest Wars y Starship Defense.

**¿Cuál es el título que más os ha llamado la atención por su originalidad e innovación?**
World of Goo. Me parece un juego genial en todos los aspectos.

**¿Cuál de los juegos de otros grupos españoles os gusta más?**
Todos los equipos españoles están haciendo juegos con una calidad altísima, pero NyxQuest es el que más me llama la atención. Ha sido creado con esmero y buen gusto.


ZOMBIE PANIC

### Dreambox Games



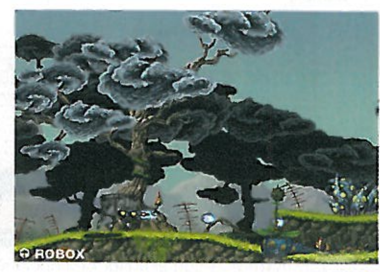
**JULIO G. ROMÓN**
**DIRECTOR DE DREAMBOX GAMES**

Madrileño, pero valenciano de adopción, Julio es un experimentado director artístico tanto en videojuegos como en películas de animación. Algunos de sus títulos publicados son Serious Sam Next Encounter o Powers Girls. El resto de miembros de Dreambox son Nacho Carretero y Santiago Moreno, diseñadores gráficos; y Daniel González, programador. Su primer proyecto, Robox, saldrá en breve para WiiWare. Lo esperamos con ansiedad.

**¿Cuáles son vuestros 3 juegos favoritos de WiiWare y DSiWare?**
WiiWare: World of Goo, Sword and Soldiers, Defend your castle.
DSiWare: Flipnote studio, Mario vs. Donkey Kong 2, Photo Dojo.

**¿Cuál es el título que más os ha llamado la atención por su originalidad e innovación?**
Bonsai Barber

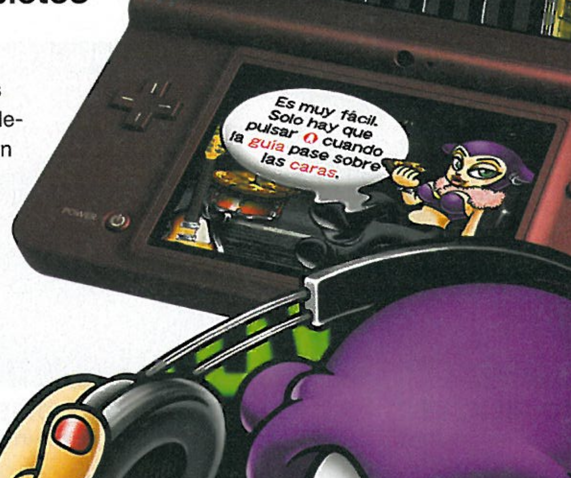
**¿Cuál de los juegos de otros grupos españoles os gusta más?**
Sin ninguna duda nuestro favorito es NyxQuest Kindred Spirits, del grupo español Over the top.


ROBOX

DS / ESTRENO: **21 DE MAYO**

# «Jam with the Band», tu mejor estudio de música

## Juegos de música para DS hay muchos, pero tan completos como «Jam with the Band» no encontrarás ninguno...



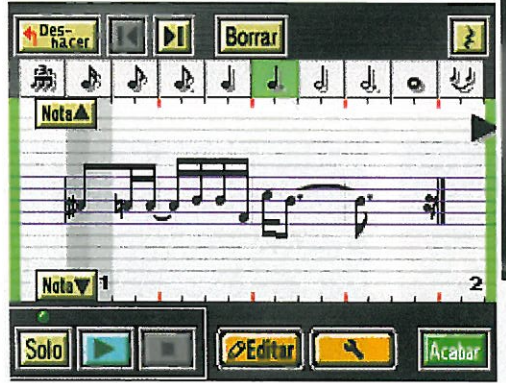

El nuevo juego musical de Nintendo abre un sinfín de posibilidades 'sonoras'. Te invita a crear música, escribir tu propia versión de conocidas canciones y también jugar. Y para rizar el rizo, todo lo puedes compartir.

Empecemos por el principio. El juego ofrece una lista de 50 conocidísimos temas para que "trabajes" sobre ellos. Puedes rasgar las cuerdas de una guitarra "táctil" con tu stylus, tararear las melodías, practicar karaoke o editar tus propios temas. Para eso incluye un editor de canciones en el que puedes utilizar hasta 8 partes diferentes de un tema, jugando con una colección de más de 50 instrumentos.

Este estudio está pensado para todos los amantes de la música. Es fácil de usar, muy accesible y divertido. Y se puede conectar a la Wii para hacer temblar los altavoces de la tele. Si te descargas el canal 'Jam with the Band live', puedes formar una banda cañera con otros siete amigos y una sola tarjeta de juego. Además, puedes descargarte nuevos temas con la conexión Wi-Fi o usar las adaptaciones que te hayas hecho tú solito, y que otros usuarios pueden votar o descargarse para flipar con tu creatividad. Está disponible desde el 21 de mayo.






**Crea tus melodías** con el editor de canciones. Es fácil.




**Hay 50 instrumentos** para componer tus temas.




**En el karaoke** el juego analiza tu estilo de voz.



# RANKING
## Las listas más estilosas y divertidas



## 5 Los mejores juegos de Mario para Wii

**•New Super Mario BROS. Wii** es un formidable superventas a la altura de Mario Kart, incluso podría superarle en títulos vendidos en poco tiempo. La propuesta multijugador cooperativa/competitiva ha cuajado entre el público nintendero, además claro de una aventura endiabladamente divertida que mezcla lo mejor de los Mario clásicos con la última tecnología jugable. A Miyamoto habría que hacerle un monumento.

**•Super Mario Galaxy** La cercanía de la segunda entrega hace que el original cobre más valor. ¿Recordáis la azarosa búsqueda de las 120 estrellas? Las guías que publicamos, los trucos, todo el revuelo que se produjo alrededor de este juego... Todo eso y más volveremos a vivirlo el próximo junio, pero desde luego a este le queda aun mucho por hacernos disfrutar.

**•Mario Kart** ¡Qué decir de este pedazo de juego de carreras! No ha habido rival capaz de superar su velocidad, sus dosis de jugabilidad, su mecánica y control increíbles, su simpatía y desparpajo... Nadie ha conseguido siquiera igualar su increíble nivel de diversión.



**•Mario Party 8** Sin duda, el rey de los 'party games'. Otro título imitado hasta la saciedad... con resultados diversos. Circular por su tablero, caer en las casillas con los minijuegos más increíbles, te hará (y te hace) retorcerte de risa en el sofá. Y ya si estás junto a tus amigos, la cosa puede acabar en una fiesta variopinta en la que demostrar quién es el mejor jugador Party del mundo.

**•Mario Strikers** Podría haber sido Mario Power Tennis, pero como somos más futboleros que de tenis, nos hemos quedado con el Strikers. La propuesta es similar: deporte y mucha fantasía, con un campo de juego lleno de trampas y movimientos únicos.

## 5 Los juegos más guays de la saga HERO para Wii y DS



**•Guitar Hero 5:** 85 temazos de todos los estilos.

**•Guitar Hero III:** Un clásico que sigue mereciendo la pena.

**•DJ Hero:** Para mezclar como los de Máxima FM.

**•Guitar Hero Modern Hits:** No tiene rival en tu DS.

**•Band Hero:** Tu familia se convierte en una banda de pop.

## 6 Los 'juegos Generations' más molones



**•Profesor Layton**

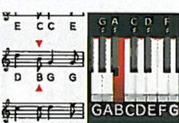


**•Flipnote Studio**





**•Picross 3D**



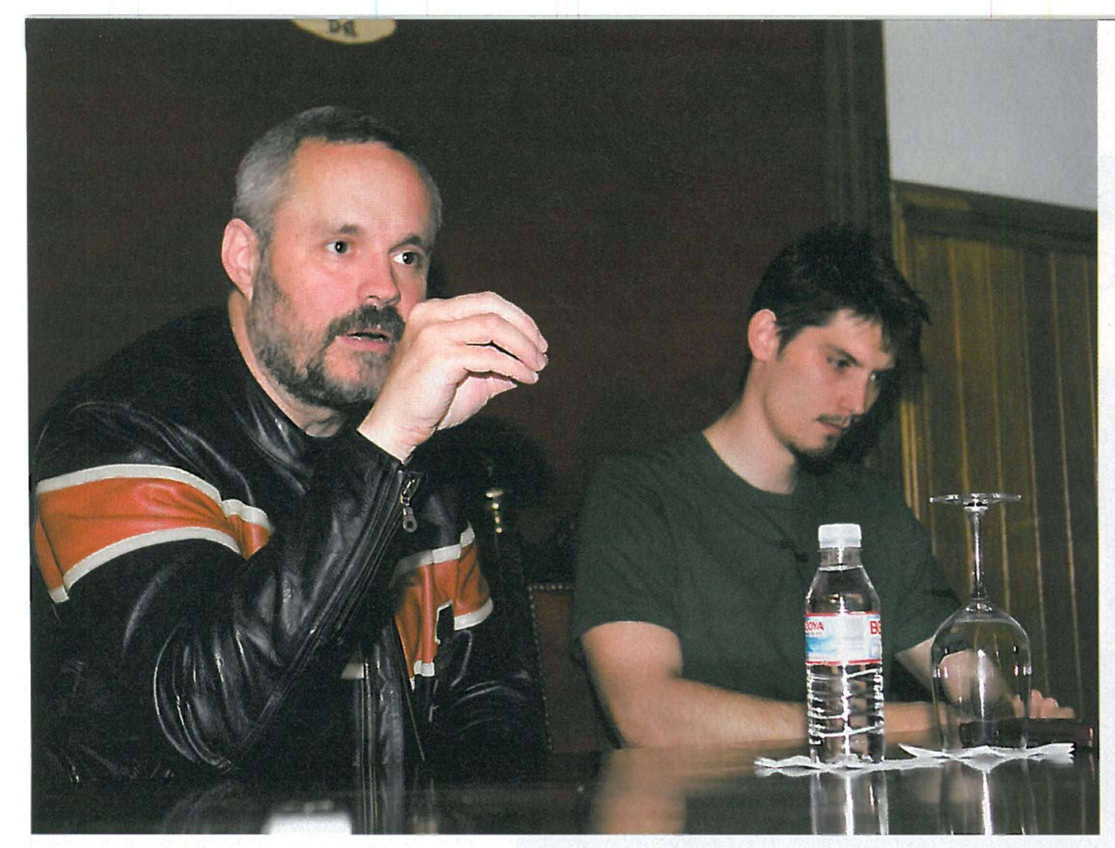
**•Más Brain Training**

**•Endless Ocean 2**





**•Cocina conmigo**



## EDITORIAL

# Nuestros programadores están de moda en el mundo



**Juan Carlos García**
Director de Nintendo Acción

Gonzalo Suárez (izquierda en la foto) y Roberto Alvarez de Lara, reunidos por Nintendo para dar una clase magistral sobre cómo crear un videojuego (a propósito de Wario Ware). Qué vista tiene Nintendo para estas cosas. Sabe reunir los nombres míticos, con su experiencia, y las nuevas generaciones, con toda la ilusión detrás, para darle más empaque al momento que vive nuestra industria: no tanto la de los distribuidores como sobre todo la de los que se dedican a crear juegos aquí para entretenernos. De eso hablamos también en la sección de ideas. Le planteamos a los grupos españoles de desarrollo unas preguntas sobre sus juegos favoritos en WiiWare y DSiWare, y todos han contestado de forma intachable, y de paso nos han permitido conocerles mejor. En ello estamos. Descubriéndoles.

# Contenidos!




**IDEAS!**
Un vistazo a Jam with the Band y muchas cosas de WiiWare y DSiWare.

- Rankings
- Nuevos juegos
- Descargas

**página 4**

**EN! PORTADA**
**Wario Ware D.I.Y.**
Presentamos lo último en microjuegos de Wario y te contamos cómo hemos hecho el nuestro, paso a paso.

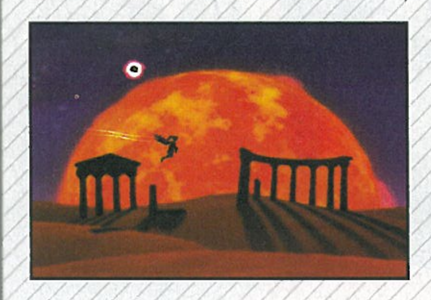
**página 8**




## NUESTROS 5 JUEGOS FAVORITOS

**Se lo hemos planteado a los desarrolladores nacionales, así que por qué no hacer nosotros una lista con los favoritos de la redacción de WiiWare. Allá vamos.**

**1. Nyxquest Kindred Spirits** Coincidimos con los grupos de desarrollo españoles, que lo han votado como su juego favorito de WiiWare. El trabajo de Over the top, su nivel de acabado, la jugabilidad, el desafío de su mecánica, conquistan a cualquiera. Es una descarga absolutamente recomendable.



**2. Zombie Panic in Wonderland** La jugabilidad de antaño con la tecnología de hoy. Un juego que busca entretener al usuario, hacer que disfrute. Con una estética manga logradísima, y un punto de accesibilidad para todos los públicos. El juego de Akaoni es un arcade de acción desbordante, con humor y estilo, y está funcionando a las mil maravillas en todo el mundo.

**3. World of Goo** Los conceptos simples y sencillos son los que mejor funcionan. Con una base gráfica original, este juego es todo un desafío a la habilidad y la estrategia con una jugabilidad endemoniada.

**4. LostWinds: Winter of the Melodias** Su banda sonora, su estética dulce y amable, tan colorista, lo convierten en un título increíblemente atractivo. Pero cuando uno se pone a los mandos y la mecánica le deja jugar, le desafía con saltos imposibles y variables de todo tipo, entonces te das cuenta de que lo que mola es jugarlo.



**5. Bit.Trip Void** Es rarito, pero nos gusta. Quizá sea el juego de habilidad más minimalista del mundo. Tu manejas un punto negro que debe esquivar los cientos de puntos blancos que recorren la pantalla, mientras poco a poco aumenta de tamaño. Añade estética y música tecno, y tendrás una "rayada" muy adictiva.

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO




WARIO TE PROPONE QUE LA ESTRELLA SEAS TÚ

# Wario Ware D.i.Y.

## ¡Crea tu propio juego!